

Goblins & Grutas

Nombre:

Especie:

Profesión:

Características

Vigor:

Agilidad:

Inteligencia:

Porte:

Puntos de vida: /

Hechizos/día: /



Habilidades

Combate:

Ataque:

Defensa:

Conocimientos:

Sociales:

Latrocinio:

Magia:

Equipo

Notas