

STORMBRINGER

HOJA DE DESCRIPCION DE DEMONIOS

DEMONIO _____ RAZA _____

INVOCADOR _____ V.C. TOTAL _____

FUE _____

CON _____

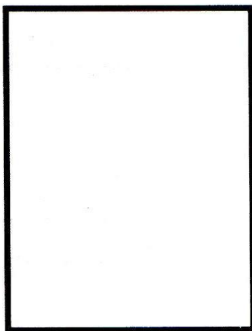
TAM _____

INT _____

POD _____

DES _____

CAR _____



DESCRIPCION DEL OBJETO AL
QUE ESTA ATADO:

PERDIDA DE SM QUE PROVOCA:

ARMADURA _____ nivel _____

HERIDA GRAVE _____ PdV _____

PUNTOS DE VIDA ACTUALES

01	02	03	04	05	06	07	08	09	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60

PODERES

V.C.

HABILIDADES

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>

ATAQUE

Ataque

Daño

Parada

Bonus

BONUS DEL ARMA DEMONIO: Ataque _____ Parada _____

STORMBRINGER

HOJA DE DESCRIPCION DE DEMONIOS

DEMONIO _____ RAZA _____

INVOCADOR _____ V.C. TOTAL _____

FUE _____

CON _____

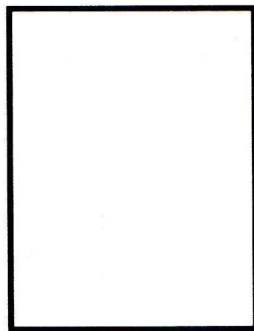
TAM _____

INT _____

POD _____

DES _____

CAR _____



DESCRIPCION DEL OBJETO AL
QUE ESTA ATADO:

PERDIDA DE SM QUE PROVOCA:

ARMADURA _____ nivel _____

HERIDA GRAVE _____ PdV _____

PUNTOS DE VIDA ACTUALES

01	02	03	04	05	06	07	08	09	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60

PODERES

V.C.

HABILIDADES

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>

ATAQUE

Ataque

Daño

Parada

Bonus

BONUS DEL ARMA DEMONIO: Ataque _____ Parada _____