
























Símbolo						
Nombre	Clérigo Estándar	Druida Estándar	Auril	Azuth	Beshaba	Chauntea
Ministerio(s)	Varía	Naturaleza	Frío	Magos, energía	Perversidad, mala suerte, accidentes	Agricultura
Alineamiento	Varía	Cualquiera N	NM	LN	CM	NB
Requerimientos	Sab 9	Sab 12, Car 15	Con 13, Sab 12	Sab 14, Int 13	Sab 10	Sab 12, Car 15
Armas permitidas	Cualquiera golpeante	Porra, hoz, dardo, lanza, daga, vara cimitarra, hondas	Cualquiera golpeante, más hacha de hielo	Como clérigo	Como clérigo	Como druida
Armaduras permitidas	Cualquiera	Cualquiera natural	Máximo mallas y escudo	Ningura	Cualquiera	Como druida
Objetos mágicos permitidos			Como clérigo	Como clérigo y hechicero	Como clérigo	Como druida
Esferas mayores	Total, protección, hechizo, combate, creación, curadora, adivinación, astral, guardian, llamada, necromántica	Total, animal, elemental, curadora, vegetal, sol, clima	Total, necromántica, animal, combate, adivinación, elemental (no fuego), curadora, protección, clima	Como clérigo	Total, astral, hechizo, combate, guardian, protección	Como druida
Esferas menores	Elemental agua, elemental tierra		Guardiana, creación	Como clérigo	Llamada, creación, adivinación	

Símbolo						
Nombre	Cyril	Deneir	Eldath	Gond	Helm	Ilmater
Ministerio(s)	Muerte, asesinato, los muertos, rivalidad, tiranía, mentiras	Literatura, arte	Paz, estanques, manantiales, bosques, druidas	Artificio, artesanía, construcción	Guardianes, protección	Resistencia, sufrimiento
Alineamiento	NM	NB	N	N	LN	LB
Requerimientos	Sab 13, Int 13	Sab 15, Int 15	Car 13, Sab 14	Sab 14, Int 14, Des 14	Fue 14, Sab 13	Con 14, Sab 12
Armas permitidas	Como clérigo, más espada larga	Como clérigo, pero sólo de una mano	Uso restringido de varas, garrotes, piedras, hondas	Como clérigo	Como clérigo	Como clérigo, más flagelo
Armaduras permitidas	Cualquiera	Armadura de bandas, sin escudo	Ningura	Cualquiera, pero no escudo	Cualquiera	Ningura
Objetos mágicos permitidos	Como clérigo	Como clérigo	Como clérigo, pero que no causen daño a otros	Armas golpeadoras (y armas de fuego)	Como clérigos, más <i>bola de cristal</i>	Como clérigos
Esferas mayores	Total, astral, hechizo, combate, guardian, curadora, necromántica, llamada, sol, clima	Adivinación, total, astral, combate, creación, elemental, guardian, curadora, protección, llamada	Total, astral, hechizo, adivinación, elemental agua, curadora, protección, sol	Total, astral, combate, adivinación, elemental, protección, sol	Total, astral, combate, adivinación, guardian, protección, sol	Total, hechizo, creación, guardian, curadora, necromántica, protección
Esferas menores	Adivinación, elemental, protección	Animal, vegetal, sol, clima	Animal, vegetal	Encantamiento, guardian, curadora	Creación, elemental, curadora	Combate, elemental, llamada, sol, clima

Símbolo						
Nombre	Lathander	Leira	Lliira	Loviatar	Malar	Máscara
Ministerio(s)	Primavera, amanecer, nacimiento, renovación	Engaño, ilusión	Alegría, felicidad, danza, festivales	Dolor, daño, tortura	Cazadores, bestias, sangre	Ladrones, intriga
Alineamiento	NB	CN	CB	LM	CM	NM
Requerimientos	Car 12, Sab 14	Sab 14, Int 12, Des 11	Car 13, Sab 13	Con 15, Sab 15	Fue 13, Sab 12	Sab 14, Des 14
Armas permitidas	Como clérigo	Como clérigo	Lazo, red, armas golpeadoras en circunstancias extremas	Como clérigo, más látigo y flagelo	Como clérigo, más "garras de Malar". Ningun arma de proyectiles	Como clérigo, más cuchillo
Armaduras permitidas	Cualquiera	Cualquiera, pero niega la habilidad de conjurar	Cualquiera	Armadura de escamas ceremonial y escudo solamente	Cualquiera	Cuero, cuero acolchado, cuero tachonado, sin escudo
Objetos mágicos permitidos	Como clérigo	Como clérigo, más objetos de hechicero relacionados con la ilusión	Como clérigo	Como clérigo	Como clérigo	Como clérigo, más objetos restringidos a los ladrones
Esferas mayores	Total, astral, hechizo, creación, elemental, curadora, vegetal, sol, clima	Total, astral, hechizo, creación, adivinación, curadora, protección, llamada, clima	Total, animal, clima, protección, hechizo, sol, necromántica, creación, elemental, curadora	Total, hechizo, combate, elemental, curadora, necromántica, sol	Total, animal, combate, curadora, vegetal, llamada, sol, clima	Total, astral, hechizo, combate, adivinación, guardian, curadora, protección, sol
Esferas menores	Combate, guardiana, adivinación	Combate, elemental, guardiana, necromántica	Adivinación, vegetal, llamada	Animal, adivinación, guardian, llamada, clima	Adivinación, elemental, protección	Elemental, necromántica, llamada, clima

Símbolo						
Nombre	Mielikki	Milil	Mystra	Oghma	Selune	Shar
Ministerio(s)	Bosques, driadas, guardabosques	Poesía, canción	Magia	Conocimiento, bardos	Luna, estrellas, navegación	Oscuridad, noche, pérdida
Alineamiento	NB	NB	NB	N	CB	NM
Requerimientos	Como guardabosques	Sab 14, Int 13, Car 14	Sab 12, Int 14	Sab 14, Int 12	Sab 14, Con 12	Fue 14, Sab 12
Armas permitidas	Como guardabosques	Como clérigo	Como clérigo	Como clérigo	Como clérigo, más especial	Como clérigo
Armaduras permitidas	Como guardabosques	Cualquiera	Cualquiera	Armadura de bandas, sin escudo	Cualquiera	Cota de mallas y escudo
Objetos mágicos permitidos	Como guardabosques	Como clérigo	Como clérigo y hechicero, excepto pergaminos	Como clérigo	Como clérigo	Como clérigo
Esferas mayores	Como guardabosques	Total, astral, hechizo, creación, adivinación, guardiana, curadora, necromántica, protección, llamada	Total, astral, hechizo, combate, adivinación, creación, curadora, elemental, guardiana, necromántica, protección, llamada	Total, astral, combate, hechizo, adivinación, elemental, curadora, protección, llamada	Total, animal, astral, combate, adivinación, guardiana, curadora, necromántica, llamada, sol, clima	Total, astral, hechizo, combate, adivinación (sólo revertidas), guardiana, necromántica, protección, sol
Esferas menores	Como guardabosques	Elemental, sol, clima	Animal, vegetal, sol, clima	Guardiana, necromántica, sol	Encantamiento, elemental, vegetal	Creación, elemental, curadora

Símbolo						
Nombre	Sune	Talona	Talos	Tempus	Torm	Tymora
Ministerio(s)	Belleza, amor, pasión	Enfermedad, veneno	Tormentas, destrucción	Guerra	Deber, lealtad, obediencia	Adventureros, buena suerte, habilidad
Alineamiento	CB	CM	CM	CN	LG	CG
Requerimientos	Sab 12, Car 16	Sab 14, Con 14	Fue 13, Sab 14	Fue 14, Sab 12	Sab 15, Con 12	Sab 15, Des 14
Armas permitidas	Como clérigo, más dardos	Como clérigo, más daga ceremonial	Como clérigo, más jabalina	Como clérigo, más guante con púas y arma de elección	Como clérigo	Como clérigo
Armaduras permitidas	Cualquiera	Cualquiera	Cualquiera	Cualquiera	Cualquiera	Cualquiera
Objetos mágicos permitidos	Como clérigo	Como clérigo	Como clérigo, más jabalinas mágicas	Como clérigo, más arma de elección	Como clérigo	Como clérigo
Esferas mayores	Total, astral, hechizo, creación, adivinación, guardiana, curadora, protección, sol	Curadora, combate, astral, adivinación, guardiana, llamada, necromántica,	Total, animal, astral, combate, elemental, curadora, sol, clima, necromántica, llamada	Animal, protección, combate, adivinación, curadora, elemental, necromántica, clima	Total, astral, sol, combate, adivinación, guardian, curadora, protección, llamada	Total, necromántica, curadora, protección, hechizo, adivinación, creación, llamada
Esferas menores	Combate, elemental, necromántica, llamada	Total, hechizo, protección	Creación, protección, adivinación	Total, guardiana, llamada, sol	Encantamiento, elemental, necromántica, clima	Guardiana, sol, clima

Símbolo						
Nombre	Tyr	Umberlee	Waukeen	Bane	Bhaal	Myrkul
Ministerio(s)	Justicia	Océanos, olas, vientos marinos	Comercio, moneda, riqueza	Rivalidad, odio, tiranía	Muerte	Los muertos, descomposición, corrupción, oscuridad
Alineamiento	LB	CM	N	LM	LM	NM
Requerimientos	Sab 9	Sab 13, Con 15	Sab 14, Int 12, Car 12	Sab 10, Fue 12	Sab 14, Con 12	Sab 14, Int 14, Fue 14
Armas permitidas	Esta fe sólo tiene clérigos estándar	Como clérigo, más tridente y arpón	Como clérigo	Como clérigo, excepto proyectiles, más jabalina	Como clérigo, más todas las armas penetradoras	Como clérigo
Armaduras permitidas		Cuero y escudo	Cualquiera	Cualquiera	Armadura de mallas, sin escudo	Cualquiera
Objetos mágicos permitidos		Como clérigo	Como clérigo	Como clérigo	Como clérigo, más armas penetradoras	Como clérigo
Esferas mayores		Total, combate, creación, elemental, agua, curadora, necromántica, llamada, clima	Astral, hechizo, creación, adivinación, guardiana, curadora, necromántica, protección, clima	Total, combate, adivinación, elemental, guardian, curadora, llamada, necromántica	Total, astral, hechizo, combate, elemental, curadora, necromántica, llamada	Total, combate, guardiana, curadora, necromántica, llamada
Esferas menores		Animal, hechizo, elemental (otros), guardiana, protección, sol	Total, elemental, llamada, sol	Creación, sol (sólo revertida)	Adivinación, creación, guardiana	Encantamiento, adivinación, elemental

Texto original: bh053@freenet.carleton.ca

Traducción y texto adicional: sirkeren@hotmail.com

Hydrablasters Club de Rol – <http://go.to/hydrablasters>