

Conjuro de hechicero de Nivel 2

Autor: Neithan

Personaje: Turin Neithan (G7,L3,M(salv)10)

### **VEGETAR** (Necromancia)

Alcance: 0

Componentes: V

Duración : Especial

Tiempo de lanzamiento: 1 round

Área de efecto: El lanzador

Tirada de Salvación: No

Este conjuro permite al lanzador descansar y recuperar todos sus puntos de vida, así como curar heridas de gravedad media.

Para ello se recomienda que el lanzador encuentre un lugar tranquilo y sin peligros para efectuar el conjuro. Al lanzar el conjuro, el hechicero entra en un estado comatoso. Es incapaz de moverse o realizar cualquier acción y pierde todo contacto con lo que está sucediendo a su alrededor. Este estado se prolonga hasta que finaliza el conjuro, y nada puede interrumpir el proceso.

En el tiempo que el hechicero está en este estado su índice de curación se ve incrementado de tal forma que cada hora que permanezca en este estado recuperará 4 puntos de vida. Esto se prolongará hasta que esté totalmente curado. Hasta entonces ni el hechicero ni nadie puede hacer nada para parar el conjuro.

Después de haber lanzado el conjuro el hechicero será incapaz de memorizar, ni de lanzar conjuros durante ese día.