

CABALLERO DE LA ORDEN SAGRADA

Esta categoría esta especialmente diseñada para la raza de Elxfire aunque no diga que no sirva para otras. Es una mezcla entre caballero y un mago, se trata de una categoría poderosa que si no se controla se te puede escapar de las manos, aunque necesita muchos puntos de experiencia para subir.

El titulo es como se denominan a si mismos los Elxfire no tiene nada que ver con el significado humano, por eso son confundidos con caballeros honorables de armadura plateada. Son guerreros que luchan por el bien rallando el fanatismo.

Raza: Elxfire

Gac0: Luchador

Tiradas de salvación: Luchador

Dados de golpe: 1d10

Armadura: Ninguna (no podría lanzar hechizos)

Armas: Cualquiera excepto las armas de proyectiles.

PG +N9: +3

Habilidades:

- Pueden tener fuerza excepcional.
- Tienen 3 pericias en armas y no-armas a nivel 1, una mas cada 3 niveles.
- Puede lanzar conjuros de mago, solamente de estas escuelas: evocación, hechizo, abjuración, alteración. Su progresión de conjuros es como la del bardo pero con un nivel más.
- Puede especializarse en cualquier arma.
- Armadura de magma: 1 vez/día puede usar este poder, se concentra y su cuerpo es recubierto por una armadura incandescente y dura que lo protege, baja la CA en un punto por cada dos niveles.

Restricciones:

- Debe ser bueno.
- No puede conservar tesoro, solo puede tener lo que lleve encima.
- Limite de nivel 12.

TABLA DE EXPERIENCIA

N1	0	N9	308.000
N2	2.200	N10	638.000
N3	4.400	N11	968.000
N4	8.800	N12	1.298.000
N5	22.000	N13	1.628.000
N6	44.000	N14	1.958.000
N7	88.000	N15	2.288.000
N8	165.000	N16	2.618.000

AUTOR: ARKANGEL

REVISION: KHARMA

WEBMASTER DE KAOX

www.dreamers.com/kaox