

HOJACANTORA

Esta es una categoría basado en el kit de guerrero/mago que viene en el libro de los elfos, pense que quedaría mejor en una categoría extraña y especial. Cuidado por que es un poco poderosa.

Los hojacantoras son una fuerza de elite de los elfos, se agrupan en unidades y realizan misiones en solitario o en pequeños grupos al servicio de su rey. Normalmente para recuperar objetos robados o perdidos o para ayudar a elfos importantes en apuros.

Características: Fue 12 Des 12 Int 14

Raza: Elfo.

Gac0: Luchador

Tiradas de salvación: Luchador o Mago.

Dados de Golpe: 1d8

Armadura: Ninguna

Armas: Una principal elegir, el resto pueden ser daga, bastón, arco, vara, espada corta.

PG +n9: +2

Habilidades:

- Pueden especializarse en el arma elegida.
- Puede lanzar conjuros de mago pero restringidos a tres escuelas a elegir excepto nigromancia.
- Poseen su propia tabla de progresión de conjuros.
- Espada conjuradora: Esta habilidad especial es única. Se puede usar una vez al día cada cinco niveles. Consiste en concentrar un conjuro en la espada y lanzar un doble ataque de espada conjuro. Se realiza en el mismo round, al principio elige un conjuro de ataque o defensa que tenga memorizado y se incorpora al arma, después en el mismo round ataca con la espada, si impacta además del daño de la espada se descarga el conjuro con los efectos que tenga partiendo como base el enemigo impactado. Si falla el conjuro se mantiene en la espada dos round mas, sino impacta desaparece, cuando hace esto no puede realizar ataque múltiples por especialización.

Restricciones:

- Debe ser bueno.
- Máximo nivel 12.
- No puede atacar aun elfo a menos que ataque primero, su misión es protegerlos.

TABLA DE CONJUROS

	1	2	3	4	5	6	7	8
1	1							
2	2							
3	2	1						
4	2	2						
5	3	2	1					
6	3	2	2					
7	3	3	2	1				
8	4	3	2	2				
9	4	3	2	2	1			
10	4	3	3	2	2			
11	4	4	3	3	2			
12	4	4	4	3	2	1		
13	4	4	4	4	3	2		
14	5	4	4	4	3	2	1	
15	5	5	5	4	4	2	1	
16	5	5	5	5	4	3	2	1

TABAL DE EXPERIENCIA

N1	0	N9	280.000
N2	2.000	N10	580.000

N3	4.000	N11	880.000
N4	8.000	N12	1.180.000
N5	20.000	N13	1.480.000
N6	40.000	N14	1.780.000
N7	80.000	N15	2.080.000
N8	150.000	N16	2.380.000

EXPERIENCIA INDIVIDUAL

Por criatura derrotada	10 PE/DG
Por hechizo en combate	25 PE/NIVEL
Por criatura derrotada ayudando elfos	25 PE/DG
Por hechizo ayudando a elfos	50 PE/NIV
Por día de misión para los elfos	25 PE/DIA
Por completar la misión	2.500 PE

AUTOR: KHARMA
 WEBMASTER DE KAOX
www.dreamers.com/kaox