

Apodo	Nombre	Fecha de la partida	Creación del personaje
-------	--------	---------------------	------------------------

Rol	Puntos de personaje	Jugador
-----	---------------------	---------

Características	INT	REF	TEC	FRI	ATR	SUE	TC	EMP
-----------------	-----	-----	-----	-----	-----	-----	----	-----

<b>Localización</b>	Cabeza 1	Torso 2 3 4	Brazo D. 5	Brazo I. 6	PiernaD. 7 8	PiernaI. 9 0	<b>N. SAL</b>					
---------------------	-------------	----------------	---------------	---------------	-----------------	-----------------	---------------	--	--	--	--	--

[illegible]

Leve	Grave	Crítico	Mortal 0	Mortal 1	Mortal 2	Mortal 3	Mortal 4	Mortal 5	Mortal 6
Aturd=0	Aturd=-1	Aturd=-2	Aturd=-3	Aturd=-4	Aturd=-5	Aturd=-6	Aturd=-7	Aturd=-8	Aturd=-9

## Implantes

[illegible]

Estilo
Color de pelo
Estilo de pelo
Ojos
Piel
Etnia
Idioma
Vestuario

# Armas

[illegible]

## Amigos/Enemigos

## Personalidad

## Habilidades

<b>Capacidades Especiales</b>			<b>Liderazgo</b>			<b>Enseñar</b>			<b>Mecánica de AV</b>		
Autoridad	[	]	Seducción	[	]	Supervivencia	[	]	Mecánica Básica	[	]
Liderazgo Carismático	[	]	Vida Social	[	]	Zoología	[	]	Manejo de tanque criogénico	[	]
Sentido del combate	[	]	Persuasión y Labia	[	]	<b>REFLEJOS</b>			Diseño de ciberterminales	[	]
Credibilidad	[	]	Interpretar	[	]	Tiro con arco	[	]	Cibertecnología	[	]
Familia	[	]	<b>INTELIGENCIA</b>			Atletismo	[	]	Demoliciones	[	]
Interface	[	]	Contabilidad	[	]	Combate cuerpo a cuerpo	[	]	Disfraz	[	]
Credibilidad	[	]	Antropología	[	]	Baile	[	]	Electrónica	[	]
Técnica Médica	[	]	Advertir/Notar	[	]	Esquivar y Eludir	[	]	Seguridad Electrónica	[	]
Recursos	[	]	Biología	[	]	Conducir	[	]	Primeros Auxilios	[	]
Moverse en la Calle	[	]	Botánica	[	]	Esgrima	[	]	Falsificación	[	]
	[	]	Química	[	]	Armas Cortas	[	]	Mecánica de giros	[	]
<b>ATRACTIVO</b>			Composición	[	]	Armas Pesadas	[	]	Pintar y Dibujar	[	]
Arreglo Personal	[	]	Diagnosticar Enfermedades	[	]	Arte Marcial 1	[	]	Fotografía y filmación	[	]
Vestuario y Estilo	[	]	Conocimiento General	[	]	Arte Marcial 2	[	]	Farmacia	[	]
<b>Tipo Corporal</b>			Experto	[	]	Arte Marcial 3	[	]	Abrir Cerraduras	[	]
Resistencia	[	]	Juego	[	]	Pelea	[	]	Robar Bolsillos	[	]
Proezas de Fuerza	[	]	Historia	[	]	Motocicleta	[	]	Tocar Instrumento	[	]
Nadar	[	]	Idioma 2	[	]	Manejar Maquinaria Pesada	[	]	Armería	[	]
<b>FRIALDAD</b>			Idioma 3	[	]	Pilotar (Gyro)	[	]	<b>Otras</b>		
Interrogatorio	[	]	Idioma 4	[	]	Pilotar (Ala Fija)	[	]		[	]
Intimidar	[	]	Buscar Libros	[	]	Pilotar (Dirigible)	[	]		[	]
Oratoria	[	]	Matemáticas	[	]	Pilotar (vehic. de empuje vectorial)	[	]		[	]
Resistir Tortura/Drogas	[	]	Física	[	]	Rifle	[	]		[	]
Conocimiento de la Calle	[	]	Programar	[	]	Sigilo	[	]		[	]
<b>EMPATÍA</b>			Vigilar/Rastrear	[	]	Subfusil	[	]		[	]
Percepción Humana	[	]	Mercado de Valores	[	]	<b>TÉCNICA</b>				[	]
Entrevista	[	]	Conocimiento del Sistema	[	]	Mecánica aeronáutica	[	]		[	]