
JUGADOR

CLAN/SUBRAZA

SEXO

NIVEL

ALINEAMIENTO

HONOR



□□□□	□□□□		□□□□	□□□□
□□□□	□□□□	_____	□□□□	□□□□
□□□□	□□□□		□□□□	□□□□
□□□□	□□□□		□□□□	□□□□

Las habilidades marcadas con ■ pueden usarse normalmente, incluso si el personaje tiene cero (0) rangos de habilidad. Marca las habilidades de clase con ☒. *Debe aplicarse el PENALIZADOR DE ARMADURA, en caso de haberlo. ** -1 por cada 5 lb. de equipo.

--

[illegible]

PC —



PP —

PO —

PPT —

[illegible]

DESCRIPCIÓN: _____

		
CARGA LIGERA	CARGA MEDIANA	CARGA PESADA
		
LEVANTAR SOBRE LA CABEZA CARGA MÁX.	LEVANTAR DEL SUELO $2 \times$ CARGA MÁX.	EMPUJAR O ARRASTRAR $5 \times$ CARGA MÁX.

Idiomas iniciales = común + idiomas raciales + bonif. Int
Cada idioma adicional [Hablar (idioma)] = __ puntos de habilidad

Indica el elemento del conjuro cuando resulte apropiado: Ag = agua; Ai = Aire; F = Fuego; Ma = Madera; Me = Metal; T = Tierra; V = Vacío

1.:

2.9.

3. ^o _____

4. On _____

5.:

6.9. _____

7.:

8.

9.:

--	--

MOD. CD

CD DE LA SALVACIÓN	NIVEL	CONJUROS DIARIOS	CONJUROS ADICION.
<input type="text"/>	0	<input type="text"/>	0
<input type="text"/>	1.º	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	2.º	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	3.º	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	4.º	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	5.º	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	6.º	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	7.º	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	8.º	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	9.º	<input type="text"/>	<input type="text"/>

CANTIDAD DE CONJUROS CONOCIDOS

0 _____ 1.º _____ 2.º _____

3. _____ 4. _____ 5. _____