

ELRIC

HOJA DE AVENTURERO

NOMBRE: _____ LUGAR DE NACIMIENTO: _____ APARIENCIA, ACTITUD: _____

TÍTULO/APODO: _____ FAMILIA: _____

JUGADOR: _____ SEXO: _____ EDAD: _____

<input type="checkbox"/> FUE	<input type="text"/>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">BONIFICACIÓN AL DAÑO</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">LEALTAD</div>																																																																																																																																															
<input type="checkbox"/> CON	<input type="text"/>		<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">LEY</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">PUNTOS DE VIDA</div> <table style="border-collapse: collapse; margin: 0 auto;"> <tr> <th style="padding: 2px 5px;">Muerto</th> <th style="padding: 2px 5px;">-2</th> <th style="padding: 2px 5px;">-1</th> <th style="padding: 2px 5px;">0</th> <th style="padding: 2px 5px;">1</th> <th style="padding: 2px 5px;">2</th> </tr> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">3</td><td style="padding: 2px 5px;">4</td><td style="padding: 2px 5px;">5</td><td style="padding: 2px 5px;">6</td><td style="padding: 2px 5px;">7</td><td style="padding: 2px 5px;">8</td><td style="padding: 2px 5px;">9</td></tr> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">10</td><td style="padding: 2px 5px;">11</td><td style="padding: 2px 5px;">12</td><td style="padding: 2px 5px;">13</td><td style="padding: 2px 5px;">14</td><td style="padding: 2px 5px;">15</td><td style="padding: 2px 5px;">16</td></tr> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">17</td><td style="padding: 2px 5px;">18</td><td style="padding: 2px 5px;">19</td><td style="padding: 2px 5px;">20</td><td style="padding: 2px 5px;">21</td><td style="padding: 2px 5px;">22</td><td style="padding: 2px 5px;">23</td></tr> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">24</td><td style="padding: 2px 5px;">25</td><td style="padding: 2px 5px;">26</td><td style="padding: 2px 5px;">27</td><td style="padding: 2px 5px;">28</td><td style="padding: 2px 5px;">29</td><td style="padding: 2px 5px;">30</td></tr> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">31</td><td style="padding: 2px 5px;">32</td><td style="padding: 2px 5px;">33</td><td style="padding: 2px 5px;">34</td><td style="padding: 2px 5px;">35</td><td style="padding: 2px 5px;">36</td><td style="padding: 2px 5px;">37</td></tr> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">38</td><td style="padding: 2px 5px;">39</td><td style="padding: 2px 5px;">40</td><td style="padding: 2px 5px;">41</td><td style="padding: 2px 5px;">42</td><td style="padding: 2px 5px;">43</td><td style="padding: 2px 5px;">44</td></tr> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">45</td><td style="padding: 2px 5px;">46</td><td style="padding: 2px 5px;">47</td><td style="padding: 2px 5px;">48</td><td style="padding: 2px 5px;">49</td><td style="padding: 2px 5px;">50</td><td style="padding: 2px 5px;">51</td></tr> </table>	Muerto	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">PUNTOS DE MAGIA</div> <table style="border-collapse: collapse; margin: 0 auto;"> <tr> <th style="padding: 2px 5px;">Inconsciente</th> <th style="padding: 2px 5px;">0</th> <th style="padding: 2px 5px;">1</th> <th style="padding: 2px 5px;">2</th> <th style="padding: 2px 5px;">3</th> <th style="padding: 2px 5px;">4</th> <th style="padding: 2px 5px;">5</th> <th style="padding: 2px 5px;">6</th> <th style="padding: 2px 5px;">7</th> </tr> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">8</td><td style="padding: 2px 5px;">9</td><td style="padding: 2px 5px;">10</td><td style="padding: 2px 5px;">11</td><td style="padding: 2px 5px;">12</td><td style="padding: 2px 5px;">13</td><td style="padding: 2px 5px;">14</td><td style="padding: 2px 5px;">15</td><td style="padding: 2px 5px;">16</td><td style="padding: 2px 5px;">17</td><td style="padding: 2px 5px;">18</td></tr> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">19</td><td style="padding: 2px 5px;">20</td><td style="padding: 2px 5px;">21</td><td style="padding: 2px 5px;">22</td><td style="padding: 2px 5px;">23</td><td style="padding: 2px 5px;">24</td><td style="padding: 2px 5px;">25</td><td style="padding: 2px 5px;">26</td><td style="padding: 2px 5px;">27</td><td style="padding: 2px 5px;">28</td><td style="padding: 2px 5px;">29</td></tr> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">30</td><td style="padding: 2px 5px;">31</td><td style="padding: 2px 5px;">32</td><td style="padding: 2px 5px;">33</td><td style="padding: 2px 5px;">34</td><td style="padding: 2px 5px;">35</td><td style="padding: 2px 5px;">36</td><td style="padding: 2px 5px;">37</td><td style="padding: 2px 5px;">38</td><td style="padding: 2px 5px;">39</td><td style="padding: 2px 5px;">40</td></tr> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">41</td><td style="padding: 2px 5px;">42</td><td style="padding: 2px 5px;">43</td><td style="padding: 2px 5px;">44</td><td style="padding: 2px 5px;">45</td><td style="padding: 2px 5px;">46</td><td style="padding: 2px 5px;">47</td><td style="padding: 2px 5px;">48</td><td style="padding: 2px 5px;">49</td><td style="padding: 2px 5px;">50</td><td style="padding: 2px 5px;">51</td></tr> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">52</td><td style="padding: 2px 5px;">53</td><td style="padding: 2px 5px;">54</td><td style="padding: 2px 5px;">55</td><td style="padding: 2px 5px;">56</td><td style="padding: 2px 5px;">57</td><td style="padding: 2px 5px;">58</td><td style="padding: 2px 5px;">59</td><td style="padding: 2px 5px;">60</td><td style="padding: 2px 5px;">61</td><td style="padding: 2px 5px;">62</td></tr> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">63</td><td style="padding: 2px 5px;">64</td><td style="padding: 2px 5px;">65</td><td style="padding: 2px 5px;">66</td><td style="padding: 2px 5px;">67</td><td style="padding: 2px 5px;">68</td><td style="padding: 2px 5px;">69</td><td style="padding: 2px 5px;">70</td><td style="padding: 2px 5px;">71</td><td style="padding: 2px 5px;">72</td><td style="padding: 2px 5px;">73</td></tr> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">74</td><td style="padding: 2px 5px;">75</td><td style="padding: 2px 5px;">76</td><td style="padding: 2px 5px;">77</td><td style="padding: 2px 5px;">78</td><td style="padding: 2px 5px;">79</td><td style="padding: 2px 5px;">80</td><td style="padding: 2px 5px;">81</td><td style="padding: 2px 5px;">82</td><td style="padding: 2px 5px;">83</td><td style="padding: 2px 5px;">84</td></tr> </table>	Inconsciente	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84
Muerto	-2	-1	0		1	2																																																																																																																																												
3	4	5	6		7	8	9																																																																																																																																											
10	11	12	13		14	15	16																																																																																																																																											
17	18	19	20		21	22	23																																																																																																																																											
24	25	26	27	28	29	30																																																																																																																																												
31	32	33	34	35	36	37																																																																																																																																												
38	39	40	41	42	43	44																																																																																																																																												
45	46	47	48	49	50	51																																																																																																																																												
Inconsciente	0	1	2	3	4	5	6	7																																																																																																																																										
8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18																																																																																																																																								
19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																																																																																																																																								
30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40																																																																																																																																								
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51																																																																																																																																								
52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62																																																																																																																																								
63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73																																																																																																																																								
74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84																																																																																																																																								
<input type="checkbox"/> TAM	<input type="text"/>		<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">BALANZA</div>																																																																																																																																															
<input type="checkbox"/> INT	<input type="text"/> x5= Idea <input type="text"/> %		<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">CAOS</div>																																																																																																																																															
<input type="checkbox"/> POD	<input type="text"/> x5= Suerte <input type="text"/> %																																																																																																																																																	
<input type="checkbox"/> DES	<input type="text"/> x5= Destreza <input type="text"/> %																																																																																																																																																	
<input type="checkbox"/> APA	<input type="text"/> x5= Carisma <input type="text"/> %																																																																																																																																																	

HABILIDADES

<input type="checkbox"/> Arte (05%):	<input type="checkbox"/> Navegar (15%):	
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Negociar (15%):	
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Ocultar objeto (25%):	
<input type="checkbox"/> Buscar (20%):	<input type="checkbox"/> Oler/Degustar (15%):	
<input type="checkbox"/> Charlatanería (15%):	<input type="checkbox"/> Oratoria (05%):	
<input type="checkbox"/> Disfrazarse (15%):	<input type="checkbox"/> Orientación (10%):	
<input type="checkbox"/> Esconderse (20%):	<input type="checkbox"/> Otro Idioma (00%):	
<input type="checkbox"/> Escribir (00%):	<input type="checkbox"/> _____	
<input type="checkbox"/> Escuchar (25%):	<input type="checkbox"/> _____	
<input type="checkbox"/> Esquivar (DES x 2%):	<input type="checkbox"/> _____	
<input type="checkbox"/> Evaluar (15%):	<input type="checkbox"/> Pericia (05%):	
<input type="checkbox"/> Forzar cerradura (05%):	<input type="checkbox"/> _____	
<input type="checkbox"/> Idioma propio (INT x 5%):	<input type="checkbox"/> _____	
<input type="checkbox"/> Lanzar (25%):	<input type="checkbox"/> _____	
<input type="checkbox"/> Millón de Esferas (00%):	<input type="checkbox"/> Perspicacia (15%):	
<input type="checkbox"/> Montar (35%):	<input type="checkbox"/> Pociones (00%):	
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Primeros auxilios (30%):	
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Rastrear (10%):	
<input type="checkbox"/> Moverse en silencio (20%):	<input type="checkbox"/> Reinos Desconocidos (00%):	
<input type="checkbox"/> Mundo natural (25%):	<input type="checkbox"/> Reinos Jóvenes (15%):	
<input type="checkbox"/> Nadar (25%):	<input type="checkbox"/> Reparar/Inventar (DES x 4%):	<input type="checkbox"/> Saltar (25%):
		<input type="checkbox"/> Trampas (05%):
		<input type="checkbox"/> Tregar (40%):
		<input type="checkbox"/> Volar (DES x 4%):
		<input type="checkbox"/> _____
		<input type="checkbox"/> _____
		<input type="checkbox"/> _____

MAGIA MEMORIZADA

[illegible]

[illegible]

EQUIPO DE VIAJE

EQUIPO _____

CABALLO DE MONTA _____ RAZA/TIPO _____

CON_____ FUE _____ TAM _____ INT _____ POD _____ DES _____ MOV _____

ARMADURA _____ BON. AL DAÑO _____ PV _____

HABILIDADES _____

[illegible]

TIERRAS _____

TESORO_____

NOMBRE _____

RAZA/TIPO _____

BONIFICACIÓN AL DAÑO

NECESIDAD _____

PODERES _____

ARMAS _____

HABILIDADES _____

PUNTOS DE MAGIA PARA INVOCARLO: _____

ELRIC

HOJA DE AVENTURERO

AVENTURERO

NOMBRE _____

TÍTULO _____

CLASE _____ RAZA _____

DEIDAD _____ IGLESIA _____

NIVEL _____ EDAD _____ SEXO _____

PAÍS NATAL _____

RASGOS DISTINTIVOS _____

FUE _____
DES _____
CON _____
INT _____
SAB _____
CAR _____

LEALTAD

CAOS

BALANZA

LEY

CLASE DE ARMADURA _____
10+ARMADURA+ESCUDO+DES+TAMAÑO+MISC

PUNTOS DE GOLPE _____
HERIDAS/ATENUADO

INICIATIVA _____ VELOCIDAD _____
DES+MISC

ATAQUE BASE _____
POR CLASE Y NIVEL

FORTALEZA _____
SALVACIÓN BASE+CON+MAGIA+MISC

REFLEJOS _____
SALVACIÓN BASE+DES+MAGIA+MISC

VOLUNTAD _____
SALVACIÓN BASE+SAB+MAGIA+MISC

BONIF. CUERPO A CUERPO _____
ATAQUE BASE+FUE+TAMAÑO+MISC

BONIF. A DISTANCIA _____
ATAQUE BASE+DES+TAMAÑO+MISC

HABILIDADES

RANGOS MÁXIMOS _____ / _____
MOD TOTAL RANGOS

Abrir cerraduras (DES) _____

Alquimia (INT) _____

Arte (INT) (_____) _____

Atisbar (SAB) _____

Averiguar intenciones (SAB) _____

Buscar (SAB) _____

Concentración (CON) _____

Conocimiento de conjuros (INT) _____

Diplomacia (CAR) _____

Empatía animal (CAR) _____

Engañar (CAR) _____

Equilibrio (DES) _____

Escapismo (DES) _____

Escondarse (DES) _____

Escuchar (SAB) _____

Escudriñar (INT) _____

Falsificar (DES) _____

Germanía (SAB) _____

Hurtar (DES) _____

Interpretar (CAR) (_____)
(_____) _____

Intimidación (CAR) _____

Intuir la dirección (SAB) _____

Inutilizar mecanismo (DES) _____

Montar (DES) _____

Moverse sigilosamente (DES) _____

Nadar (FUE) _____

Ocultar objeto (DES) _____

Oficio (SAB) _____

Oler/degustar (CON) _____

Piruetas (DES) _____

Reunir información (CAR) _____

Saber (INT) (_____)
(_____)
(_____) _____

Saltar (DES) _____

Sanar (SAB) _____

Supervivencia (SAB) _____

Tasación (INT) _____

Trampas (INT) _____

Trato con animales (CAR) _____

Trepar (FUE) _____

Uso de cuerdas (DES) _____

Volar (DES)
(_____)(_____)
(_____)(_____) _____

ARMA _____ ATAQUE TOTAL _____ DAÑO _____ CRIT. _____

ALCANCE _____ PESO _____ TAMAÑO _____ TIPO _____ ESPECIAL _____

ARMA _____ ATAQUE TOTAL _____ DAÑO _____ CRIT. _____

ALCANCE _____ PESO _____ TAMAÑO _____ TIPO _____ ESPECIAL _____

ARMA _____ ATAQUE TOTAL _____ DAÑO _____ CRIT. _____

ALCANCE _____ PESO _____ TAMAÑO _____ TIPO _____ ESPECIAL _____

ARMADURA _____ TIPO _____ BONIF. _____

DES MÁX _____ PENAL. PRUEBAS _____ FALLO CONJURO _____ VEL. _____ PESO _____

ESPECIAL _____

ESCUDO _____ BONIF. _____ PESO _____

PENAL. PRUEBAS _____ FALLO CONJURO _____ ESPECIAL _____

MUNICIÓN

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

DEMONIO _____

FUE _____ DES _____ CON _____ ATAQUE _____

INT _____ SAB _____ CAR _____ DAÑO _____

PODERES _____ DG _____

PX PARA INVOCARLO _____ PG _____

DEMONIO _____

FUE _____ DES _____ CON _____ ATAQUE _____

INT _____ SAB _____ CAR _____ DAÑO _____

PODERES _____ DG _____

PX PARA INVOCARLO _____ PG _____

EL RIC

HOJA DE AVENTURERO PNI

NOMBRE _____
LUGAR DE NACIMIENTO _____
SEXO _____ EDAD _____
APARIENCIA, ACTITUD _____

LEALTAD

☐ LEY

☐ BALANZA

☐ CAOS

FUE _____
CON _____
TAM _____
INT _____ x5= IDEA _____ %
POD _____ x5= SUERTE _____ %
DES _____ x5= DESTREZA _____ %
MOV _____ ARMADURA _____

BONIFICACIÓN AL DAÑO

HECHIZOS

PUNTOS DE VIDA

Muerto -2 -1 0 1 2 3
4 5 6 7 8 9 10 11
12 13 14 15 16 17 18 19
20 21 22 23 24 25 26 27
28 29 30 31 32 33 34 35
36 37 38 39 40 41 42 43
44 45 46 47 48 49 50 51
52 53 54 55 56 57 58 59
60 61 62 63 64 65 66 67

PUNTOS DE MAGIA

Inconsciente 0 1 2 3 4
5 6 7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18 19 20
21 22 23 24 25 26 27 28
29 30 31 32 33 34 35 36
37 38 39 40 41 42 43 44
45 46 47 48 49 50 51 52
53 54 55 56 57 58 59 60
61 62 63 64 65 66 67 68

HABILIDADES

<input type="checkbox"/>	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____	_____
<input type="checkbox"/>	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____	_____
<input type="checkbox"/>	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____	_____
<input type="checkbox"/>	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____	_____
<input type="checkbox"/>	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____	_____
<input type="checkbox"/>	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____	_____
<input type="checkbox"/>	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____	_____

ATAQUE O ARMA CUERPO A CUERPO

% DE
HABILIDAD
ACTUAL

DAÑO DEL
ATAQUE

PUNTOS DE
ARMADURA

TAMAÑO

1M/2M

☐

☐

☐

ARMA DE PROYECTIL

% DE
HABILIDAD
ACTUAL

DAÑO DEL
ATAQUE

ALCANCE
BASE

ATAQUES/
TURNO

PUNTOS DE
ARMADURA

☐

☐

EL RIC

HOJA DE DEMONIO/ELEMENTAL

ALIAS _____ VERDADERO NOMBRE _____
RAZA _____ DESCRIPCIÓN _____
NECESIDAD _____
ACTITUD _____
PUNTOS DE MAGIA PARA INVOCARLE _____

SÍMBOLO/RETRATO

FUE _____
CON _____
TAM _____
INT _____ x5= IDEA _____ %
POD _____ x5= SUERTE _____ %
DES _____ x5= DESTREZA _____ %
MOV _____ ARMADURA _____

BONIFICACIÓN AL DAÑO

HABILIDADES

<input type="checkbox"/>	_____	_____
<input type="checkbox"/>	_____	_____
<input type="checkbox"/>	_____	_____
<input type="checkbox"/>	_____	_____
<input type="checkbox"/>	_____	_____
<input type="checkbox"/>	_____	_____
<input type="checkbox"/>	_____	_____
<input type="checkbox"/>	_____	_____

PUNTOS DE VIDA

Muerto -2 -1 0 1 2 3
4 5 6 7 8 9 10 11
12 13 14 15 16 17 18 19
20 21 22 23 24 25 26 27
28 29 30 31 32 33 34 35
36 37 38 39 40 41 42 43
44 45 46 47 48 49 50 51
52 53 54 55 56 57 58 59
60 61 62 63 64 65 66 67

PUNTOS DE MAGIA

Inconsciente 0 1 2 3 4
5 6 7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18 19 20
21 22 23 24 25 26 27 28
29 30 31 32 33 34 35 36
37 38 39 40 41 42 43 44
45 46 47 48 49 50 51 52
53 54 55 56 57 58 59 60
61 62 63 64 65 66 67 68

PODERES

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

ATAQUE O ARMA CUERPO A CUERPO

% DE
HABILIDAD
ACTUAL

DAÑO DEL
ATAQUE

PUNTOS DE
ARMADURA

TAMAÑO

1M/2M

☐

☐

☐

ARMA DE PROYECTIL

% DE
HABILIDAD
ACTUAL

DAÑO DEL
ATAQUE

ALCANCE
BASE

ATAQUES/
TURNO

PUNTOS DE
ARMADURA

☐

☐