Nombre _____
Raza _____
Altura _____ Ojos _____
Peso _____ Pelo _____
Edad _____ Sexo _____
Profesión _____
Experiencia _____
Descripción _____

Estado de Salud

- __ Sano
- __ 1ª Herida Leve
- __ 2ª Herida Leve
- __ 1ª Herida Grave
- __ 2ª Herida Grave
- __ Incapacitado
- __ Muerto

Descripción de Herida _____

Idioma

	Hab.	Esc.
_____	___	___
_____	___	___
_____	___	___
_____	___	___
_____	___	___
_____	___	___
_____	___	___
_____	___	___

Crónicas de la Tierra Media D6

Destreza (DES) _____ (___) ___

		Obj.	Total
Lanzar	___	(___)	___
Ag. Manual	___	(___)	___
_____	___	(___)	___
_____	___	(___)	___
_____	___	(___)	___
_____	___	(___)	___
_____	___	(___)	___
_____	___	(___)	___

Agilidad (AGI) _____ (___) ___

		Obj.	Total
Esquivar	___	(___)	___
Nadar	___	(___)	___
Trepar	___	(___)	___
Baile	___	(___)	___
_____	___	(___)	___
_____	___	(___)	___
_____	___	(___)	___
_____	___	(___)	___

Fortaleza (FOR) _____ (___) ___

		Obj.	Total
Vigor	___	(___)	___
Resistencia	___	(___)	___
Pelear	___	(___)	___
Levantar	___	(___)	___
_____	___	(___)	___
_____	___	(___)	___
_____	___	(___)	___
_____	___	(___)	___

Presencia (PRE) _____ (___) ___

		Obj.	Total
Mando	___	(___)	___
Negociar	___	(___)	___
Jugar	___	(___)	___
_____	___	(___)	___
_____	___	(___)	___
_____	___	(___)	___
_____	___	(___)	___
_____	___	(___)	___

Conocimientos (CON) _____ (___) ___

		Obj.	Total
Matemática	___	(___)	___
Medicina	___	(___)	___
Orientación	___	(___)	___
Mecánica	___	(___)	___
_____	___	(___)	___
_____	___	(___)	___
_____	___	(___)	___
_____	___	(___)	___

Intuicion (INT) _____ (___) ___

		Obj.	Total
Montar	___	(___)	___
Rastrear	___	(___)	___
Acechar	___	(___)	___
P. Auxilios	___	(___)	___
Percepción	___	(___)	___
_____	___	(___)	___
_____	___	(___)	___
_____	___	(___)	___

Hab. Mágicas (MAG) _____ (___) ___

		Obj.	Total
U. Objetos	___	(___)	___
Leer Runas	___	(___)	___
Pociones	___	(___)	___
Alquimia	___	(___)	___
_____	___	(___)	___
_____	___	(___)	___
_____	___	(___)	___
_____	___	(___)	___

Ainulindalë (AIN)

		Obj.	Total
Ll. Imp.	____	(___)	___
Olvar	____	(___)	___
Kelvar	____	(___)	___
Feä	____	(___)	___
Hroä	____	(___)	___
Devoción	____	(___)	___
Destino	____	(___)	___

Objetos, Equipo y Hierbas

Peso	Objeto	Situación	Descripción y Propiedades
___	_____	_____	_____
___	_____	_____	_____
___	_____	_____	_____
___	_____	_____	_____
___	_____	_____	_____
___	_____	_____	_____
___	_____	_____	_____
___	_____	_____	_____
___	_____	_____	_____
___	_____	_____	_____
___	_____	_____	_____
___	_____	_____	_____
___	_____	_____	_____
___	_____	_____	_____
___	_____	_____	_____
___	_____	_____	_____
___	_____	_____	_____
___	_____	_____	_____
___	_____	_____	_____
___	_____	_____	_____
___	_____	_____	_____
___	_____	_____	_____
___	_____	_____	_____
___	_____	_____	_____
___	_____	_____	_____
___	_____	_____	_____
___	_____	_____	_____
___	_____	_____	_____
___	_____	_____	_____
___	_____	_____	_____
___	_____	_____	_____
___	_____	_____	_____

Corrupción del Espíritu

Tentación _____

[_] [_] [_] [_] [_]
[_] [_] [_] [_] [_]

Tesoro

M. Mithril	_____
Moneda oro	_____
Moneda plata	_____
Moneda bronce	_____
Moneda cobre	_____

Retrato

Monturas y Secuaces

Nombre	Raza	Arm.	Fu.	Ca.	Vigor	Arma Prin.		Proyectil / Arma Secun.		Otras habilidades
						Habilidad	Daño	Habilidad	Daño	
_____	_____	__	__	__	___	____	__	____	__	_____
_____	_____	__	__	__	___	____	__	____	__	_____
_____	_____	__	__	__	___	____	__	____	__	_____
_____	_____	__	__	__	___	____	__	____	__	_____