

## NOMBRE Y CONCEPTO
















## COMPLICACIONES

## HITOS

### CARACTERÍSTICAS

For	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Ref	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Vol	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Int	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

### HABILIDADES

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Ptos de Drama  
iniciales

## SALUD FÍSICA

Aguante

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15

Herido

Incapacitado (-2)

Moribundo (-5)

## SECUELAS

## ESTABILIDAD MENTAL

Entereza

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15

Alterado

Transtornado (-2)

Enloquecido (-5)

## TRANSTORNOS MENTALES

## DEGENERACIÓN

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

ESTADO ACTUAL

## COMBATE

Defensa/  
Iniciativa Desprevenido Bono daño CC/  
Distancia

ARMA O ATAQUE / DAÑO