

# STORMBRINGER



## HOJA DE PERSONAJE MENOR

NOMBRE/DESCRIPCION

NOMBRE/DESCRIPCION

FUE \_\_\_\_\_  
CON \_\_\_\_\_  
TAM \_\_\_\_\_  
INT \_\_\_\_\_  
POD \_\_\_\_\_  
DES \_\_\_\_\_  
CAR \_\_\_\_\_

NOTAS/POSESIONES

*Habilidad*      %  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

FUE \_\_\_\_\_  
CON \_\_\_\_\_  
TAM \_\_\_\_\_  
INT \_\_\_\_\_  
POD \_\_\_\_\_  
DES \_\_\_\_\_  
CAR \_\_\_\_\_

NOTAS/POSESIONES

*Habilidad*      %  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

ARMADURA ..... Herida Grave .....  
Puntos de Vida    01 02 03 04 05 06 07 08 09 10  
                         11 12 13 14 15 16 17 18 19 20  
                         21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

ARMADURA ..... Herida Grave .....  
Puntos de Vida    01 02 03 04 05 06 07 08 09 10  
                         11 12 13 14 15 16 17 18 19 20  
                         21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

*Arma*                      *Ataque*                      *Daño*                      *Parada*  
  
*BONUS* .....  
.....  
.....

*Arma*                      *Ataque*                      *Daño*                      *Parada*  
  
*BONUS* .....  
.....  
.....

NOMBRE/DESCRIPCION

NOMBRE/DESCRIPCION

FUE \_\_\_\_\_  
CON \_\_\_\_\_  
TAM \_\_\_\_\_  
INT \_\_\_\_\_  
POD \_\_\_\_\_  
DES \_\_\_\_\_  
CAR \_\_\_\_\_

NOTAS/POSESIONES

*Habilidad*      %  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

FUE \_\_\_\_\_  
CON \_\_\_\_\_  
TAM \_\_\_\_\_  
INT \_\_\_\_\_  
POD \_\_\_\_\_  
DES \_\_\_\_\_  
CAR \_\_\_\_\_

NOTAS/POSESIONES

*Habilidad*      %  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

ARMADURA ..... Herida Grave .....  
Puntos de Vida    01 02 03 04 05 06 07 08 09 10  
                         11 12 13 14 15 16 17 18 19 20  
                         21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

ARMADURA ..... Herida Grave .....  
Puntos de Vida    01 02 03 04 05 06 07 08 09 10  
                         11 12 13 14 15 16 17 18 19 20  
                         21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

*Arma*                      *Ataque*                      *Daño*                      *Parada*  
  
*BONUS* .....  
.....  
.....

*Arma*                      *Ataque*                      *Daño*                      *Parada*  
  
*BONUS* .....  
.....  
.....