


# Teddybears

## La rebelión de los ositos



*Rol en vivo*

Por Inyor



Es el fin de...

...las Teddynormas

Número de Jugadores: **6 jugadores**

Número de Directores de Juego: **1**

Duración aproximada: **1:15 Horas**

Género: **Humor / Freeform sin reglas**

## **ESTAMOS CANSADOS DE LAS TEDDYNORMAS...**

Han pasado muchos años desde que el primer Teddybear fue abrazado por un niño, mucho tiempo desde que ese yugo fue puesto sobre nuestros cuellos.

La revolución es inminente, las Teddynormas fueron impuestas para que los Teddys permanecieran quietos, estáticos y sumisos a la voluntad del ser humano. Un ser vivo destinado al silencio, al abandono y al horror. La situación ha durado demasiado...

Cientos de cartas han sido mandadas por todo el mundo, el primer paso se ha dado, la revolución va a comenzar o al menos eso es lo que espera el Señor Cosquillas. Poner de acuerdo a seis Teddys no es nada fácil...

## **LA REVOLUCIÓN HA COMENZADO**

### **-¿QUÉ NECESITO PARA JUGAR EL VIVO?-**

Te encuentras delante de un rol en vivo rápido, sencillo de dirigir/jugar, ideal para jugadores novatos y cargado de humor.

Para dirigirlo solo necesitaras 1 Director de Juego, encargado de vigilar y controlar el rol en vivo, y 6 jugadores. Es muy importante que los jugadores sean 6, no se puede jugar con menos, ya que todos los Teddys son importantes. Además de este rol en vivo fotocopiado y seis copias del comunicado de la página 10.

Respecto a espacio de juego, lo ideal sería un parque o sitio con césped y árboles.

Los jugadores pueden ir disfrazados de sus personajes. No hay porque ponerse un disfraz de



oso, pero para poder identificarlos se podrían usar accesorios que los definieran. Por ejemplo:

-Señor Cosquillas- Lentillas Rojas y/o unas garras afiladas.

-Garfio- Un garfio

-Burbujas- Vestimenta completamente azul

-Sir Lancel- Unas gafas

-Perro- Heridas y síntomas simulados de rotura y cosido de tela.

-Suuh- Una pamelita y/o un pañuelo

## COMIENZA LA FUNCIÓN

### -ESCENAS DEL VIVO-

Si vas a jugar este Rol en Vivo deja de leer ahora mismo, de aquí en adelante encontraras la trama de la historia.

En este rol en vivo solo hay tres escenas definidas. Lee todo el vivo para comprenderlas en su totalidad. Recuerda controlar el tiempo de juego y entregar las fichas de personaje con tiempo suficiente para que tus jugadores las memoricen y comprendan.

Pregunta a tus jugadores si tienen dudas, repárteles los identificadores, que hay al final del vivo para que puedan ser identificados, y aconséjales acerca del racionamiento de información, no tienen que decir todo en los primeros diez minutos de Rol en Vivo.

## -ESCENA 1-

### - LA PRESENTACIÓN-

El jugador que interpreté al Sr. Cosquillas será el primero en llegar a la reunión. Deberá esperar al resto darles la bienvenida y ofrecer un pequeño discurso revolucionario.

En esta escena podrán presentarse y comenzar las primeras conversaciones.

## -ESCENA 2-

### — NUESTRO PLAN DE CONQUISTA MUNDIAL —

Esta escena debe ser el 80% del Rol en Vivo, aquí se desarrollará toda la trama y los personajes interactuarán entre sí.

Tu, como director de juego solo tienes que observar y disfrutar. Resuelve dudas y recuerda tocar a Perro para que pierda la memoria. Cualquier cosa que no sepas puedes inventártela como Director de Juego, por ejemplo: en el primer testeó preguntaron si los Teleñecos también tenían vida, como director de juego respondí que eso no lo sabían ellos.

## -ESCENA 3-

### — PREPARADOS PARA LA REVOLUCIÓN —

Cuando haya pasado una hora desde el comienzo del Rol en Vivo avisa al Sr. Cosquillas, solo les quedan 15 minutos de reunión deben decidir rápidamente.

Tienen que votar un líder, para ello se realizará una votación a mano alzada donde será elegido el líder de la revolución, para ello necesitara que le voten al menos cuatro Teddysbears.

También deben de contarte como Director de Juego cual será su plan para la revolución, cada uno de los pasos que van a realizar y cada una de las acciones que van a hacer.

## — FIN DEL ROL EN VIVO —

A continuación les narraré el resultado de su plan. La mente de un Teddy puede ser muy retorcida y los planes de revolución y/o conquista muy diversos. A continuación detallamos unos pocos finales posibles. Hay muchísimos más, la imaginación de un jugador puede no tener límites.

**-Vamos primero al Puerto-** Si deciden acudir al puerto solo encontrarán silencio, avanzarán buscando lo que Suuh les ha prometido. ¡Quietos FBI, al suelo!, se verán rodeados de agentes del gobierno y Suuh será felicitada y recompensada por sus superiores.

**-Los Teleñecos tienen que poder ayudarnos...-** Lograrán milagrosamente colarse en los estudios de grabación. Llegarán hasta plató y saldrán a escena durante la grabación del programa. Los del estudio asustados llamarán a los de la perrera, los cuales acudirán y los capturarán a todos... menos a Burbujas, la cual logrará esconderse en el despacho de uno de los directivos. Logrará hacer un trato con la serie, convirtiéndose así en el primer y único muñeco con sueldo y guión.

**-Vamos al bosque / Atacar Truchas-** Si deciden dejar a los humanos en paz e ir a vivir al bosque o a atacar a las truchas, descubrirán una vida de libertad y paz. Al menos hasta que sean grabados por un videoaficionado. Saldrán en todas las noticias. Los Teddys Bears del bosque, ¿Leyenda o Verdad?

**-La Casa Blanca-** Suuh no dejará que los Teddys lleguen hasta el despacho oval, serán asaltados. ¡Quietos FBI, al suelo!, se verán rodeados de

agentes del gobierno y Suuh será felicitada y recompensada por sus superiores.

## — UNAS ÚLTIMAS NOTAS —

Como siempre me gustaría dar las gracias a un par de personas y dejar un par de curiosidades.

- Dar las gracias a Algiel, la idea de unos adorables ositos revolucionarios es 50% suya, siempre saco buenas ideas de las conversaciones haciendo la compra.
- A la Asociación Oborus de Jaén por permitirme probar el vivo en su quedada mensual Tormenta Disforme.
- Agradecer también a los valientes ositos testeadores de la partida: Babusca (Sr. Sonrisas), Yoshitora (Perro), Naito-kun (Sir Lancel), Sandra (Suuh), Garagato (Garfio) y Algiel (Burbujas)

Como curiosidad decir que en el primer testeo Suuh logró engañarlos, les dijo que tenía un ejército de ositos esperando en los muelles y que ella era su líder. La eligieron como líder y su plan fue:

- Ir a los muelles a por el ejército, asaltar los estudios de grabación y dar su mensaje junto a los Teleñecos (también como exigencia de Burbujas debían de hacer una coreografía junto a los Teleñecos), así serían rotas las Teddynormas y los osos podrían ser libres, marchándose Sir Lancel y Burbujas en el bosque cazando truchas, Burbujas como estrella mediática, Mordiscos, Sr.Cosquillas y garfio como líderes de la revolución al pie del cañón. Una lástima que el FBI los capturo en el puerto.

## INFORMAME!!!!

Me encanta recibir fotos, videos y comentarios. Si realizáis este rol en vivo, infórmame!!:

[asociacionoborus@gmail.com](mailto:asociacionoborus@gmail.com)

<http://asociacionoborus.blogspot.com>





# Sr. Cosquillas

## Las Teddynormas:

-Jamás podrás revelar tu condición de ser viviente, eres un muñeco, inerte y sin vida para los humanos y así debe ser desde el momento de tu embalaje al final de tus días.

-Si cualquier Teddy Bear no cumpla la norma anteriormente escrita sería castigado de la forma más horrible, cruel y duradera que exista en su época.

-Cuando el tiempo de vida de un Teddybear finalice (su dueño lo tire a la basura), deberá permanecer estático en estado de hibernación hasta que otro humano lo recoja o sea destruido.

## Tu historia comienza...

Tu historia, como la de muchos otros de tu especie, está llena de tristeza y desolación. Señor Cosquillas, así te anunciaban en los escaparates, "Un oso que se reirá y reirá si le haces cosquillas"... decía una voz dulce en el anuncio, pero la verdad era muy diferente.

Cada vez que te alguien tocaba en tu "barriguita" caías al suelo y comenzabas a mover los brazos y piernas "Caerá al suelo entre carcajadas", seguía diciendo el anuncio, todo mentira. Un dispositivo en tu interior hacía que corriera por tu cuerpo una enorme descarga eléctrica, no era risa, era llanto, no caías riéndote, caías intentando contener el dolor y no romper las Teddynormas... malditos humanos...

Hace ya dos años que te tiraron a la basura, roto y sucio, ya no te querían en sus vidas... debías de permanecer quieto... pero no lo hiciste. Hoy has convocado esta reunión quieres acabar con los humanos, organizar un ataque... Has escrito una veintena de cartas, atadas en palomas, pegadas bajo envases de leche y pegadas en el interior de las cajas de accesorios de los Teddy Bears. Esperas que acudan muchos osos... QUE COMIENCE TU REVOLUCIÓN!!!

## Personalidad:

-No soportas que te toquen, si lo hacen te apartaras e incluso gritarás. Si te tocan el estómago caes al suelo y comienzas a reír... o al menos eso es lo que parece ya que por dentro de consumirá el dolor. Eres autoritario y director, tienes que llevar la voz cantante y ser de algún modo moderador (dando siempre preferencia a los osos más radicales)

## Principales Objetivos:

-Como anfitrión deberás dar un pequeño discurso de bienvenida. Dar las gracias, hablar de lo malvados que son los humanos, como habéis estado bajo su dictadura y como vais a acabar con todos ellos.

-Algunos de los que han acudido a la llamada aun viven con humanos, debes convencerles para que escapen, se unan a la causa en las calles y abandonen al enemigo.

-Al finalizar la reunión debéis tener un plan de ataque contra los humanos, en las películas dicen que Washington es la capital del mundo... quizás un ataque a la Casa Blanca...

-El plan debe incluir algún tipo de tortura, ataque o cosa que tenga que ver con la palabra "Cosquillas"



# Garfio



## Las Teddynormas:

- Jamás podrás revelar tu condición de ser viviente, eres un muñeco, inerte y sin vida para los humanos y así debe ser desde el momento de tu embalaje al final de tus días.
- Si cualquier Teddy Bear no cumpla la norma anteriormente escrita sería castigado de la forma más horrible, cruel y duradera que exista en su época.
- Cuando el tiempo de vida de un Teddybear finalice (su dueño lo tire a la basura), deberá permanecer estático en estado de hibernación hasta que otro humano lo recoja o sea destruido.

## Tu historia comienza...

Hace ya demasiados años... estos jóvenes osos... son todos unos novatos. Hace ya cinco años que vives en la calle, fuiste tirado a la basura. Tu vida anterior tampoco fue demasiado buena, peluche de una prostituta de barrios bajos, no era una gran vida pero al menos te daban cariño, Al menos hasta aquel día....

Sarah, tu dueña, llegó una noche, empapada en lágrimas y sangre, la habían atacado. Unos grandes arañazos cruzaban su cara, la ira la llenaba y allí solo estabas tú. Un cuchillo rasgó tu cuerpo, el relleno comenzó a salir, tu mano fue cercenada y la poca felicidad que te quedaba se esfumo con el último corte.

La mujer te tiro a la basura, no quería verte más y tu solo querías venganza. Te arrastraste en el contenedor y conseguiste encontrar un gancho, una nueva mano. La raza humana es maligna, es malvada y debe ser subyugada por los Teddy Bears. No es el primer intento de revolución, pero algo te dice que este será el último. Hace Pocos días llegó una carta, una asamblea para decidir el ataque, llega el momento de la venganza, llega tu momento.

## Personalidad:

- Un líder, tu voz debe ser escuchada y todos deben guardar silencio.
- Llevas muchos años en esto de la revolución los demás son solo novatos comparados contigo, sus ideas siempre serán inferiores a las tuyas.
- Odias a los humanos y a su naturaleza diabólica, cuando seas su líder aprenderán las HumanoNormas...

## Principales Objetivos:

- Eres u líder nato y debes liderar este ataque, puede que el oso que os ha llamado quiera hacerse el importante, pero seguro que no esta capacitado.
- Quizás algunos de los osos que acudan a la reunión vivan aun con humanos, eso es bueno, serán vuestros espías, deben permanecer en las casas de los futuros esclavos.
- Debéis tener un plan al finalizar la misión, tú debes ser el líder que dirija la operación y los demás deben seguirte.
- La violencia es una opción y no la descartas, pero te gustaría más tener unos buenos esclavos sanos para trabajar. Te gustaría poder dirigirte a las masas y que el mundo te escuchara...



# Burbujas



## Las Teddynormas:

- Jamás podrás revelar tu condición de ser viviente, eres un muñeco, inerte y sin vida para los humanos y así debe ser desde el momento de tu embalaje al final de tus días.
- Si cualquier Teddy Bear no cumpla la norma anteriormente escrita sería castigado de la forma más horrible, cruel y duradera que exista en su época.
- Cuando el tiempo de vida de un Teddybear finalice (su dueño lo tire a la basura), deberá permanecer estático en estado de hibernación hasta que otro humano lo recoja o sea destruido.

## Tu historia comienza...

El día que te compraron, tuviste mucha suerte, a algunos osos les esperan niños hiperactivos con una colección de cabezas de peluches en el armario, a ti te compro una familia con una casa bastante curiosa, una casa blanca bastante conocida en Estados Unidos.

Mary es tu dueña, hija del presidente de los Estados Unidos, la verdad es que juega poco contigo y te tiene bastante abandonada. En tu pequeño palacio de cristal eres libre de hacer lo que te plazca, siempre y cuando no te vean los humanos, alejada hasta ahora de todos los problemas de los osos más humildes. Hace unos días te llegó un mensaje a través de una pequeña carta escrita, oculta, en el interior de una caja de complementos para Teddy Bears. La rebelión ha comenzado, un grupo se está reuniendo en estos momentos, quieren romper las Teddynormas, quieren acabar con ellas... La verdad es que es una idea que te atrae bastante... te gustaría poder hablar con Mary en las fiestas de té.

Viajaste en una caja de ropa vieja hasta el punto de encuentro.

## Personalidad:

- Sientes curiosidad por cada uno de los invitados, no has conocido a muchos osos, te gustaría saber todo acerca de ellos.
- Hablas sin parar y preguntas todo, es un mundo nuevo el que se ha abierto ante ti.
- Tu mentalidad es un poco inocente, no crees que ningún humano pudiera hacer daño a ningún oso.

## Principales Objetivos:

- Te has unido a la rebelión, pero eres un oso pacifista, los humanos no te han dado razones para odiarlos, son aburridos pero no peligrosos.
- Conoces todas las claves de seguridad de la Casa Blanca y el Pentágono (te han dejado tirada sobre un sillón durante más de una reunión), si hiciera falta podrías guiar a tus compañeros... pero solo si es de extrema necesidad, no lo comentarás sino lo sugieren.
- No te gustaría dañar a ningún humano, te gustaría evitarlo. Si la conversación se inclina hacia el lado violento es tu deber intentar convencerlos, hay otras formas de hacer una rebelión.
- Llegado al extremo y si te convencen mucho podrías ceder y acceder al uso de la violencia, pero debes asegurarte de que no le pasa nada a Mary, ni a su papa, ni a su mama.





# Sir Lance!

## Las Teddynormas:

- Jamás podrás revelar tu condición de ser viviente, eres un muñeco, inerte y sin vida para los humanos y así debe ser desde el momento de tu embalaje al final de tus días.
- Si cualquier Teddy Bear no cumpla la norma anteriormente escrita sería castigado de la forma más horrible, cruel y duradera que exista en su época.
- Cuando el tiempo de vida de un Teddybear finalice (su dueño lo tire a la basura), deberá permanecer estático en estado de hibernación hasta que otro humano lo recoja o sea destruido.

## Tu historia comienza...

Tu historia comenzó hace pocos meses, te encontrabas en la estantería de unos grandes almacenes, quieto, inmóvil, esperando a un niño, Luke apareció. Pertenece a una de las últimas campañas de Teddy Bear, los Teddy Einstein.

Fuiste el regalo en el octavo cumpleaños del niño, junto a tí, un libro educativo, Luke hizo poco caso al libro y se dedicó a jugar contigo. La vida con los humanos es agradable, todo era mucho peor cuando estabas en el almacén.

Hace unos días, llegó un mensaje atado a una pájaro, una nota de un tal "Señor Cosquillas", otro Teddy Bear, convoca a una reunión, una reunión revolucionaria...

Al principio no lo entendiste bien del todo, pero Suuh la Teddy Bear de la hermana mayor de Luke te lo explico. Los osos se han cansado de los humanos y quieren acabar con ellos y romper las Teddynormas...

No te gusta nada esa idea, pero aun así has decidido acudir a la reunión junto a Suuh, la cual no esta invitada, no crees que haya ningún problema.

## Personalidad:

- Eres un oso calmado, defensor de las Teddynormas y un poco tímido.
- Eres el Teddy Einstein escucha, analiza y actúa en consecuencia. No es bueno que te posiciones demasiado rápido del lado de los humanos, por lo que has escuchado puede que haya algún extremista antihumano en la reunión.

## Principales Objetivos:

- Conseguir una de estas dos cosas:
  - Que en la reunión decidan finalmente no revelarse contra los humanos (hay otras razas las cuales pueden ser subyugadas, como por ejemplo las truchas)
  - Que el impacto sea mínimo, tirar un vaso de leche cuando un niño no mire o desordenar las habitaciones.
- Si la cosa se pone muy mal, debes conseguir que al menos el oso que dirija la revolución sea el menos extremista.
- Cuidar de Suuh, tu las has traído aquí, no puede pasarle nada.



# Perro



## Las Teddynormas:

- Jamás podrás revelar tu condición de ser viviente, eres un muñeco, inerte y sin vida para los humanos y así debe ser desde el momento de tu embalaje al final de tus días.
- Si cualquier Teddy Bear no cumpla la norma anteriormente escrita sería castigado de la forma más horrible, cruel y duradera que exista en su época.
- Cuando el tiempo de vida de un Teddybear finalice (su dueño lo tire a la basura), deberá permanecer estático en estado de hibernación hasta que otro humano lo recoja o sea destruido.

## Tu historia comienza...

no lo recuerdas, has sufrido demasiado, tu mente voló hace muchos años, cuando eras parte de los juguetes del baúl, de una guardería...  
Los humanos deben ser aplastados y sobre todo los niños!! Odias a esos pequeños con sus babas, su hiperactividad, rompiendo siempre los juguetes!! Quieres acabar con todos ellos...  
No sabes cuánto tiempo has pasado fuera de la guardería, crees que han sido ya un par de años, el tiempo ha pasado de una forma extraña en el vertedero. Hace poco te llegó una nota, alguien quiere aplastar humanos y tú quieres ayudarle.

## Personalidad:

- No te controlas, gritas, saltas, te escondes, corres, eres hiperactivo y resultas molesto.
- Tienes momentos de lucidez en los cuales hablas con normalidad, pero hay otros en los que no vocalizas, hablas atropelladamente, cambias el tono de voz, gritas o susurras e incluso ladras.
- Una vez por partida el director de juego te hará una señal, dando dos golpecitos en tu hombro, en ese momento perderás la memoria, no recordarás nada de lo ocurrido en la reunión y deberás empezar de cero.
- No recuerdas los nombres de los demás osos, les estarás preguntando sus nombres constantemente.

## Principales Objetivos:

- Eres un agente del caos y eso será lo que hagas, confunde a la gente y haz que todos parezcan traidores o culpables de algo.
- Los niños son el futuro y lo que tenéis que hacer es acabar con ese futuro. Hay un programa en la televisión, los... como se llaman... teleñecos, son también muñecos quizás quieran ayudaros parece que atraen mucho a los niños....
- Tiene que haber un líder claro y bien definido, si no se deciden rápido te presentarás tu como su líder.





# Suuh

## Las Teddynormas:

- Jamás podrás revelar tu condición de ser viviente, eres un muñeco, inerte y sin vida para los humanos y así debe ser desde el momento de tu embalaje al final de tus días.
- Si cualquier Teddy Bear no cumpla la norma anteriormente escrita sería castigado de la forma más horrible, cruel y duradera que exista en su época.
- Cuando el tiempo de vida de un Teddybear finalice (su dueño lo tire a la basura), deberá permanecer estático en estado de hibernación hasta que otro humano lo recoja o sea destruido.

## Tu historia comienza...

hace diez años, en la primera gran Teedy revolución. Esta historia, ya se ha repetido varias veces, el osito de peluche revolucionario que quiere dominar el mundo... si te cosieran un botón cada vez que ha ocurrido...

En aquella primera Teddy revolución, luchaste del lado de los osos, queráis la libertad y el reconocimiento, pero los humanos eran más y en mayor cantidad. La revolución fue silenciada y los osos implicados apresados. A muchos os ofrecieron una alternativa a ser destruidos, trabajar para el gobierno de los Estados Unidos como agentes del FBI infiltrados.

La idea te gusto, te proporcionaba esa ansiada libertad y un motivo para seguir en activo.

Tu última misión se desarrolla a la perfección, infiltración en la casa del sujeto llamado Luke. Entraste a formar parte de la familia hace un año, como regalo de cumpleaños para la hermana mayor de Luke. El niño está bajo el punto de vista del gobierno, sus padres trabajan en el pentágono y una nueva revolución está a la vuelta de la esquina.

Luke compró hace poco un nuevo Teddy, Sir Lancel, un estúpido Teddy Bear más verde que la hierba. Los meses pasaron y Sir Lancel recibió una carta, un aviso, una notificación, el comienzo de una revolución. El estúpido te pregunto acerca de la carta... has viajado con Sir Lancel hasta la reunión.

## Personalidad:

- Eres tranquila, segura y calculadora de naturaleza.
- Te haces pasar por un oso indefenso y quizás un poco asustadizo. No quieres que se fijen demasiado en ti al principio.

## Principales Objetivos:

- Necesitas TODA la información posible, nombres de todos, historias, si hay alguien más implicado, debes informar de todo esto al FBI
- No puedes permitir que se llegue a un acuerdo, no deben de lanzar ningún tipo de ataque contra los humanos.
- No identificarte como agente del gobierno de los Estados Unidos o del FBI, estas en una misión de espionaje.
- Si las cosas se ponen muy mal, siempre hay algún oso que desea arrebatarte el poder al líder, aliarte con el y convéncelo para derrocar al actual líder.
- Si te proclamas líder o el líder decide escucharte, debes convencerles para que el primer ataque sea contra un muelle de carga a las afueras de los Ángeles, allí llegarán enormes contenedores repletos de Teddy Bears, un ejército. (Todo esto es mentira, no habrá Teddy Bears, solo agentes del Gobierno esperándoles...)



COMIENZA LA REVOLUCIÓN, HA  
PASADO DEMASIADO TIEMPO...  
DEMASIADOS AÑOS BAJO EL  
YUGO DE LOS HUMANOS  
TE CITO A TI, EN CENTRAL  
PARK, SERA NUESTRO 1º  
MOVIMIENTO, SE DECIDIRA  
EL DESTINO DE LA RAZA HUMANA  
00:00 PROXIMO VIERNES  
LA REUNIÓN DURARA UNA  
HORA POR MOTIVOS DE  
SEGURIDAD  
MUERTE HUMANOS



**Sr. Cosquillas**



**Garfio**



**Sir Lancel**





Burbujas



Perro



Suuh

