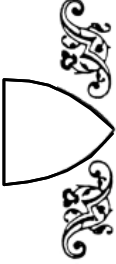
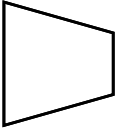
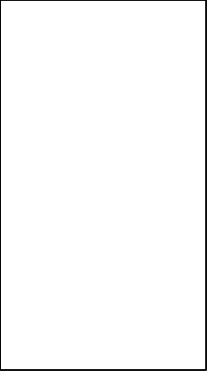


Hoja de Registro del personaje de DUNGEONS & DRAGONS ®

Nombre del Jugador										Dungeon Master									
Nombre del personaje										Alineamiento									
Clase		Nivel						Puntos de Golpe											
Clase de armadura										Boceto de personaje o símbolo									
HABILIDADES:										TIROS DE SALVACION									
FUEZA		ajuste		VENENO O RAYO MORTAL															
INTELIGENCIA		ajuste		VARITA MAGICA															
SABIDURIA		ajuste		PETRIFICACION O PARALISIS															
DESTREZA		ajuste		ALIENTO DE DRAGON															
CONSTITUCION		ajuste		COJURO, BASTON o CETRO															
CARISMA		ajuste																	
IDIOMAS: _____																			
HABILIDADES ESPECIALES: Conjuros, Habilidades de los ladrones, Expulsión que realiza																			
C.A. OPONENTE:										9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
TIROS DE GOLPE NECESARIOS										10	11	12	13	14	15	16	17	18	19

Hoja de Registro del personaje de DUNGEONS & DRAGONS ®

EQUIPO TRANSPORTADO	
OBJETOS MAGICOS	OBJETOS NORMALES
OTRAS NOTAS incluyendo lugares explorados, tipos de gente y de monstruos conocidos	
DINERO Y TESOROS GEMAS: MP: MO: ME: MPT MC: VALOR TOTAL:	EXPERIENCIA BONIFICACION/PENALIZACION: _____ Proximo nivel al que se aspira: _____