



Howard Phillips Lovecraft









Escritor

No está muerto lo que puede yacer eternamente...

CARACTERÍSTICAS

FOR	1	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Salud delicada
REF	2	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Mala coordinación
VOL	8	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Mente inquisitiva
INT	9	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Erudito

HABILIDADES

-  1 Sedentario
-  1 La pluma es más poderosa que la espada
-  7 Atento a los detalles
-  4 Rostro inexpresivo
-  2 Los inmigrantes nos quitan el trabajo
-  10 Se crió entre libros
-  9 Autor de novelas de terror
-  6 Ha visto cosas indescriptibles

HITOS

Tanto su padre como su madre fueron internados en un psiquiátrico.

Su primera publicación fue una carta sobre cuestiones astronómicas impresa en el Providence Sunday Journal.

A los dos años ya recitaba poesía, podía leer a los tres años y escribir a los 6.

Pasó graves apuros económicos de joven.

COMPLICACIÓN

Sufrió una grave indigestión por marisco en mal estado y por eso le aterra el mar.

SALUD Y CORDURA

AGUANTE	5	Resistencia	15
ENTEREZA	12	Estabilidad mental	36
DEGENERACIÓN	1	Nunca parpadea	

COMBATE

INICIATIVA 6 DAÑO +0/+0 DEFENSA 8

DRAMA 5