

LISTA DE ARMAS

Objeto	Coste	Peso (kg)	Tamaño	Tipo	Velocidad	P-M	G
Abrojo	2 mp	1/10	P	P	n/d	1	1d2
Arcabuz &***	500 mo	5	M	P	15	1d10	1d10
Arco &							
Corto	30 mo	1	M	--	7	--	--
Corto compuesto	75 mo	1	M	--	6	--	--
Daikyu	100 mo	1,5	G	--	7	--	--
Largo	75 mo	1,5	G	--	8	--	--
Largo compuesto	100 mo	1,5	G	--	7	--	--
Flecha descarga ‡	3 mp/12	⌘	M	P	--	1d6	1d6
Flecha fajo ‡	3 mp/6	⌘	M	P	--	1d8	1d8
Flecha piedra ‡	3 mc/12	⌘	M	P	--	1d4	1d4
Armas de asta &							
Albarda	10 mo	7,5	G	P/G	9	1d10	2d6
Bardiche	7 mo	6	G	C	9	2d4	2d6
Espadón *	6 mo	4	G	C	8	1d6	1d10
Espadón-guja *	10 mo	5	G	P/C	9	2d4	2d6
Guja	5 mo	4	G	C	8	2d4	1d8
Guja voulge	8 mo	7,5	G	P/C	10	2d4	2d4
Guja de púa	7 mo	7,5	G	P/C	10	2d4	1d10
Hocino	5 mo	3,5	G	P/C	8	1d6	1d8
Hocino curvo	10 mo	4	G	P/C	9	1d4	1d4
Hocino-horca	8 mo	4,5	G	P/C	8	1d8	1d10
Horca militar *	5 mo	3,5	G	P	7	1d8	2d4
Naginata #	8 mo	5	G	P	7	1d8	1d10
Partisana #	10 mo	4	G	P	9	1d6	1d6 + 1
Pica de martillo #	7 mo	7,5	G	P/G	9	2d4	1d6
Pica de punzón #	5 mo	5	G	P	13	1d6	1d12
Pico de cuervo	8 mo	6	G	P/G	9	1d8	1d6

* Esta arma inflige doble daño contra criaturas a la carga de tamaño G o superior.

** Esta arma puede desmontar a un jinete con un golpe con éxito.

*** Esta arma se halla disponible sólo si es permitida por el DM.

@ Esta arma inflige doble daño cuando es usada a lomos de una montura a la carga.

Esta arma inflige doble daño cuando es firmemente sujeta para recibir una carga.

‡ Esta arma está prevista para uso con una sola mano, y no puede ser usada con dos.

\$ Esta arma está prevista para uso con una sola mano, pero puede ser usada con dos.

% Esta arma está prevista para uso con una o dos manos.

& Esta arma está prevista para uso sólo con dos manos.

⌘ Estos objetos pesan poco individualmente. Diez de ellos pesan medio kilo.

Objeto	Coste	Peso (kg)	Tamaño	Tipo	Velocidad	P-M	G
Ranseur #	6 mo	3,5	G	P	8	2d4	2d4
Spetum #	5 mo	3,5	G	P	8	1d6 + 1	2d6
Tetsubo	2 mo	1	G	G	7	1d8	1d8
Voulge #	5 mo	5	G	C	10	2d4	2d4
Arpón %							
Una mano	20 mo	3	G	P	7	1d4 + 1	1d6 + 1
Dos manos	20 mo	3	G	P	7	2d4	2d6
Ballesta &							
Ligera	35 mo	3,5	P	--	7	--	--
Mano	300 mo	1,5	P	--	5	--	--
Pesada	50 mo	7	M	--	10	--	--
Dardo ligera ‡	1 mp	⌘	P	P	--	1d4	1d4
Dardo mano ‡	1 mo	⌘	P	P	--	1d3	1d2
Dardo pesada ‡	2 mp	⌘	M	P	--	1d4 + 1	1d6 + 1
Boleadoras ‡	5 mp	2	M	G	8	1d3	1d2
Cabilla ‡	2 mc	1	P	G	4	1d3	1d3
Cachiporra ‡	1 mo	⌘	P	G	2	1d2	1d2
Cadena &	5 mp	1,5	G	G	5	1d4 + 1	1d4
Cerbatana &	5 mo	1	G	--	5	--	--
Aguja ‡	2 mc	⌘	P	P	--	1	1
Dardos barbados ‡	1 mp	⌘	P	P	--	1d3	1d2
Cesto ‡	1 mo	1	P	C	2	1d4	1d3
Cuchillo ‡	5 mp	¼	P	P/C	2	1d3	1d2
Hueso	3 mc	¼	P	P/C	2	1d2	1d2
Piedra	5 mc	¼	P	P/C	2	1d2	1d2
Daga o puñal ‡	2 mo	0,5	P	P	2	1d4	1d3
Hueso	1 mp	0,5	P	P	2	1d2	1d2
Parada	5 mo	0,5	P	P	2	1d3	1d3
Piedra	2 mp	0,5	P	P	2	1d3	1d2
Dardo ‡	5 mp	¼	P	P	2	1d3	1d2
Derribador &***	30 mo	4	G	--	7	--	--

* Esta arma inflige doble daño contra criaturas a la carga de tamaño G o superior.

** Esta arma puede desmontar a un jinete con un golpe con éxito.

*** Esta arma se halla disponible sólo si es permitida por el DM.

@ Esta arma inflige doble daño cuando es usada a lomos de una montura a la carga.

Esta arma inflige doble daño cuando es firmemente sujeta para recibir una carga.

‡ Esta arma está prevista para uso con una sola mano, y no puede ser usada con dos.

\$ Esta arma está prevista para uso con una sola mano, pero puede ser usada con dos.

% Esta arma está prevista para uso con una o dos manos.

& Esta arma está prevista para uso sólo con dos manos.

⌘ Estos objetos pesan poco individualmente. Diez de ellos pesan medio kilo.

Objeto	Coste	Peso (kg)	Tamaño	Tipo	Velocidad	P-M	G
Espada							
Alfanje ‡	12 mo	2	M	C	5	1d6	1d8
Ancha ‡	10 mo	2	M	C	5	2d4	1d6 + 1
Bastarda %							
Una mano	25 mo	5	M	C	6	1d8	1d12
Dos manos	25 mo	5	M	C	8	2d4	2d8
Cimitarra ‡	15 mo	2	M	C	5	1d8	1d8
Claymor \$	25 mo	5	M	C	8	2d4	2d8
Corta ‡	10 mo	1,5	M	P	3	1d6	1d8
Drusus ‡	50 mo	1,5	M	C	3	1d6 + 1	1d8 + 1
Estoque ‡	15 mo	2	M	P	4	1d6 + 1	1d8 + 1
Falce ‡	17 mo	4	M	C	5	1d6 + 1	2d4
Katana %							
Una mano	100 mo	3	M	C/P	4	1d10	1d12
Dos manos	100 mo	3	M	C/P	4	2d6	2d6
Khopesh ‡	10 mo	3,5	M	C	9	2d4	1d6
Larga \$	15 mo	2	M	C	5	1d8	1d12
Machete \$	12 mo	2	M	C	5	1d6	1d8
Mandoble &	50 mo	7,5	G	C	10	1d10	3d6
Sable ‡	17 mo	2,5	M	C	4	1d6 + 1	1d8 + 1
Wakizashi \$	50 mo	1,5	M	C/P	3	1d8	1d8
Estilete ‡	5 mp	¼	P	P	2	1d3	1d2
Flagelo ‡	1 mo	1	P	--	5	1d4	1d2
Garfio ‡							
Fijo	2 mo	1	P	P	2	1d4	1d3
Sujetado	5 mc	1	P	P	2	1d4	1d3
Garrote \$	--	1,5	M	G	4	1d6	1d3
Hacha de batalla \$	5 mo	3,5	M	C	7	1d8	1d8
Hacha de mano ‡	1 mo	2,5	M	C	4	1d6	1d4
Honda &	5 mc	⌘	P	--	6	--	--
Bola ‡	1 mc	¼	P	G	--	1d4 + 1	1d6 + 1

* Esta arma inflige doble daño contra criaturas a la carga de tamaño G o superior.

** Esta arma puede desmontar a un jinete con un golpe con éxito.

*** Esta arma se halla disponible sólo si es permitida por el DM.

@ Esta arma inflige doble daño cuando es usada a lomos de una montura a la carga.

Esta arma inflige doble daño cuando es firmemente sujeta para recibir una carga.

‡ Esta arma está prevista para uso con una sola mano, y no puede ser usada con dos.

\$ Esta arma está prevista para uso con una sola mano, pero puede ser usada con dos.

% Esta arma está prevista para uso con una o dos manos.

& Esta arma está prevista para uso sólo con dos manos.

⌘ Estos objetos pesan poco individualmente. Diez de ellos pesan medio kilo.

Objeto	Coste	Peso (kg)	Tamaño	Tipo	Velocidad	P-M	G
Piedra ‡	--	¼	P	G	--	1d4	1d4
Honda de mango &	2 mp	1	M	--	11	--	--
Pote hediondo ‡	1 mp	1	P	G	--	1d3	1d3
Hoz ‡	6 mp	1,5	P	C	4	1d4 + 1	1d4
Jabalina %							
Una mano	5 mp	1	G	P	4	1d4	1d4
Dos manos	5 mp	1	G	P	4	1d6	1d6
Jabalina de piedra %							
Una mano	5 mc	1	M	P	4	1d4	1d4
Dos manos	5 mc	1	M	P	4	1d4 + 1	1d6
Lanza %							
Una mano	8 mp	2,5	M	P	6	1d6	1d8
Dos manos #	8 mp	2,5	M	P	6	1d8 + 1	2d6
Lanza de piedra %							
Una mano	8 mc	2,5	M	P	6	1d4	1d6
Dos manos #	8 mc	2,5	M	P	6	1d6	2d4
Lanza larga %							
Una mano	5 mo	4	G	P	8	1d8	1d8 + 1
Dos manos #	5 mo	4	G	P	8	2d6	3d6
Lanza de jinete ‡@							
Justa	20 mo	10	G	P	10	1d3 - 1	1d2 - 1
Ligera	6 mo	2,5	G	P	6	1d6	1d8
Mediana	10 mo	5	G	P	7	1d6 + 1	2d6
Pesada	15 mo	7,5	G	P	8	1d8 + 1	3d6
Látigo ‡	1 mp	1	M	--	8	1d2	1
Lazo &	5 mp	3	G	--	10	--	--
Main-gauche ‡	3 mo	1	P	P/C	2	1d4	1d3
Mangual \$	10 mo	6	M	P/G	7	2d4	1d6 + 1
Martillo de guerra							
Ligero \$	2 mo	6	M	G	4	1d4 + 1	1d4
Pesado &	20 mo	12	G	G	10	2d6 + 1	2d6

* Esta arma inflige doble daño contra criaturas a la carga de tamaño G o superior.

** Esta arma puede desmontar a un jinete con un golpe con éxito.

*** Esta arma se halla disponible sólo si es permitida por el DM.

@ Esta arma inflige doble daño cuando es usada a lomos de una montura a la carga.

Esta arma inflige doble daño cuando es firmemente sujeta para recibir una carga.

‡ Esta arma está prevista para uso con una sola mano, y no puede ser usada con dos.

\$ Esta arma está prevista para uso con una sola mano, pero puede ser usada con dos.

% Esta arma está prevista para uso con una o dos manos.

& Esta arma está prevista para uso sólo con dos manos.

⌘ Estos objetos pesan poco individualmente. Diez de ellos pesan medio kilo.

Objeto	Coste	Peso (kg)	Tamaño	Tipo	Velocidad	P-M	G
Mayal \$							
Infante	15 mo	7,5	M	G	7	1d6 + 1	2d4
Jinete	8 mo	2,5	M	G	6	1d4 + 1	1d4 + 1
Maza ‡	--	1,5	M	G	4	1d6	
Infante &	8 mo	5	M	G	7	1d6 + 1	1d6
Jinete \$	5 mo	3	M	G	6	1d6	1d4
Nunchaku ‡	1 mo	1,5	M	G	3	1d6	1d6
Palo bo &	2 mc	2	G	G	4	1d6	1d4
Pica &	--	2	G	G	4	1d6	1d6
Pico \$							
Infante	8 mo	3	M	P	7	1d6 + 1	2d4
Jinete	7 mo	2	M	P	5	1d4 + 1	1d4
Red &	5 mo	5	M	--	10	--	--
Sai ‡	5 mp	1	P	P/G	2	1d4	1d2
Shuriken ‡	3 mp	1	P	P	2	1d4	1d4
Tridente %							
Una mano	15 mo	2,5	G	P	7	1d6 + 1	3d4
Dos manos	15 mo	2,5	G	P	7	1d8 + 1	3d4
Venablo \$	8 mp	2	M	P	6	1d6	1d8

* Esta arma inflige doble daño contra criaturas a la carga de tamaño G o superior.

** Esta arma puede desmontar a un jinete con un golpe con éxito.

*** Esta arma se halla disponible sólo si es permitida por el DM.

@ Esta arma inflige doble daño cuando es usada a lomos de una montura a la carga.

Esta arma inflige doble daño cuando es firmemente sujeta para recibir una carga.

‡ Esta arma está prevista para uso con una sola mano, y no puede ser usada con dos.

\$ Esta arma está prevista para uso con una sola mano, pero puede ser usada con dos.

% Esta arma está prevista para uso con una o dos manos.

& Esta arma está prevista para uso sólo con dos manos.

⌘ Estos objetos pesan poco individualmente. Diez de ellos pesan medio kilo.