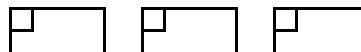




HOJA DE AVENTURERO

Jugador: _____

— ALINEAMIENTO —

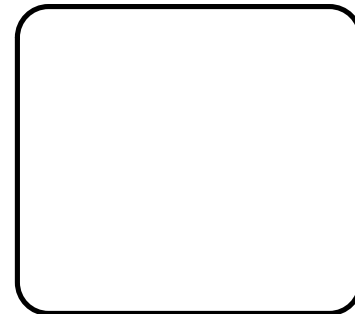


CAOS BALANZA LEY

CARACTERÍSTICAS

<input type="checkbox"/> FUE	_____	BONUS AL DAÑO _____	
<input type="checkbox"/> CON	_____		
<input type="checkbox"/> TAM	_____		
<input type="checkbox"/> INT	_____		
<input type="checkbox"/> POD	_____	×5=	IDEA _____
<input type="checkbox"/> DES	_____	×5=	SUERTE _____
<input type="checkbox"/> APA	_____	×5=	DESTREZA _____
			CARISMA _____

Nombre _____
Nacionalidad _____
Profesión _____
Edad _____ Sexo _____
Apariencia, Actitudes _____



HABILIDADES

<input type="checkbox"/> Abrir Cerraduras (05)	_____
Arte (05):	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> Buscar (20)	_____
<input type="checkbox"/> Disfrazarse (15)	_____
<input type="checkbox"/> Disimular Objeto (25)	_____
<input type="checkbox"/> Esconderse (20)	_____
<input type="checkbox"/> Escritura (00)	_____
<input type="checkbox"/> Escuchar (25)	_____
<input type="checkbox"/> Esquivar (DES×2)	_____
<input type="checkbox"/> Evaluar (15)	_____
<input type="checkbox"/> Habla Fluida (15)	_____
<input type="checkbox"/> Lanzar (25)	_____
<input type="checkbox"/> Lenguaje Propio (INT×5)	_____
<input type="checkbox"/> Marinería (15)	_____
<input type="checkbox"/> Millón de Esferas (00)	_____
<input type="checkbox"/> Montar (35)	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> Mov. Silencioso (20)	_____
<input type="checkbox"/> Mundo Natural (25)	_____
<input type="checkbox"/> Nadar (25)	_____
<input type="checkbox"/> Navegación (10)	_____
<input type="checkbox"/> Negociación (15)	_____

Oficio (05):	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> Oler / Degustar (15)	_____
<input type="checkbox"/> Oratoria (05)	_____
Otro Lenguaje (00):	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> Pociones (00)	_____
<input type="checkbox"/> Primeros Auxilios (30)	_____
<input type="checkbox"/> Psicología (15)	_____
<input type="checkbox"/> Rastrear (10)	_____
<input type="checkbox"/> Reinos Desconocidos (00)	_____
<input type="checkbox"/> Reinos Jóvenes (15)	_____
Reparar/Improvisar (DES×4)	_____
<input type="checkbox"/> Saltar (25)	_____
<input type="checkbox"/> Trampas (05)	_____
<input type="checkbox"/> Trepas (40)	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____

PUNTOS DE VIDA

INCONSCIENTE										
Muerto	-2	-1	0	+1	+2					
3	4	5	6	7	8	9				
10	11	12	13	14	15	16				
17	18	19	20	21	22	23				
24	25	26	27	28	29	30				
31	32	33	34	35	36	37				
38	39	40	41	42	43	44				
45	46	47	48	49	50	51				

PUNTOS DE MAGIA

Inconsciente	0	1	2	3						
4	5	6	7	8	9	10				
11	12	13	14	15	16	17				
18	19	20	21	22	23	24				
25	26	27	28	29	30	31				
32	33	34	35	36	37	38				
39	40	41	42	43	44	45				
46	47	48	49	50	51	52				
53	54	55	56	57	58	59				
60	61	62	63	64	65	66				
67	68	69	70	71	72	73				
74	75	76	77	78	79	80				
81	82	83	84	85	86	87				

HECHIZOS MEMORIZADOS

_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

ARMAS CUERPO A CUERPO

Arma	Hab.	Daño	PdV	Alc.	Mano
<input type="checkbox"/> Pelea (50)	_____	_____	_____	Cor	_____
<input type="checkbox"/> Lucha (25)	_____	_____	_____	Cor	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____

ARMADURA, ESCUDO

Armadura	Protección/% Afectado	Peso	As en vestir
_____	_____/____	_____	_____
Sin Yelmo	_____/____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Escudo (15)	Daño	PdV	_____

ARMAS DE TIRO

Arma	Hab.	Daño	Alc	T/A	PdV
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____

HISTORIAL

Nombre Completo _____
Alias _____
Residencia _____
Familia y Amigos _____

Enemigos _____

EQUIPO DE VIAJE

Equipo _____

Caballo _____ Raza/Tipo _____
FUE _____ CON _____ TAM _____ INT _____ POD _____ DES _____ MOV _____
Armadura _____ Bon.Daño _____
Habilidades _____

GRIMORIO

_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____

DINERO

Bronces en Persona _____
Ingresos _____
Propiedades _____

Tierras _____

Tesoros _____

NOTAS

DEMONIOS Y ELEMENTALES ATADOS

Nombre _____
Raza/Tipo _____

FUE _____	BONUS AL DAÑO	
CON _____	_____	
TAM _____	_____	
INT _____	x5=	Idea _____%
POD _____	x5=	Suerte _____%
DES _____	x5=	Destreza _____%
APA _____	x5=	Carisma _____%
MOV _____	PdV _____	

Armadura _____

Armas _____

Habilidades _____

Poderes _____

Necesidad _____
Puntos de Magia _____

Nombre _____
Raza/Tipo _____

FUE _____	BONUS AL DAÑO	
CON _____	_____	
TAM _____	_____	
INT _____	x5=	Idea _____%
POD _____	x5=	Suerte _____%
DES _____	x5=	Destreza _____%
APA _____	x5=	Carisma _____%
MOV _____	PdV _____	

Armadura _____

Armas _____

Habilidades _____

Poderes _____

Necesidad _____
Puntos de Magia _____

Nombre _____
Raza/Tipo _____

FUE _____	BONUS AL DAÑO	
CON _____	_____	
TAM _____	_____	
INT _____	x5=	Idea _____%
POD _____	x5=	Suerte _____%
DES _____	x5=	Destreza _____%
APA _____	x5=	Carisma _____%
MOV _____	PdV _____	

Armadura _____

Armas _____

Habilidades _____

Poderes _____

Necesidad _____
Puntos de Magia _____