

NOMBRE DEL PERSONAJE

CLASE Y NIVEL

TRASFONDO

NOMBRE DEL JUGADOR

RAZA

ALINEAMIENTO

PUNTOS DE EXPERIENCIA

FUERZA

DESTREZA

CONSTITUCIÓN

INTELIGENCIA

SABIDURÍA

CARISMA

INSPIRACIÓN

BONIFICADOR DE COMPETENCIA

Fuerza

Destreza

Constitución

Inteligencia

Sabiduría

Carisma

TIRADAS DE SALVACIÓN

Acrobacias (Des)

Arcanos (Int)

Atletismo (Fue)

Engaño (Car)

Historia (Int)

Interpretación (Car)

Intimidación (Car)

Investigación (Int)

Juego de Manos (Des)

Medicina (Sab)

Naturaleza (Int)

Percepción (Sab)

Perspicacia (Sab)

Persuasión (Car)

Religión (Int)

Sigilo (Des)

Supervivencia (Sab)

Trato con Animales (Sab)

HABILIDADES

CLASE DE ARM.

INICIATIVA

VELOCIDAD

Puntos de Golpe Máximos

PUNTOS DE GOLPE ACTUALES

PUNTOS DE GOLPE TEMPORALES

Total

DADO DE GOLPE

ÉXITOS

FALLOS

SALVACIONES DE MUERTE

RASGOS DE PERSONALIDAD

IDEALES

VÍNCULOS

DEFECTOS

NOMBRE

BONIF.ATAQUE

DAÑO/TIPO

ATAQUES Y CONJUROS

SABIDURÍA PASIVA (PERCEPCIÓN)

OTRAS COMPETENCIAS E IDIOMAS

PC

PP

PE

PO

OPT

EQUIPO

RASGOS Y ATRIBUTOS



NOMBRE DEL PERSONAJE

EDAD

ALTURA

PESO

OJOS

PIEL

CABELLO

APARIENCIA DEL PERSONAJE

ALIADOS Y ORGANIZACIONES

NOMBRE

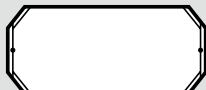
SÍMBOLO

HISTORIA DEL PERSONAJE

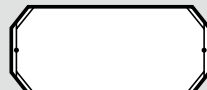
TESORO



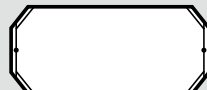
CLASE LANZADORA
DE CONJUROS



CARACTERÍSTICA
DE LANZAMIENTO



SALVACIÓN DE CONJURO



BONIFICADOR DE
ATAQUE DE CONJURO

0 TRUCOS

Blank lines for tricks.

NIVEL DE CONJURO
1 ESPACIOS TOTALES ESPACIOS GASTADOS

PREPARADO
NOMBRE DEL CONJURO

2

Blank lines for spells.

3

Blank lines for spells.

4

Blank lines for spells.

5

Blank lines for spells.

6

Blank lines for spells.

7

Blank lines for spells.

8

Blank lines for spells.

9

Blank lines for spells.

CONJUROS CONOCIDOS