

## EL EXPEDIENTE OMEGA

Por John Thompson

Al principio todo el mundo pensó que era maravilloso. Por fin el país estaba seguro. Finalmente habíamos establecido un ejército que no podía ser detenido. Teníamos soldados sin miedo, soldados que no sentían dolor, soldados que, sencillamente, no podían morir... porque ya estaban muertos.

El Soldado Omega es lo último en avances militares. Tras años de investigación, los científicos del ejército desarrollaron un método para devolver la vida a los soldados muertos. Carecían de muchos de los atributos "humanos" que habían poseído en vida, pero conservaban todo su conocimiento militar y habilidades físicas. De hecho, estos soldados muertos vivientes se volvieron rápidamente mejor que sus contrapartidas vivas. Su falta de humanidad era aterradora al principio, pero después de ser probados sobre el terreno (en secreto durante una revolución efectuada en una esquina del globo), todas las preocupaciones fueron desechadas. Los Soldados Omega cargaron en la batalla sin miedo y conquistaron con impunidad. Su fuerza y resistencia superior, así como su capacidad de recibir enormes cantidades de daño antes de ser detenidos, les hacían absolutamente perfectos.

Lentamente, el ejército vivo de los EEUU fue sustituido por el ejército muerto. La repercusión pública fue sorprendentemente baja. Se eliminaron los reclutamientos, y los seres queridos no volvían a casa en bolsas para cadáveres, así que la gente estaba muy contenta.

Pero entonces las cosas comenzaron a ir mal. Los científicos siempre habían notado cierta

crueldad, una cierta sed de sangre en los soldados, pero la veían positiva. Al fin y al cabo eran soldados. Además, el gobierno tenía un as en la manga. Los Soldados Omega no podían sobrevivir sin inyecciones regulares de una sustancia llamada Compuesto D, la cual les hacía completamente dependientes de sus amos. Todo iba bien... hasta que los Soldados Omega se dieron cuenta de que el Compuesto D era poco más que un enzima encontrado en la glándula pituitaria. El gobierno ya no tenía una correa para sujetar a estos monstruos, y les entró hambre.

Los soldados estacionados en el extranjero fueron los primeros, atacando y matando a todos los humanos vivos en sus bases y lanzando ataques estratégicos (has leído bien, estratégicos) desde los países donde estaban destinados. Los EEUU se encontraron en guerra con la mitad del mundo civilizado. Pero las cosas no se pusieron realmente mal hasta que los soldados en casa comenzaron a atacar. Los EEUU estaban en guerra interna y externamente, y no tenían un ejército para defenderse. Las fuerzas Omega en el exterior lo hicieron muy bien contra sus oponentes, y tan sólo algunos países fueron capaces de eliminar o combatir esta amenaza extranjera. Varios países también comenzaron a lanzar sus propios ataques contra los EEUU. Nueva York, Anchorage, Hawaii y Houston fueron destruidas por las bombas atómicas (se hicieron varios intentos sobre Washington, pero fueron interceptados). Se rumorea que un contraataque nuclear por parte de los EEUU es inminente.

En resumen, la situación no es muy buena. La fuerza militar más poderosa del mundo se ha vuelto loca, y el apocalipsis puede estar a la vuelta de la esquina.

(Ver El Soldado Omega)

# Zombie: All Flesh Must Be Eaten

## Ideas para Aventuras

### ***América es malvada***

En este escenario, los Miembros del Reparto son o bien extranjeros viviendo dentro o cerca de una base de los EEUU, o personal (vivo) de esa base. Comienza la revolución zombie, y los jugadores deben evitar que la base sea conquistada. La fuerza de Soldados Omega puede variar entre pequeña y enorme, y su armamento también puede abarcar todo el espectro. Para una aventura más dura, dales armas más grandes.

A un nivel básico, los jugadores deben evitar a los Soldados Omega se vuelvan locos, pero a medida que se descubre la trama (quizá algunos archivos militares secretos sobre el proyecto fueron dejados en la base), se darán cuenta de lo que está pasando. Entonces averiguarán que el gobierno de su país nativo ha confundido la "revolución" con un ataque de los EEUU y está planeando un contraataque (quizá incluso un contraataque nuclear). Obviamente, los jugadores deben evitar que ocurra. Oh, y ¿hemos mencionado que si los Soldados Omega ponen sus manos en esos archivos secretos, pueden aprender el secreto para clonarse ellos mismos? Las cosas comienzan a pintar muy mal.

### ***Navegando por los mares de sangre***

Esta aventura es un poco más ligera en cuanto a carne de cañón se refiere, pero aún así es bastante difícil. Los Miembros del Reparto son o la tripulación o pasajeros de un barco (la armada, afortunadamente, no ha comenzado a usar a los Soldados Omega en sus barcos). Este barco es un gran buque que transporta un considerable contingente de Soldados Omega a un puerto en Hawai. Desafortunadamente, a los soldados les entra un poco de hambre por el camino y deciden matar a la tripulación e intentar navegar ellos solos. La mayoría de la tripulación es asesinada mientras duermen, completamente desprevenidos.

Los Miembros del Reparto deben evitar que los Soldados Omega dominen la nave, y, esperemos, conseguir llegar vivos al puerto. Dado el reducido espacio de la nave, debería ser una tarea difícil, y hay otra complicación. Algunos tripulantes de alto nivel se dirijan a un encuentro con un submarino nuclear en Hawaii. Si los Soldados Omega juegan bien sus cartas, pueden colarse en un pequeño y silencioso submarino con una carga de treinta y dos misiles nucleares de medio alcance, listos para ser lanzados.

