



Nombre del Jugador: _____ Fecha de Creación: _____

PERSONAJE

Nombre: _____ Profesión: _____

Lugar de Nacimiento: _____

Edad: _____ Sexo: _____

Altura, Peso: _____

Apariencia, Actitudes _____

Alineamiento

--	--	--

CAOS BALANZA LEY

CARACTERÍSTICAS

- ☐ FUE _____
- ☐ CON _____
- TAM _____
- ☐ INT _____ $\times 5 =$ _____
- ☐ POD _____ $\times 5 =$ _____
- ☐ DES _____ $\times 5 =$ _____
- APA _____ $\times 5 =$ _____

BONUS AL DAÑO

IDEA _____

SUERTE _____

DESTREZA _____

CARISMA _____

PUNTOS DE VIDA

		INCONSCIENTE					
Muerto		-2	-1	0	+1	+2	
3	4	5	6	7	8	9	
10	11	12	13	14	15	16	
17	18	19	20	21	22	23	
24	25	26	27	28	29	30	
31	32	33	34	35	36	37	
38	39	40	41	42	43	44	
45	46	47	48	49	50	51	

PUNTOS DE MAGIA

Inconsciente			0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31
32	33	34	35	36	37	38
39	40	41	42	43	44	45
46	47	48	49	50	51	52
53	54	55	56	57	58	59

HABILIDADES

- ☐ Abrir Cerraduras (05) _____
- Arte (05): _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ Buscar (20) _____
- ☐ Disfrazarse (15) _____
- ☐ Disimular Objeto (25) _____
- ☐ Esconderse (20) _____
- ☐ Escritura (00) _____
- ☐ Escuchar (25) _____
- ☐ Esquivar (DES $\times 2$) _____
- ☐ Evaluar (15) _____
- ☐ Habla Fluida (15) _____
- ☐ Lanzar (25) _____
- ☐ Lenguaje Propio (INT $\times 5$) _____

- ☐ Marinería (15) _____
- Millón de Esferas (00) _____
- ☐ Montar (35) _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ Mov. Silencioso (20) _____
- ☐ Mundo Natural (25) _____
- ☐ Nadar (25) _____
- ☐ Navegación (10) _____
- ☐ Negociación (15) _____
- Oficio (05): _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ Oler / Degustar (15) _____
- ☐ Oratoria (05) _____

Otro Lenguaje (00):

- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ Pociones (00) _____
- ☐ Primeros Auxilios (30) _____
- ☐ Psicología (15) _____
- ☐ Rastrear (10) _____
- ☐ Reinos Desconocidos (00) _____
- ☐ Reinos Jóvenes (15) _____
- ☐ Reparar/Improvisar (DES $\times 4$) _____
- ☐ Saltar (25) _____
- ☐ Trampas (05) _____
- ☐ Trepas (40) _____
- ☐ _____
- ☐ _____

ARMAS CAC

Arma	%	Daño	PdV	Alc.	Mano
<input type="radio"/> Pelea (50)	_____	_____	_____	Cor	Cor
<input type="radio"/> Lucha (25)	_____	_____	_____	Cor	Cor
<input type="radio"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="radio"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="radio"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="radio"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="radio"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="radio"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="radio"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="radio"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____

PROTECCIONES

Armadura	Protección/% Afectado	Peso	As en vestir
_____	_____/____	_____	_____
Sin Yelmo	_____/____	_____	_____
<input type="radio"/> Escudo (15)	_____ Daño _____	_____	PdV _____

ARMAS DE TIRO

Arma	%	Daño	Alc	T/A	PdV
<input type="radio"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="radio"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="radio"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____

