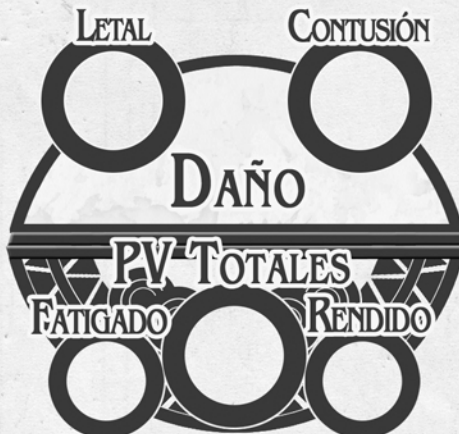


CARACTERÍSTICAS

Fuerza ☐
 Agilidad ☐
 Constitución ☐
 Inteligencia ☐
 Percepción ☐
 Comunicación ☐
 Destreza ☐
 Presencia ☐

DATOS PERSONALES

Nombre del Jugador _____
 Nombre del Personaje _____
 Alias _____
 Edad _____ Altura _____ Peso _____
 Apariencia _____
 Nacionalidad _____ Profesión _____
 Familia y Posición _____



OMERTÀ EL PODER DE LA MAFIA

HABILIDADES

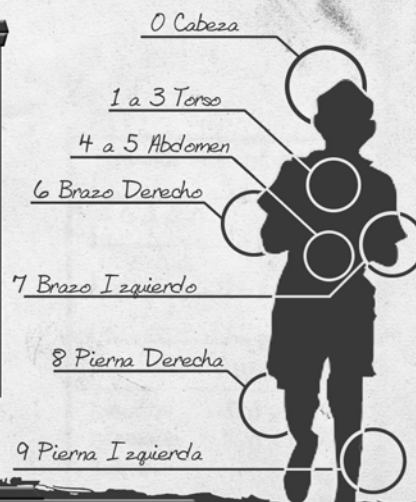
<input type="checkbox"/> Académica (INT) _____ ()	<input type="checkbox"/> Evitar (AGI) _____ ()	<input type="checkbox"/> Profesión () _____ ()
<input type="checkbox"/> Académica (INT) _____ ()	<input type="checkbox"/> Explosivos (DES) _____ ()	<input type="checkbox"/> Profesión () _____ ()
<input type="checkbox"/> Académica (INT) _____ ()	<input type="checkbox"/> Falsificar (DES) _____ ()	<input type="checkbox"/> Primeros auxilios (INT) _____ ()
<input type="checkbox"/> Callejeo (PER) _____ ()	<input type="checkbox"/> Fotografía (PER) _____ ()	<input type="checkbox"/> Regateo (COM) _____ ()
<input type="checkbox"/> Cerraduras (DES) _____ ()	<input type="checkbox"/> Idioma (INT) _____ ()	<input type="checkbox"/> Revisar libros (INT) _____ ()
<input type="checkbox"/> Charlatanería (COM) _____ ()	<input type="checkbox"/> Idioma (INT) _____ ()	<input type="checkbox"/> Robar (DES) _____ ()
<input type="checkbox"/> Conducir (DES) _____ ()	<input type="checkbox"/> Intimidar (PRE) _____ ()	<input type="checkbox"/> Saltar (FUE) _____ ()
<input type="checkbox"/> Conducir (DES) _____ ()	<input type="checkbox"/> Intuir (PER) _____ ()	<input type="checkbox"/> Seducción (PRE) _____ ()
<input type="checkbox"/> Contabilidad (INT) _____ ()	<input type="checkbox"/> Juego/ apuestas (INT) _____ ()	<input type="checkbox"/> Seguir rastros (PER) _____ ()
<input type="checkbox"/> Correr (AGIx2) _____ ()	<input type="checkbox"/> Lanzar (FUE) _____ ()	<input type="checkbox"/> Soborno (COM) _____ ()
<input type="checkbox"/> Diplomacia (COM) _____ ()	<input type="checkbox"/> Leyes (INT) _____ ()	<input type="checkbox"/> Tortura (DES) _____ ()
<input type="checkbox"/> Discreción (AGI) _____ ()	<input type="checkbox"/> Mecánica (DES) _____ ()	<input type="checkbox"/> Tregar (FUE) _____ ()
<input type="checkbox"/> Disfrazarse (DES) _____ ()	<input type="checkbox"/> Medicina (INT) _____ ()	<input type="checkbox"/> _____ () _____ ()
<input type="checkbox"/> Elocuencia (COM) _____ ()	<input type="checkbox"/> Nadar (FUE) _____ ()	<input type="checkbox"/> _____ () _____ ()
<input type="checkbox"/> Escondarse (AGI) _____ ()	<input type="checkbox"/> Ocultar (DES) _____ ()	<input type="checkbox"/> _____ () _____ ()
<input type="checkbox"/> Escuchar (PER) _____ ()	<input type="checkbox"/> Percibir (PER) _____ ()	<input type="checkbox"/> _____ () _____ ()

ASPECTO



ARMAS

Armas	%	Daño	Cargador	DPA	Alcance	Notas
Pelea		Id3				Modificador al daño:



HISTORIA

CARACTERÍSTICAS DEL PERSONAJE

HERIDAS Y SEQUELAS

ALIADOS Y ENEMIGOS

EN LOS BOLSILLOS

\$\$

NOTAS

CARACTERÍSTICAS

Fuerza ☐
 Agilidad ☐
 Constitución ☐
 Inteligencia ☐
 Percepción ☐
 Comunicación ☐
 Destreza ☐
 Presencia ☐

DATOS PERSONALES

Nombre del Jugador _____
 Nombre del Personaje _____
 Alias _____
 Edad _____ Altura _____ Peso _____
 Apariencia _____
 Nacionalidad _____ Profesión _____
 Familia y Posición _____



HABILIDADES

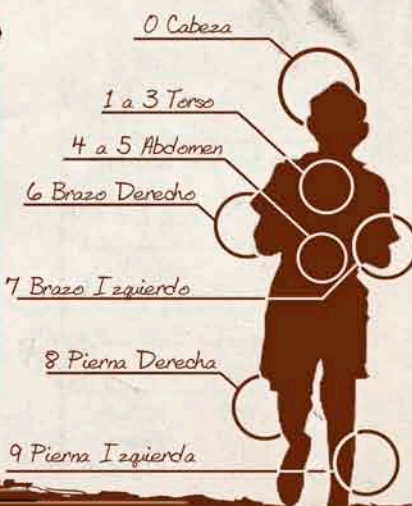
OMERTÀ EL PODER DE LA MAFIA

ASPECTO

<input type="checkbox"/> Académica (INT) _____ ()	<input type="checkbox"/> Evitar (AGI) _____ ()	<input type="checkbox"/> Profesión () _____ ()
<input type="checkbox"/> Académica (INT) _____ ()	<input type="checkbox"/> Explosivos (DES) _____ ()	<input type="checkbox"/> Profesión () _____ ()
<input type="checkbox"/> Académica (INT) _____ ()	<input type="checkbox"/> Falsificar (DES) _____ ()	<input type="checkbox"/> Primeros auxilios (INT) _____ ()
<input type="checkbox"/> Callejeo (PER) _____ ()	<input type="checkbox"/> Fotografía (PER) _____ ()	<input type="checkbox"/> Regateo (COM) _____ ()
<input type="checkbox"/> Cerraduras (DES) _____ ()	<input type="checkbox"/> Idioma (INT) _____ ()	<input type="checkbox"/> Revisar libros (INT) _____ ()
<input type="checkbox"/> Charlatanería (COM) _____ ()	<input type="checkbox"/> Idioma (INT) _____ ()	<input type="checkbox"/> Robar (DES) _____ ()
<input type="checkbox"/> Conducir (DES) _____ ()	<input type="checkbox"/> Intimidar (PRE) _____ ()	<input type="checkbox"/> Saltar (FUE) _____ ()
<input type="checkbox"/> Conducir (DES) _____ ()	<input type="checkbox"/> Intuir (PER) _____ ()	<input type="checkbox"/> Seducción (PRE) _____ ()
<input type="checkbox"/> Contabilidad (INT) _____ ()	<input type="checkbox"/> Juego/ apuestas (INT) _____ ()	<input type="checkbox"/> Seguir rastros (PER) _____ ()
<input type="checkbox"/> Correr (AGIx2) _____ ()	<input type="checkbox"/> Lanzar (FUE) _____ ()	<input type="checkbox"/> Soborno (COM) _____ ()
<input type="checkbox"/> Diplomacia (COM) _____ ()	<input type="checkbox"/> Leyes (INT) _____ ()	<input type="checkbox"/> Tortura (DES) _____ ()
<input type="checkbox"/> Discreción (AGI) _____ ()	<input type="checkbox"/> Mecánica (DES) _____ ()	<input type="checkbox"/> Tregar (FUE) _____ ()
<input type="checkbox"/> Disfrazarse (DES) _____ ()	<input type="checkbox"/> Medicina (INT) _____ ()	_____ ()
<input type="checkbox"/> Elocuencia (COM) _____ ()	<input type="checkbox"/> Nadar (FUE) _____ ()	_____ ()
<input type="checkbox"/> Escondarse (AGI) _____ ()	<input type="checkbox"/> Ocultar (DES) _____ ()	_____ ()
<input type="checkbox"/> Escuchar (PER) _____ ()	<input type="checkbox"/> Percibir (PER) _____ ()	_____ ()

ARMAS

Armas	%	Daño	Cargador	DPA	Alcance	Notas
Pelea		Id3				Modificador al daño:



HISTORIA

CARACTERÍSTICAS DEL PERSONAJE

HERIDAS Y SEQUELAS

ALIADOS Y ENEMIGOS

EQUIPO

EN LOS BOLSILLOS

\$\$

NOTAS