



HOJA DE PERSONAJE

MONJE

NOMBRE DEL PERSONAJE

JUGADOR

CLASE Y NIVEL

RAZA

ALINEAMIENTO

DEDIDAD

TAMAÑO

EDAD

SEXO

ALTURA

PESO

CAMPAÑA

NOMBRE CARACT.	PUNT. CARACT.	MOD. CARACT.	PUNTUACIÓN TEMPORAL	MODIFICADOR TEMPORAL
FUE FUERZA				
DES DESTREZA				
CON CONSTITUCIÓN				
INT INTELIGENCIA				
SAB SABIDURÍA				
CAR CARISMA				

TOTAL	BON. DE ARMADURA	BON. DE ESCUDO	MOD. DE DESTREZA	MOD. DE SABIDURÍA	MOD. TAMAÑO	ARMADURA NATURAL	MOD. DE DESVÍO	MOD. VARIOS
CA CLASE DE ARMADURA								
TOTAL = 10 +								

DE TOQUE CLASE DE ARMADURA

DESPREVENIDO CLASE DE ARMADURA
--

TOTAL	DAÑO NO LETAL	
PG PUNTOS DE GOLPE		
HERIDAS/PG ACTUALES		
REDUCCIÓN DEL DAÑO		
TOTAL	MOD. DE DESTREZA	MOD. VARIOS
MODIFICADOR DE INICIATIVA		

MODIFICADORES CONDICIONALES A LA CA
--

TIROS DE SALVACIÓN TOTAL	SALV. BASE	MOD. DE CARACT.	MOD. MÁGICO	MOD. VARIOS	MOD. TEMPORAL	MODIFICADORES CONDICIONALES
FORTALEZA (CONSTITUCIÓN)						
REFLEJOS (DESTREZA)						
VOLUNTAD (SABIDURÍA)						

ATAQUE BASE	RESISTENCIA A CONJUROS
--------------------	-------------------------------

MODIFICADOR DE PRESA	TOTAL	ATAQUE BASE	MOD. DE FUERZA	MOD. DE TAMAÑO	MOD. VARIOS	VELOCIDAD
-----------------------------	-------	-------------	----------------	----------------	-------------	------------------

ATAQUE	BONIF. DE ATAQUE	DAÑO	CRÍTICO
ALCANCE	TIPO	NOTAS	
MUNICIÓN			

ATAQUE	BONIF. DE ATAQUE	DAÑO	CRÍTICO
ALCANCE	TIPO	NOTAS	
MUNICIÓN			

ATAQUE	BONIF. DE ATAQUE	DAÑO	CRÍTICO
ALCANCE	TIPO	NOTAS	
MUNICIÓN			

ATAQUE	BONIF. DE ATAQUE	DAÑO	CRÍTICO
ALCANCE	TIPO	NOTAS	
MUNICIÓN			

ATAQUE	BONIF. DE ATAQUE	DAÑO	CRÍTICO
ALCANCE	TIPO	NOTAS	
MUNICIÓN			







HABILIDADES	RANGOS MÁX. (CLASE/TRANSCLASE)	/			
NOMBRE DE LA HABILIDAD	CARACT. CLAVE	MOD. HABILIDAD	MOD. CARACT.	RANGOS	MOD. VARIOS
<input type="checkbox"/> ABRIR CERRADURAS	DES				
<input checked="" type="checkbox"/> ARTESANÍA ■ ()	INT				
<input checked="" type="checkbox"/> ARTESANÍA ■ ()	INT				
<input checked="" type="checkbox"/> ARTESANÍA ■ ()	INT				
<input checked="" type="checkbox"/> AVERIGUAR INTENCIONES ■	SAB				
<input checked="" type="checkbox"/> AVISTAR ■	SAB				
<input type="checkbox"/> BUSCAR ■	INT				
<input checked="" type="checkbox"/> CONCENTRACIÓN ■	CON				
<input type="checkbox"/> CONOCIMIENTO DE CONJUROS	INT				
<input type="checkbox"/> DESCIFRAR ESCRITURA	INT				
<input checked="" type="checkbox"/> DIPLOMACIA ■	CAR				
<input type="checkbox"/> DISFRAZARSE ■	CAR				
<input type="checkbox"/> ENGAÑAR ■	CAR				
<input checked="" type="checkbox"/> EQUILIBRIO ■	DES*				
<input checked="" type="checkbox"/> ESCAPISMO ■	DES*				
<input checked="" type="checkbox"/> ESCONDERSE ■	DES*				
<input checked="" type="checkbox"/> ESCUCHAR ■	SAB				
<input type="checkbox"/> FALSIFICAR ■	INT				
<input checked="" type="checkbox"/> INTERPRETAR ■ ()	CAR				
<input checked="" type="checkbox"/> INTERPRETAR ■ ()	CAR				
<input checked="" type="checkbox"/> INTERPRETAR ■ ()	CAR				
<input type="checkbox"/> INTIMIDAR ■	CAR				
<input type="checkbox"/> INUTILIZAR MECANISMO	INT				
<input type="checkbox"/> JUEGO DE MANOS	DES*				
<input type="checkbox"/> MONTAR ■	DES				
<input checked="" type="checkbox"/> MOVERSE SIGILOSAMENTE ■	DES*				
<input checked="" type="checkbox"/> NADAR ■	FUE*				
<input checked="" type="checkbox"/> OFICIO ()	SAB				
<input checked="" type="checkbox"/> OFICIO ()	SAB				
<input checked="" type="checkbox"/> PIRUETAS	DES*				
<input type="checkbox"/> REUNIR INFORMACIÓN ■	CAR*				
<input checked="" type="checkbox"/> SABER (ARCANO)	INT				
<input checked="" type="checkbox"/> SABER (RELIGIÓN)	INT				
<input type="checkbox"/> SABER ()	INT				
<input type="checkbox"/> SABER ()	INT				
<input type="checkbox"/> SABER ()	INT				
<input checked="" type="checkbox"/> SALTAR ■	FUE*				
<input type="checkbox"/> SANAR ■	SAB				
<input type="checkbox"/> SUPERVIVENCIA ■	SAB				
<input type="checkbox"/> TASACIÓN ■	INT				
<input type="checkbox"/> TRATO CON ANIMALES ■	CAR				
<input checked="" type="checkbox"/> TREPAR ■	FUE*				
<input type="checkbox"/> USAR OBJETO MÁGICO	CAR				
<input type="checkbox"/> USO DE CUERDAS ■	DES				
<input type="checkbox"/> _____	_____				
<input type="checkbox"/> _____	_____				

■ Esta habilidad puede usarse sin entrenar. □ Marca esta casilla con una X si la habilidad es de clase para el personaje.
*El penalizador de armadura, si hay, se aplica (el doble para Nadar)

PERTENENCIAS

[illegible]

CAPACIDAD DE CARGA

CARGA LIGERA	CARGA MEDIA	CARGA PESADA	LEVANTAR SOBRE LA CABEZA IGUAL A CARGA MÁXIMA	LEVANTAR DEL SUELO 2 X CARGA MÁXIMA	EMPUJAR O ARRASTRAR 5 X CARGA MÁXIMA
					

CONTENEDORES

CONTENEDOR	CAPACIDAD	PESO

IDIOMAS

IDIOMAS INICIALES = común + idiomas raciales + bonif.de Int
CADA IDIOMA ADICIONAL (Hablar un idioma) = 1 punto de habilidad

This image shows a single sheet of white paper with horizontal blue or grey ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are approximately 10 visible lines. The paper appears to be a standard notebook page or a template for writing.

RIQUEZAS

DINERO	GEMAS	ARTE	OTROS
PO—			
PP—			
PO—			
PPT—			

DOTE		PÁG. REF
NOTAS		
DOTE		PÁG. REF
NOTAS		
DOTE		PÁG. REF
NOTAS		
DOTE		PÁG. REF
NOTAS		
DOTE		PÁG. REF
NOTAS		
DOTE		PÁG. REF
NOTAS		
DOTE		PÁG. REF
NOTAS		
DOTE		PÁG. REF
NOTAS		
DOTE		PÁG. REF
NOTAS		
DOTE		PÁG. REF
NOTAS		
DOTE		PÁG. REF
NOTAS		
DOTE		PÁG. REF
NOTAS		
DOTE		PÁG. REF
NOTAS		

ARMADURA/OBJETOS PROTECTORES

ARMADURA/OBJETO PROTECTOR	TIPO	BONIF. DE ARMADURA	DES MÁX.
<div> <div>PENAL A LAS PRUEBAS</div> <div>FALLO DE CONJURO</div> <div>VELOCIDAD</div> <div>PESO</div> <div>PROPIEDADES ESPECIALES</div> </div>			

ESCUDO/OBJETO PROTECTOR	BONIF. DE ARMADURA	PESO	PENAL A LAS PRUEBAS
<div> <div>FALLO DE CONJURO</div> <div>PROPIEDADES ESPECIALES</div> </div>			

OBJETO PROTECTOR	BONIF. ARMADURA	PESO	PROPIEDADES ESPECIALES

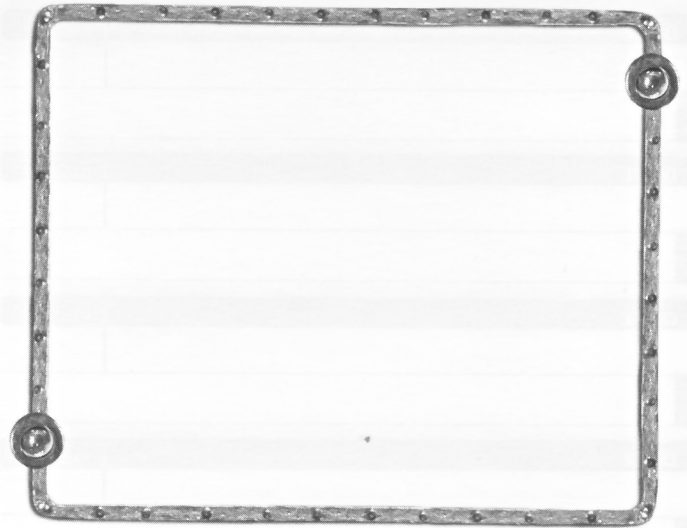
OBJETO PROTECTOR	BONIF. ARMADURA	PESO	PROPIEDADES ESPECIALES

NOTAS

EXPERIENCIA

EXPERIENCIA		
PARA SUBIR DE NIVEL	AJUSTE DE NIVEL	NEP

RASGOS RACIALES



RASGOS DE CLASE

SLOW FALL
DISTANCE

RASGO DE CLASE	PÁG. REF
NOTAS	
RASGO DE CLASE	PÁG. REF
NOTAS	
RASGO DE CLASE	PÁG. REF
NOTAS	
RASGO DE CLASE	PÁG. REF
NOTAS	
RASGO DE CLASE	PÁG. REF
NOTAS	
RASGO DE CLASE	PÁG. REF
NOTAS	
RASGO DE CLASE	PÁG. REF
NOTAS	
RASGO DE CLASE	PÁG. REF
NOTAS	

RASGO DE CLASE	PÁG. REF
NOTAS	
RASGO DE CLASE	PÁG. REF
NOTAS	
RASGO DE CLASE	PÁG. REF
NOTAS	
RASGO DE CLASE	PÁG. REF
NOTAS	
RASGO DE CLASE	PÁG. REF
NOTAS	
RASGO DE CLASE	PÁG. REF
NOTAS	
RASGO DE CLASE	PÁG. REF
NOTAS	
RASGO DE CLASE	PÁG. REF
NOTAS	