

Apéndice A: Ayudas de juego

Puedes descargar estas ayudas de juego de la página web de *El Rastro de Cthulhu* en www.edgeent.com.

Arkhamme, a tres de octubre

A Su Señoría, el Gobernador Stoughton:

Según las órdenes de Su Señoría, nos dirigimos con la mayor celeridad por el camino de Kinggesport a Arkhamme y nos alojamos junto a Mr. Browne, que fue de lo más prolijo respecto a la necesidad de nuestra presencia en la aldea, pues estaba grandemente acuciada por diversos Males de toda índole y, según sus palabras, en tiempos recientes había sido muy desfavorecida. De los soldados encomendados a mi mando, he ordenado a Henry Fallwright y a James Carroll que permanezcan junto a Mr. Browne mientras vuestro humilde servidor pone fin a aquellos enemigos que acosan a la aldea, confiado en el valor de mi propio corazón y en el de mis compañeros Dyer, Smith, Talby y Adams. Por siempre el servidor más leal de Su Señoría,

Capitán Charles Mullady

Magia en Bruto

Apéndice A

SOCIEDAD HISTÓRICA DE ARKHAM

Bisabuelo aprendiz de sastre en Nueva York. 1839, padre Arkham

Fennell, River Street 14

Biblioteca Orne, Universidad Miskatonic, 4 pm

Mullady, Dyer, Smith, Talby, Adams

Querida Phillipa:

No sé qué escribir, no sé cómo reparar el daño que he causado. Las cosas por las que discutíamos resultan nimias en comparación con lo que ahora he visto. Me siento como un prisionero, como si mi propio terror me enterrara vivo.

No entiendo lo que está sucediendo, pero debo detenerlos.

Esa terrible casa tenía una terrible sombra. En los bosques yo

Perdóname. Está aquí

William

Querida nieta:

No soy capaz de expresar todo el orgullo que sentí al leer tu última carta, tu inteligencia no conoce límites y estoy segura de que habrías escopido sabiamente a tu hombre. Te suplico que te apresures a volver a casa lo antes que permitan las circunstancias para poder olerle yo misma y asegurarme de que su aroma resulta familiar. Quizá pronto estemos tú y yo juntas una noche sobre esa ladera perdida y largo tiempo buscada, junto a las piedras probadas y aprendamos las cosas con las que los dos hemos soñado siempre.

Perdona a esta vieja por sus fantaseos. Paciencia, nietecita mía, que esa sea tu consigna. Prepara con cuidado el camino y no dejes que ese hombre dé un paso un falso. Hemos buscado durante largo tiempo pero puedo esperar unos años más si es necesario.

Tu abuela que te quiere.

ARKHAM ADVERTISER

DOMINGO, 30 DE AGOSTO DE 1933

COMIENZA LA BÚSQUEDA DEL NIÑO DESAPARECIDO

La policía ha dado comienzo a la búsqueda de un niño de la localidad que desapareció de su casa. Simon Winslee, el hijo de seis años de Peter Winslee, vecino de Boundary Street, fue visto por última vez jugando en el jardín de su casa. Se cree que el chico se adentró en los bosques situados al oeste del pueblo y se perdió. La policía está organizando una partida de

búsqueda y se ruega a los ciudadanos que deseen colaborar en ella que se presenten en el Hospital de St. Mary en Crane Street. En el momento de escribir estas líneas, la policía no sospecha ningún tipo de delito, aunque al menos este periodista no puede apartar por completo de su mente la oleada de raptos de niños que finalizó en 1928.

Arkhamme, a dos de noviembre

A Su Señoría, el Gobernador Stoughton:

Señor, le escribo para informarle de la gran tragedia que ha caído sobre nuestra Expedición. Tengo la obligación de comunicarle que dos de nuestros hombres, Adams y Dyer, perecieron bajo las circunstancias más desafortunadas. Samuel Dyer, antiguamente de Aldwich, murió a manos de los bandidos en el camino de Algesberry. Al perseguirlos, nuestro compañero Nathan Adams se vio atrapado por un desprendimiento de rocas de un alto acantilado y con toda seguridad murió al instante. Los problemas que había aquí ya han desaparecido, como os detallaré más adelante cuando el tiempo lo permita. No dé crédito a las habladurías de chismosos y haraganes como nuestro antiguo anfitrión Mr. Browne, pues es un hombre que le teme a su propia sombra y es ínfimo como un ratón pusilánime.

Por siempre el servidor más leal de Su Señoría,

Capitán Charles Mullady

los días de Adán. Comparten estos rituales con los muertos, que según ellos dicen se alzan desde los túneles que hay bajo el pueblo para bailar con ellos. No adoraban al Diablo, sino a toda una hueste de Demonios, de los cuales el más importante era uno llamado Shubbe Niggerrit y otro al que llamaban El Hombre Negro o Nihar Lath Otap. Cuando se les preguntó cómo habían aprendido nombres tan extraños, afirmaron que había un genio o espíritu malvado al que dieron el nombre de Poderoso Mensajero. Este Mensajero es una criatura de naturaleza espectral, pero mediante un rito blasfemo puede encarnarse en la persona del líder del Aquelarre, y así personificado dedicarse a mantener contacto carnal con las brujas allí reunidas.

Así supimos por ellos de la existencia de un Lugar Secreto en los Boques, donde el jefe y ciertos seguidores escogidos se reunían en otras fechas, y dijeron esto último de forma harto extraña. Envalentonados por nuestro éxito decidimos planificar un ataque contra estos dirigentes de la secta. Obligamos a uno de los cautivos a servir como guía y nos adentramos en los bosques situados al noroeste del pueblo, para lo que cruzamos el río más allá de esa isla por si alguno de los Diablos nos vigilaba desde aquella atalaya.

A continuación detallo los sucesos de nuestra Misión a Arkhamme, y juro por Dios Todopoderoso que son verdaderos en todos sus detalles, y que el Altísimo acaba conmigo si escribo una sola palabra que sea mentira. Llegamos a Arkhamme, como nos ordenó Su Señoría el Gobernador Stoughton de Massachusetts Bay, y parlamentamos con el gentilhombre Providence Browne, un caballero de buena posición en el pueblo. Nos relató que es la costumbre de ciertos bribones y brujas reunirse en la isla del río Miskatonic, y que allí mantienen comercio con el Diablo. Al saber de esto, nos sentimos atemorizados, pero siendo de corazón firme decidimos poner fin a la situación.

Mantuimos guardia sobre la isla por muchas noches, hasta la noche sin luna que los lugareños llaman Noche de Difuntos, cuando vimos un amplio número de personas congregándose en la orilla. No osamos atacarlos directamente, sino que trazamos el plan de abordar a los rezagados. Cumplido esto, trasladamos a los prisioneros de regreso a la casa de Mr. Browne y les exigimos que dieran cuenta de sus actividades.

Nos revelaron que adoraban a dioses más antiguos que la propia tierra sobre la que caminamos y que sus ritos se celebran desde

Caimos sobre ellos al anochecer y, que mi espíritu no desfallezca al recordarlo, no estaban solos. Samuel Dyer, leal y digno de elogio hasta el final, murió a manos del Horror que se abrió paso machucando los árboles y que lo aplastó. Lo vi acuchillar a la criatura mientras agonizaba y rezo por tener tanto valor cuando la Muerte venga a por mí.

Dejamos muertos a tres de los villanos y dimos lo mejor de nosotros en la batalla.

Nathaniel Adams también la muerte. Perdió con la mayor valentía, sacrificándose para acabar con el peor de nuestros enemigos. Encontramos el cuerpo de Dyer en los bosques y lo trasladamos a Arkhamme donde se le dio un entierro cristiano.

Dejamos los cuerpos de las brujas para festín de los cuervos.

Solicitó permiso para regresar a los bosques en la primavera para erigir una señal en el lugar donde yace Adams.

A continuación detallo los sucesos de nuestra Misión a Arkhamme, y juro por Dios Todopoderoso que son verdaderos en todos sus detalles, y que el Altísimo acabe conmigo si escribo una sola palabra que sea mentira. Llegamos a Arkhamme, como nos ordenó Su Señoría el gobernador Stoughton de Massachusetts Bay, y

partamentamos con el gentilhombre Providence Broome, un caballero de buena posición en el pueblo. Nos relató que es la costumbre de ciertos brujones y brujas reunirse en la isla del río Miskatonic, y que allí mantienen comercio con el Diablo. Al saber de esto, nos sentimos atemorizados, pero siendo de corazón firme decidimos poner fin a la situación.

Mantuvinos guardia sobre la isla por muchas noches, hasta la noche sin luna que los lugareños llaman. Noche de Difuntos, cuando vimos un amplio número de personas congregándose en la orilla. No osamos atacarlos directamente, sino que trazamos el plan de abordar a los rezagados. Cumplido esto, trasladamos a los prisioneros de regreso a la casa de Mr. Broome y les exigimos que dieran cuenta de sus actividades.

Nos revelaron que adoraban a dioses más antiguos que la propia tierra sobre la que caminamos y que sus ritos se celebran desde los días de Adán. Comparten estos rituales con los muertos, que según ellos dicen se alzan desde los túneles que hay bajo el pueblo para bailar con ellos. No adoraban al Diablo,

Arkham

Querida nieta:

Acaso no te aconsejé paciencia? Cuando te mecía sobre mis rodillas y te susurraba al oído tu verdadero nombre secreto hace tantos años, no aprendiste nada?

Tus logros deben ser aplaudidos y admirados, sin lugar a dudas, pero no pierdas de vista lo que debe hacerse.

El Mensajero ha regresado a nosotros pero aún hemos de despertar a los Otros.

Las masas de la superficie todavía podrían expulsarnos y aquí no hay lugar para ti, aún no. No debes dejar ningún cabo suelto. Tu madre ha venido a visitarnos, pero ¿qué pasa con el bobo de su marido? ¿Y tu hermana también, dónde está? Estás tan hechizada por los susurros del Mensajero que has olvidado a tu propia familia?

Tu abuela que te quiere.