

### Conjuro de hechicero de Nivel 3

Autor: Neithan

Personaje: Turin Neithan

#### **MOVER LOS HILOS** (Alteración)

Alcance: 10 metros

Componentes: V

Duración : Especial

Tiempo de lanzamiento: Especial

Área de efecto: Un hechicero

Tirada de Salvación: Si

Mediante este conjuro, el hechicero es capaz de manipular la mente del blanco de la siguiente forma:

En la mente de cualquier hechicero existen unos hilos mentales que unen el concepto de cada conjuro con el conjuro en si. Dicho de otra forma, los hilos unen el nombre del conjuro con la forma de lanzarlo. Pues bien, este conjuro permite modificar estos hilos al antojo del lanzador. Permite cambiar las conexiones entre el concepto y la forma de lanzar el conjuro.

Para ello, el lanzador debe tener perfectamente a la vista al blanco. Lanzará el conjuro sobre él. El blanco tendrá derecho a una tirada de salvación contra conjuros ajustada por sabiduría para evitar la intrusión en su mente. Si supera la tirada, el hechicero se da cuenta del intento de intrusión. Si el hechicero no supera la tirada de salvación el lanzador logra entrar en su mente y puede empezar el trabajo, sin que el otro hechicero se percate de ello.

Una vez dentro, el hechicero podrá ver todos los hilos pertenecientes a los conjuros memorizados del hechicero víctima. Puede empezar a moverlos. El hechicero puede intercambiar los hilos de cualquier conjuro con el de otro. Para ello deberá superar una tirada de 11 o más en 1d20. Tiene como base 11, y es modificada por la diferencia de niveles entre los hechiceros. Si la diferencia es favorable al lanzador, se le resta a la tirada, si es favorable al blanco, se le suma. Si no supera la tirada, será incapaz de intercambiar esos hilos y no podrá volver a intentarlo. Si la tirada es un 1, el conjuro se rompe y el blanco se da cuenta de la intrusión. Si la tirada es 20, el lanzador puede mover un hilo adicional ese round, ya que ha movido muy rápido este. El lanzador puede intentar mover 2 hilos por round más los adicionales. Solo se podrán mover hilos mientras el blanco permanezca a la vista del lanzador, y el lanzador debe concentrarse todo el tiempo el mover hilos. No puede lanzar ningún conjuro mientras hace esto.

Cuando la víctima intente lanzar un conjuro cambiado, él realmente piensa que está lanzando el correcto, pero inconscientemente lanza el que se ha sustituido (usando sus componentes). Simplemente no se da cuenta de que no es el conjuro que piensa lanzar.

Veamos un ejemplo:

Turin Neithan, un hechicero de nivel 10, quiere lanzar el mover los hilos sobre Aglar, un hechicero de nivel 6. Turin lanza el conjuro y Aglar falla su tirada de salvación. Ahora Turin entra en la mente de Aglar y puede mover los hilos de sus conjuros. Aglar ha sido algo perezoso hoy, y solo ha memorizado los siguientes conjuros:

Nivel 1:

- Armadura
- Proyectil Mágico
- Detectar Magia

Nivel 2:

- Ceguera
- Telaraña

Nivel 3:

- Apresuramiento

Turin, al entrar en la mente de Aglar, ve los hilos pertenecientes a todos estos conjuros y empieza a moverlos. Primero coge el hilo del Armadura y lo intercambia con el del Ceguera. Para ello tira el dado de 20 y saca un 9 logrando cambiar los hilos ( $\text{Base } 11 - (\text{Nivel } 10 - \text{Nivel } 6) = 7$  o más en el dado de 20). En ese round intenta intercambiar el Detectar magia con el telaraña. Saca un 20 en el dado. Los hilos se intercambian y puede intentar mover un hilo más (por sacar un 20). Intenta cambiar el Proyectil por el Apresuramiento pero no lo logra al sacar un 3 en el dado de 20. Al siguiente round, Turin podría intentar mover otros dos hilos más pero como no quedan más conjuros sale de la mente de Aglar con una pícara sonrisa en la boca. Ese día Aglar es atacado por una banda de orcos. Aglar se lanza un armadura, pero en vez del armadura se lanza sobre sí mismo un ¡¡¡ ceguera ¡!!. Por suerte pasa la tirada de salvación y no se queda ciego. Luego intenta lanzar un telaraña sobre los orcos, pero se sorprende al comprobar, que de repente sabe que todos los orcos no tienen nada mágico, y que el telaraña no ha funcionado.

