

Conjuro de hechicero de Nivel **1**
Autor: Neithan
Personaje: Turin Neithan (G7,L3,M(salv)10)

REVOCAR CONJURO (Alteración)

Alcance: 0
Componentes: V S M
Duración : Especial
Tiempo de lanzamiento: 1 round
Área de efecto: El lanzador
Tirada de Salvación: No

Este conjuro permite al lanzador sustituir un conjuro que tenga memorizado en un momento dado, por otro.

El lanzador para ello debe elegir el conjuro a sustituir y el conjuro por el que lo cambia. Hecho esto, lanza el revocar, que le tomará un round completo. Al acabar de lanzar el revocar, debe nombrar en alto el nombre del conjuro a cambiar. En ese momento el conjuro desaparece de la memoria del lanzador. A partir de aquí el lanzador debe inmediatamente empezar a memorizar el nuevo conjuro. Esto le llevará un round por nivel de conjuro a memorizar. Al acabar la memorización, el conjuro ya estará listo para lanzar normalmente. Si el proceso de la memorización es interrumpido, se pierden los dos conjuros, y se aplicarán las restricciones siguientes.

Las restricciones de este conjuro son que tanto el conjuro a sustituir como el que se memoriza nuevo, no se podrán memorizar hasta que pase un día completo.

El componente material de este conjuro, es un trozo de cerebro de mono seco.