

DUNGEONS & DRAGONS® Hoja de Personaje

Jugador _____

Dungeon Master _____

Personaje _____

Comportamiento _____

Tipo de Personaje

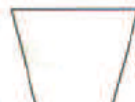
Nivel _____



TP



Dado de Vida



Puntos de Vida



Símbolo o Dibujo del Personaje

CARACTERÍSTICAS:

MODIFICADORES:

TIRADAS DE SALVACION:

FUERZA _____ al impacto, al daño y abrir puertas

INTELIGENCIA _____ (ver modificadores por Inteligencia en el Reglamento)

SABIDURIA _____ a las Tiradas de Salvación contra ataques mágicos

DESTREZA _____ modifica el TP y el Combate con proyectiles

CONSTITUCION _____ a las tiradas de p.v. x nivel

CARISMA _____ a las tiradas de reacción, y a la moral de los seguidores

CONTRA VENENOS

CONTRA VARITAS Mágicas

CONTRA PETRIFICACION o PARALISIS

CONTRA ALIENTO de DRAGON

CONTRA SORTILEGIOS, VARAS y BACULOS Mágicos

IDIOMAS:

HABILIDADES ESPECIALES: Sortilegios, Habilidades de ladrón, Ahuyentar muertos vivientes, etc.

EQUIPO

OBJETOS Mágicos

OBJETOS CORRIENTES

NOTAS: Lugares explorados, amistades, etc.

MONEDAS y TESORO

PUNTOS de EXPERIENCIA

m.pt.
m.o.
m.e.
m.p.
m.c.

GEMAS:

Valor de la Característica Primaria

Bonificación/ Penalización

VALOR TOTAL:

Necesarios para el siguiente nivel _____

TP	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Tirada para impactar:										

TABLA DE COMBATE

MODIFICADORES AL IMPACTO
C.C.C. C.C.P.

--	--