

## Un Nuevo monstruo de Shattered Circle: "Araña Fantasma"

Las arañas fantasmas son rencorosas sirvientes de los drow y fueron engendradas por la más letal de las arañas wraith (Origen: Monstrous Compendium Annual, Vol. II). Como aquellas, las arañas fantasmas, son parcialmente inmateriales, y de fácilmente se ocultan en la oscuridad, exceptuando cuando ellas muestran su fría y maliciosa mirada.

Las arañas fantasmas hilan una verdosa tela brillante que drena la vida de aquellos que se enredan en su tela araña: las telas de las fantasmas drenan 1d4 puntos en el evento de un contacto casual y requiere una tirada de salvación contra paralización para evitar ser inmovilizado por 1d6 rounds. Cada round de contacto continuo drena 1d4 adicional de puntos de daño por frío. Las telas solo pueden ser cortadas por plata o armas +1 o mejores, aunque una tirada exitosa de doblar barras/abrir puertas romperá un hilo por vez.

Desarrollo: Nótese que las estas arañas pueden ser demasiado para los héroes (estas arañas solo pueden ser golpeadas con armas de plata, armas +1 o mejores), así que la retirada puede ser la única táctica viable (aunque el agua bendita les haga daño, como se describe mas abajo). Las arañas fantasmas no perseguirán a los jugadores, a menos que vayan acompañados por Chitines. En este caso, las arañas los perseguirán hasta que los jugadores o el chitine hayan muerto.

Phantom Spider (1):

AC: 5

MV:18

HD: 2+2

HP: 10

Gaco: 17

#AT: 1

Daño: 1d4 (mordisco)

Ataques Especiales: Veneno (Ver notas)

Defensas Especiales: Plata, armas +1 o mejores, inmune a ataques basados en frío, sueño, encantamientos, y paralizadores.

Debilidades Especiales: Agua Bendita, ahuyentada como muerto viviente (ver notas)

Tamaño: M (1.20 m. de diámetro)

Moral: Campeón (15).

Alineamiento: Legal Malvado.

Xp: 650

Notas: Veneno. Un mordisco exitoso libera veneno fantasma, el cual permanece activo por 1d4+1 round en la víctima. La víctima deberá pasar un chequeo contra veneno o perder 1 punto de constitución. Un Veneno Lento retrasa los efectos del veneno pero no restaura el punto perdido (pero un Neutralizar Veneno sí lo hará). La Constitución perdida de esta manera se recupera a 1 punto por 24 horas.

Las víctimas drenadas de toda su Constitución mueren y tienen un 15% de chance de levantarse como arañas fantasmas.

El agua bendita arrojada a estas criaturas inflige 2d4 puntos de daño (como ácido) contra sus cuerpos fantasmales. Debido a su naturaleza de sombra, las arañas pueden ser espantadas como sombras.

Créditos:

Playtesters: Jesse Decker, Steve Earth, Dave Gross, Delaney Mayes, and Chris Perkins.

Sources: Sources for this work include the following: Dungeon Master Guide and Player's Handbook by Zeb Cook, Monstrous Compendium Volume I edited by David Wise, and the Monstrous Manual tome by authors too numerous to catalogue here. Based on the original Dungeons & Dragons game created by Gary Gygax and Dave Arneson

Traducción: Ardac

El Rincón de Tasha y Ardac

<http://www.geocities.com/timessquare/dungeon/9106>