

X-UPPERS

DATOS PERSONALES

PERSONAJE _____

JUGADOR _____ FECHA NAC. _____

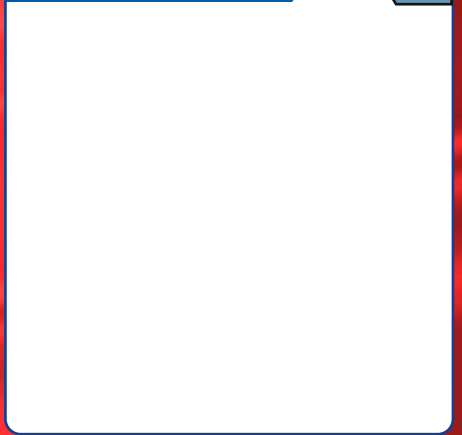
RAZA _____ SEXO _____ EDAD _____

ALTURA/PESO _____ CIUDAD NAC. _____

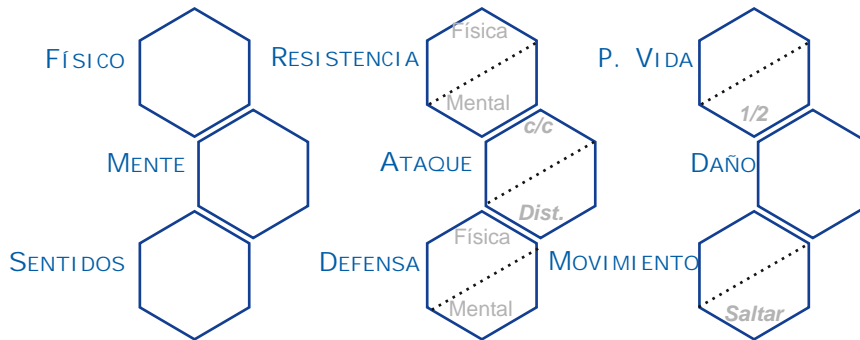
ORIGEN DEL SUPER PODER _____

DESCRIPCION FISICA _____

FOTO HEROÍCA



DATOS BIOMETRICOS



HERIDAS

FATIGA

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

PODERES

NOMBRE: _____

Código. _____

Efecto: _____

Descripción:

--

NOMBRE: _____

Código. _____

Efecto: _____

Descripción:

--

NOMBRE: _____

Código. _____

Efecto: _____

Descripción:

--

NOMBRE: _____

Código. _____

Efecto: _____

Descripción:

--

NOMBRE: _____

Código. _____

Efecto: _____

Descripción:

--

NOMBRE: _____

Código. _____

Efecto: _____

Descripción:

--

CONTACTOS PERSONALES

GRUPO DE X-UPERS

NOMBRE: _____


PUNTOS _____

CIUDAD: _____

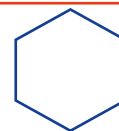
ELEMENTOS: _____

EQUIPO

PROFESIONES

_____	
_____	
_____	
_____	
_____	
_____	

PUNTOS DE HÉROE



ARMAMENTO

ARMA / PODER

ATAQUE

DAÑO

ALCANCE / RADIO

PUNTOS X-UPPER

ELEMENTO

PX

PUNTOS

CARACTERÍSTICAS

PROFESIÓN

PODERES

X-UPPER GRUPO

VALOR	ÉXITO	GRADO DE ÉXITO	DAÑO
10+	Marginal	Éxito marginal. Mitad de efecto. Grado 0	½
12+	Completo	Éxito normal. Grado 1	
14+	Superior	Muy bueno. Grado 2	+2
16+	Especial	Excelente. Grado 3	+3
18+	Crítico	Lo mejor humano. Grado 4	+4
20+	Súper Humano	Para eso están los súper hombres. Grado 5	+5

TRASFONDO / NOTAS