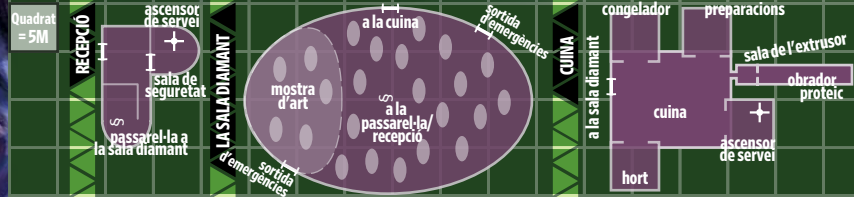




UNA NANO OP DE FIREWALL GRINDER



Firewall rastreja un paquet exsurgent fins a un teatre de menjar experimental. Ara els personatges l'han d'interceptar abans que infecti a milers.

REREFONS

Gal Fiadré ha cultivat la seva reputació culinària en degustacions exòtiques i salses picants tan càustiques que requereixen un plat de sopa d'antídote. Per protegir les seves receptes secretes, el personal de la cuina només el formen bifurcacions d'ella mateixa, enfundades en el seu morf sensitiu personalitzat, esvalotat i distintiu.

Firewall ha rastreat dos dels seus morfs que tornen d'un conegut traficant de mercaderies perilloses. La seva operació confirmà que la Fiadré va marxar amb una caixa que contenia mostres biològiques potencialment contaminades amb un virus exsurgent que altera la ment. El coet missatger de la Fiadré volà directament fins a l'Hotel Helm, una estructura d'aerogel blau marí i daurada que sobresurt de la superfície d'Extropia, on el restaurant de la Fiadré, El Grinder, serveix als golafres més rics del Cinturó. Aquesta nit és tancat al públic per una vetllada de recaptació de fons. Tota l'estació es troba en microgravetat.

OBJECTIU DELA MISSIÓ

Els personatges han d'aturar a les dues Fiadré de contraban i capturar o destruir la seva càrrega infecciosa a qualsevol preu. Els personatges no han de revelar que treballen per Firewall o el contingut de la caixa, en cas contrari, el projecte de reconeixement de Firewall pot perillar. Firewall ja ha preparat recursos legals a Extropia per lliurar als personatges d'un arrest, tot i que l'arrest eliminarà els personatges del joc la resta de la missió.

ELS PERSONATGES

Pots fer servir els teus propis personatges o els d'Acritud o adaptar l'equip d'operacions del sistema exterior de Firewall (en Chi, la Killjoy, en Njál i en Zahiri). Per a aquesta missió, qualsevol personatge dins d'un morf humanoide es pot modificar perquè tingui l'aparença exacta de la Gal Fiadré, a discreció del jugador. Els personatges

tindran accés al supervisor de

mall de Firewall (Ordenadors d6), els pot proporcionar actualitzacions d'estat i suggeriments.

Els personatges comencen a Extropia, fora de l'Hotel Helm.

FASE 1: RESERVES

El supervisor de la mall de Firewall confirmà que el transbordador privat de la Fiadré estava atracat al pati de servei del Helm fa uns minuts. Dos morfs de la Fiadré que duïen una caixa de plàstic blava, entraren a l'ascensor de servei del restaurant. Els personatges tenen ordres d'interceptar i neutralitzar immediatament les dues Fiadré.

Tot i que existeixen diversos mètodes d'entrada, el més senzill és l'accés de l'hotel. Els personatges han de passar per l'escàner d'armes de l'hotel, realitzat per un porter. Les armes es poden passar amb una tirada de Sigil de dificultat 7 (sense penalitzacions per armes Ocultables). Els personatges poden fer preparatius especials amb el servei als clients per un preu modest (un favor moderat de rep-@, rep-ç, o rep-f i una verificació d'identitat, que els infomorf o el supervisor poden hackejar) o utilitzar les seves disfresses i una tapadora convincent perquè l'hotel autoritzi les seves armes (cosa que requereix una tirada enfrontada d'Enganyar o Persuasió). A mesura que els personatges entren, cada un d'ells rep un avís de mall amb un contracte de sis pàgines en llenguatge estàndard i una descàrrega de responsabilitat que defineix els termes de la seva visita i les normes de comportament. No hi ha res d'especial al contracte, però els serveis d'atenció al client marcaran i seguiran a qualsevol que es negui a firmar-lo de forma digital.

RECEPCIÓ

El Grinder és tancat per una recaptació de fons i subhasta de caritat. Només poden entrar els clients convidats i el personal, validats per les seves ID de mall o una invitació dotada d'un transponedor. La porta té Consistència 12. Els personatges poden hackejar la mall de l'hotel per obrir-la o forjar identitats digitals, o entrar amb xerrameca amb el servei als clients (que demana una tirada de Persuadir a dificultat 6, aplica un modificador de -2 si es va disfressada de Fiadré). Passada l'entrada, una barra en espiral amb filaments de llums flotants que duen amunt cap a la sala Diamant. Una sala de seguretat tancada amb clau té un ascensor de servei que porta a la zona de la cuina.

SALA DIAMANT

La sala Diamant és una sala ovoide de trenta per vint metres, amb reservats en forma d'ou que acullen la flor i nata dels glitterati d'Extropia. Una punta és bloquejada amb obres d'art i artefactes flotants, banyats amb focus. Cinc bifurcacions de la Fiadré, totes amb la seva jaqueta negra característica de xef, porten esferes de sabors i aires,

costelles de porc transgènic emparat, escuma de pastís de xocolata, i altres delicadeses. Un equip de seguretat de deu persones vigila els possibles aldarulls. Una sola porta surt del centre cap a la cuina, i hi ha dues sortides d'emergències tancades. Les proves de Notar per localitzar la caixa tenen una penalització de -2, a causa de la confusió i a la poca visibilitat de la sala, però no hi ha cap caixa present.

CUINA

Una paret daurada de privacitat bloqueja la vista de la cuina. Quan els personatges tomben la cantonada i travessen les portes, veuen cartells pintats en diverses llengües; "*Només la Gal Fiadré: No s'admeten visites*" i els personatges veuen com la seva connexió a la mall de l'estació es troba bloquejada, fet que talla el seu accés al supervisor. Per protegir-se de l'espionatge, les **parets inhibidores de senyals sense fil** separen la xarxa local de la cuina de la resta de la mall. Dona als personatges infomorf l'oportunitat de passar el llindar amb un dels personatges (un cop a dins, poden accedir a la mall de la cuina).

La cuina principal fa quinze per deu metres, amb files d'estanteries d'electrodomèstics des del terra fins al sostre, molts en ús. La majoria de les parets exposades tenen armaris de portes transparents amb ingredients i estris addicionals. Els estrets passadissos entre les estanteries i els armaris són prou amples perquè hi passin dos xefs. Sis Fiadré treballen a la cuina, parlen en un argot propi i esclats de xerrameca culinària per ràdio. La Fiadré té un bonificador de +2 a tirades de Notar per reconèixer impostores (com ara els personatges, si criden l'atenció), i un bonus de +1 per detectar comportaments sospitosos de qualsevol Fiadré infectada. Senfrontaran a qualsevol que no sigui la Fiadré. Les estanteries d'electrodomèstics tenen espais perquè hi puguin disparar els personatges i proporcionen cobertura de +2.

Els personatges poden fer una prova de Notar (dif.6) quan entren per veure dos Fiadré al racó més allunyat de la porta, i com una porta una caixa de plàstic blava. Aquesta entra per una porta lateral a la sala de l'extrusor. L'altra muntarà guàrdia. Si s'adonen que algú s'ha fixat en elles, la Fiadré que vigila senyalarà a qualsevol sentinella visible de Firewall com un espia, fent que la resta de Fiadré de la sala els intentin capturar o matar. Les Fiadré infectades seguiran confonent o retardant als personatges tant com puguin.

Hi ha quatre sales més petites connectades a la cuina; un hort d'aquicultura, un congelador, una sala de preparacions i l'extrusor. També hi ha un ascensor de servei a la part del darrere de l'hotel.

PICADORA

AUTOR **MARC HUETE • LEAH HUETE**

IL·LUSTRACIONS **ANDREW SILVER •**

Rob Boyle • Davidson Cole • Brian Cross • Adam Jury

Eclipse Phase és marca registrada de Posthuman Studios LLC

Picadora és © 2019 de Posthuman Studios LLC

publicat sota Creative Commons BY-NC-SA 4.0:

creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0

eclipsephase.com

SALA DE L'EXTRUSOR

La sala fa 2x2 metres i és dominada per una màquina plena de becs i palanques, capaç d'extrudir qualsevol aliment que desafii la física. Hi ha una petita portella a la paret que porta a l'obrador de proteïna. L'extrusor treu una escuma de llim rosa (el gelat de postres, contaminat pel virus exsurgent). Els PJ poden desconnectar de forma manual la màquina, però han de passar per la portella per enfrontar-se a la Fiadré final.

FASE 2: ELS POSTRES

Un cop dins la sala de l'extrusor, els personatges entren a l'obrador de proteïna privat de la Fiadré. La sala fa deu per dos metres, té tot de tines de vidre de 100 litres alineades que bombollegen amb elaboracions proteïques personalitzades. La Fiadré treu trossos de llim rosa de la seva caixa i els introdueix en cada tina.

Si la Fiadré veu als personatges, atacarà. A més a més, tres de les tines bombollegaran llim rosa que es desplaçarà intencionadament cap als personatges.

TÀCTIQUES I EMBULLS

La intenció de la missió és la velocitat: si la Fiadré infecta més gent, la missió fracassa.

DISCRECIÓ I DISFRESSES

La majoria de sales estan molt desordenades, fet que afegeix un bonificador de +1 a les tirades de Sigil. La Fiadré és molt coneguda, és per això que els personatges s'han de fer passar per ella molt bé per clavar la disfressa.

TAULA DE COMBAT

Llança un 1d10 pels efectes de joc i 3d6 per les genialitats!

1d10 Resultat

- 1 El menjar és massa calent, fred o picant!
- 2 La substància enganxifosa embussa la maquinària. Un fracàs superior fa que un dispositiu quedi inutilitzat dins que es netegi (acció no de combat)
- 3 El recipient es trenca amb la pressió. El PJ pateix l'efecte d'una descàrrega
- 4 El menjar és molt inflamable: 1d6 per foc,
- 5-6 El menjar explota, bloquejant la visió de la zona: -2 a totes les proves relacionades amb la visió
- 7-10 El menjar és deliciós! Sense conseqüències

1d6	Color	Gust	Matèria
1	Vermell	Nabius	Escuma
2	Carabassa	Pebrot	Neula
3	Ambre	Curri	Compost proteic
4	Chartreuse	Pasta de full	Vapor
5	Plata	Ravioli	Gaspatxo
6	Transparent	Pollastre	Gel

LA MALLA

L'hotel està connectat a la malla i és automatitzat. Poden hackejar-ho amb una **tasca dramàtica difícil (dificultat 6)** per accedir al sistema de seguretat i a una sèrie de bots de servei al client. La cuina és plena d'estris destructius connectats a la malla per a qualsevol hacker capaç de desactivar els protocols de seguretat. S'anima al DJ que siguin creatius i indulgents amb les improvisacions dels jugadors.

COMBAT

El grínder és un entorn de microgravetat desordenat. En cas que es produeixi un combat, les bales perdudes arruïnaran menjar, màquines i cossos. Flams, olis i vísceres flotants interferiran en la visió i el moviment. Fes una tirada a la taula de combat per conèixer els efectes de les bales perdudes i ajusta els resultats si cal.

Gal Fiadré (11 + 2 infectades)

El text porpra s'aplica només a les Fiadré infestades.

Morf: Sensitiu

Atributs: Agilitat d6, Astúcia d6, Esperit d6, Força d6, Vigor d6.

Pas: 6 **Parada:** 5 **Duresa:** 5 **Salut Mental:** 5

Habilitats: Atletisme d6, Coneixement (Cuina)d12, Coneixement (Acuicultura) d4, Notar d6, Baralla d6, Disparar d6, Persuadir d6, Ciència (Química) d6

Desavantatges: Estigma social (-1 a tirades socials).

Equip: vibroespada Ginseng (FUE+d8+d6, PA 2), bufador de cuina (1d6 per foc pàg. 177 SWEA), Manega d'alta pressió per oli de cuina (Munición 5, Abast 10, Àrea d'efecte cònica engegadora, Inflamable)

Implants: Control endocrí, Detector químic, feromones millorades, Filtre antitoxines, Olfacte millorat, Peus prènsils.

Interpretació: La Fiadré té una personalitat exigent, hiperactiva amb una obsessió salvatge per alimentar als seus clients. La Fiadré defugirà qualsevol conflicte al menjador, però lluitarà a mort per defensar les receptes secretes de la cuina. Creurà que unes bifurcacions seves infectades l'utilitzaran. Farà servir la pistola a llarga distància i agafarà qualsevol estri de cuina que tingui a mà com una arma improvisada. Una tirada enfrontada de Persuasó de dificultat 6 permet als personatges convèncer la Fiadré perquè els ajudi a fer front a les seves germanes infectades.

Las Gal Fiadré infectades són comodins

Trucs psi (Punts de poder 10):

Titella (pàg.243 SWEA), Lentitud/rapidesa (pàg.241 SWEA), Explosió (pàg.237 SWEA).

Adaptada a Savage Worlds per David Montilla

RESOLUCIÓ

Si els personatges no eviten que la Fiadré infecti la clientela, hauran fracassat en la seva missió. Com que Firewall no està preparada per contenir-la, la infecció es propagarà amb rapidesa. Diversos milers moriran en l'onada inicial, i centenars per la reacció paranoica armada agüent.

La Fiadré provocà una infecció més avançada del que esperava. Els personatges despertaran mirades airades per tirotejos innecessaris, però sempre que aturin la Fiadré, Firewall declararà la missió un èxit.

Llim rosa

Exurgent

Atributs: Agilitat d4, Astúcia d4, Esperit d8, Força d6, Vigor d10.

Pas: 4 **Parada:** 6 **Duresa:** 6 (-1)

Habilitats: Notar d8, Atletisme d6

Desavantatges: Lent, petit.

Capacitats especials: No rep mal adicional d'atacs apuntats; immune a malalties i verins. Provoca **Por** i han de passar na tirada de por.

Atac d'esquixada: distància 3/6/12. Els biomorfs reben 1d6 de mal i han de passar una tirada de Vigor o ser infectats, convertint-se en PNJ exsurgents en 1d10 minuts.

Seguretat (10)

Morf: Olímpic

Atributs: Agilitat d8 (d6), Astúcia d6, Esperit d6, Força d8 (d6), Vigor d8 (d6).

Pas: 6 **Parada:** 5 **Duresa:** 8 (2)

Habilitats: Disparar d6, Intimidar d6, Notar d6, Baralla d6, Persuadir d6.

Equip: Armilla (+2), comunicador, manilles, Pistola làser (15/30/60 2d6 PA 2).

Interpretació: En cas de que esclati el combat, evacuaran als convidats i protegiran els béns de la subasta, mentre s'alerta al centre de seguretat. A causa de les limitacions dels seus contractes, no dispararan si no suposen una amenaça imminent, i no intentaran ajudar al personal si no és necessari.

Aquest símbol indica que es tracta d'un comodí