

Cyrip (semielfo hombre/4^o-nivel ladrón/NM)

Clase Armadura: 7 / Sin Armadura:-3

Fuerza	16
Constitución	15
Destreza	17
Inteligencia	12
Sabiduría	14
Carisma	10

Profesiones:

- Daga (especialista), honda. Supervivencia, acrobacia, saltar, luchar a ciegas, cocinar, leer los labios.

Pertenencias:

- Daga de hueso 1d4+1/1d3+1
- Honda 1d4/1d4

Habilidades:

- Vaciar bolsillos 75
- Abrir cerraduras 50
- Trampas 25
- Moverse en Silencio 65
- Ocultarse en las sombras 35
- Detectar ruidos 30
- Escalar paredes 70

Niño (humano niño/1er.-nivel ladrón/CN)

Clase Armadura: 10

Fuerza	11
Constitución	13
Destreza	14
Inteligencia	13
Sabiduría	8
Carisma	13

Profesiones:

- Daga (espec.), hist. local, acrobacia, juego, leer los labios, saltar.

Armas:

- Daga de hueso 1d4+1/1d3+1 (Casillas disponibles 2)

Habilidades:

- Ca: 5
- Movimiento 24
- Dados Golpe 11
- Puntos Golpe 45 56
- THACO 9
- Ataques 3
- Daño 2d4/2d4/2d10

Tim el Profanador (humano hombre/8º-nivel profanador/M)

Clase Armadura: 10

Fuerza	11
Constitución	15
Destreza	13
Inteligencia	21
Sabiduría	22
Carisma	6

Profesiones:

- Cimitarra (espec.), Ocultación somática, Protección contra el calor, encontrar agua, leer/escribir, herbalismo, cabalgar, historia antigua, lenguajes antiguos, cabalgar por el aire, astrología, entrenamiento de anima, encender fuego, cocinar, nadar.

Armas:

- Cimitarra hierro 3/2 1d8+2

Hechizos:

- Nivel 1: Armadura, hechizar, manos ardientes, toque helado.
- Nivel 2: Invisibilidad, oro de los tontos, truco de la cuerda.
- Nivel 3: Bola de fuego, Toque vampírico, Llamar Monstruos I.
- Nivel 4: Polimorfizarse a sí mismo, Muro de fuego.

Baldís Daldarín (humana mujer/6º-nivel preservador/B)

Clase Armadura: 6, Sin Armadura: -3

Fuerza	11
Constitución	16
Destreza	18
Inteligencia	16
Sabiduría	15
Carisma	10

Profesiones:

- Espada (espec.), Ocultación somática, Herbalismo, leer/escribir, Protección contra el calor, armadura mental, identificar conjuros, astrología, cabalgar, sentir clima.

Armas:

- Espada larga de hueso 1d8+1/1d6+1

Hechizos:

- Nivel 1: Aparición, Detectar magia, Dormir, Hechizar persona.
- Nivel 2: Flecha ácida, polvo rutilante.
- Nivel 3: Bola de fuego, Fingir muerte.

Baldís Daldarón (Elfo hombre/5º-nivel preservador/B)

Clase Armadura: 6, Sin Armadura: -4

Fuerza	12
Constitución	14
Destreza	18
Inteligencia	17
Sabiduría	16
Carisma	10

Profesiones:

- Amigo del bardo (espec.), identificar conjuros, ocultación somática, encontrar agua, leer/escribir, protección contra el calor, regateo, detección INT 17 PSI, lenguajes antiguos, historia antigua, herbalismo, encontrar agua, leer/escribir, protección contra el calor, regateo, detección, lenguajes antiguos, historia antigua, herbalismo.

Armas:

- Amigo del bardo hueso 1d4+2/1d3+1

Hechizos:

- Nivel 1: Dormir, Escalada de araña, Grasa, Proyectil mágico.
- Nivel 2: Fuerza, Rayo debilitador.
- Nivel 3: Meteoros diminutos de Melf.