

Alexandr Ibryamov Berezutski

DRAMA 4











Hacker paranoico

Se puede vencer a la muerte, cambiar el destino o incluso alterar el flujo del tiempo; pero la degeneración del caos, es irreversible, el poder de Azathot, insuperable.

CARACTERISTICAS

FOR	4	Anatomía recia
REF	3	Absorto en sus pensamientos
VOL	4	Manías extrañas
INT	9	Genio informático

HABILIDADES

	Físico 6	Afficionado al parkour
	Combate 4	Evitar los golpes
	Percepción 3	Notar que algo no encaja
	Subterfugio 3	Mentiroso convincente
	Interacción 2	Convencer de ayudarlo
	Cultura 5	Ingeniero informático y electrónico
	Profesión 8	Hacker
	Profesión 6	Reensablar
	Ocultismo 4	Adorador de Azathot
	Habilidad arcana 3	Leer la telaraña del caos

HITOS

Nacido en la actual Bielorrusia, su familia se trasladó a Moscú tras el desastre de Chernobyl, cuando él tenía apenas cuatro años.

Desde pequeño demostró un gran interés por la informática y un don natural para la programación; así estudió ingeniería electrónica y después ingeniería informática, hasta que años después adquirió fama como hacker.

Comenzó entonces a vender información que no le pertenecía; hasta que a los treinta años, sus dones no pasaron desapercibidos y el Kremlin lo reclutó como funcionario militar para la seguridad nacional.

Ahora, ha sido asignado como Jefe de Comunicaciones en una aparente expedición militar a la Antártida.

SALUD Y CORDURA

AGUANTE	6	Resistencia	18
ENTEREZA	8	Estabilidad mental	24
DEGENERACIÓN	1	Iris cambiante	

COMPLICACIÓN

Cree ver señales del caos en todas partes...

COMBATE

INICIATIVA 7 DAÑO +1/+2 DEFENSA 14



Edwin Waas

DRAMA 5











Biólogo de lo desconocido

A fin de cuentas no somos tan diferentes; en el fondo, todos estamos hechos de la misma masa, incluido ellos...

CARACTERISTICAS

FOR	3	Delgado
REF	4	De pies ligeros
VOL	4	Callado
INT	9	Prodigio de la biología

HABILIDADES

-  Físico 4 Cuida su salud
-  Combate 3 Conocedor de los puntos vitales
-  Percepción 4 Atento a los detalles
-  Subterfugio 3 Pasar desapercibido
-  Interacción 1 Isulso y anodino
-  Cultura 5 Catedrático con cinco carreras
-  Profesión 6 Bioquímica
-  Profesión 4 Diseccionar seres vivos
-  Ocultismo 3 Diseccionó a un Gnoph-Keh
-  Ocultismo 7 Estudia especímenes de origen extraterrestre

HITOS

Nació en Austria, gozando de una vida normal y tranquila, aunque siempre le llamó la atención la biología.

Se graduó en biología, bioingeniería, bioquímica, biomeidicna y es catedrático en astrobiología.

Debido a su incansable curiosidad no tardó en depararse con indicios del mundo esotérico y con la realidad de los Mitos; descubrió que nada era lo que creía, y todo ello no hizo más que estimular su obsesión por el estudio.

Poco después de unió a un culto alemán y fue entonces cuando consiguió sus primeros especímenes alienígenas.

Su trabajo no pasó desapercibido en por los cultos del mundo y el Dr. Campbell no dudó en llamarlo.

SALUD Y CORDURA

AGUANTE	5	Resistencia	15
ENTEREZA	8	Estabilidad mental	24
DEGENERACIÓN	2	Mareos y dolores de cabeza.	

COMPLICACIÓN

Obsesionado con tomar nota de todo.

COMBATE

INICIATIVA 8 DAÑO +0/+1 DEFENSA 13



Habacuc Davis Moore

DRAMA 4

Teúrgo vagabundo

Puedes negar la Verdad ahora, pero al final, la Verdad es la que es, y es para todos...

CARACTERISTICAS

FOR	3	Esquelético
REF	4	Pies ligeros
VOL	8	Profético
INT	5	Perspícaz

HABILIDADES

-  Físico 3 Caminante incansable
-  Combate 3 Toque de inconsciencia
-  Percepción 3 Sentir la respiración
-  Subterfugio 3 Aspecto llamativo
-  Interacción 5 Discurso profético
-  Interacción 5 Infundir terror
-  Cultura 4 Ha vagado por toda América
-  Ocultismo 5 Erudito de los Mitos
-  Habilidad arcana 7 Pasadizo de Yog-Sothoth
-  Habilidad arcana 6 Caricia de Shub-Niggurath

HITOS

A los ocho años fue entregado a una bruja anciana por sus padres como pago para librarse de una maldición.

Cuando cumplió los quince años, no podía soportar más el tormento de servir a aquella siniestra vieja y la degolló mientras dormía.

Vagó desde entonces por todo el continente americano, convirtiéndose con los años en un erudito de los Mitos.

Conoció al Dr. Campbell hace unos meses, quien le ofreció formar parte de una expedición en busca de la última ciudad de los antiguos: "Corona Mundi".

SALUD Y CORDURA

AGUANTE	7	Resistencia	21
ENTEREZA	10	Estabilidad mental	30
DEGENERACIÓN	3	Sarpullidos pulsantes en el torso.	

COMPLICACIÓN

Sufre revelaciones que le causan ataques de locura momentáneos

COMBATE

INICIATIVA 6 DAÑO +0/+1 DEFENSA 12



James Martin Williams

DRAMA 3










"Decano ejecutor"

Los diseños de "Azathot" son todo lo que necesito saber...

CARACTERÍSTICAS

FOR	5	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Fibra de elite
REF	6	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Puntería excelente
VOL	6	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Inquebrantable
INT	4	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Impulsivo

HABILIDADES

-  Físico 6 Adiestrado para sufrir
-  Combate 8 Disparo certero
-  Combate 7 Mil formas de matar... con un cinturón
-  Percepción 4 Ojos en la nuca
-  Subterfugio 4 Entrenado como espía
-  Interacción 4 "Actor profesional"
-  Cultura 3 Experto en lo militar
-  Profesión 5 Preparado para todo
-  Ocultismo 5 Entrenado contra los horrores

HITOS

Nació en Washington en el año 1979, como hijo de un guardaespaldas de la Casa Blanca.

Tuvo una buena educación y una vida feliz, creciendo con la idea de convertirse en espía como James Bond.

Entró en el ejército a los 18 años, realizando las mejores pruebas; así logró sus metas y demostrando ser el mejor, alcanzó su sueño siendo reclutado por la CIA.

Fracasó por primera vez en una misión, al ser capturado por un grupo radical africano; la CIA lo dejó tirado, y tras lograr sobrevivir a su captura, se convirtió en una especie de mercenario miembro de un culto llamado "los Decanos de Azathot".

SALUD Y CORDURA

AGUANTE	8	Resistencia	24
ENTEREZA	8	Estabilidad mental	24
DEGENERACIÓN	1	En sueños se ahoga en el vacío	

COMPLICACIÓN

Dramático como James Bond...

COMBATE

INICIATIVA 8 DAÑO +2/+3 DEFENSA 19



Karla Shultz

DRAMA 5

Asesina especializada en eliminar lo no-humano

Esas bestias del averno llegarom a este mundo antes que nosotros, sería una grosería no ayudarles a abandonarlo primero.

CARACTERISTICAS

FOR 6		Complexión letal
REF 6		Extremadamente flexible
VOL 4		Belleza atrayente
INT 4		Soluciones rápidas

HABILIDADES

- Físico 4 Equilibrista de altura
- Físico 4 Entrenada para trepar
- Combate 9 Lanzadora de cuchillos
- Percepción 4 Entrenada para detectar puntos débiles
- Subterfugio 4 Una sombra en la oscuridad
- Interacción 1 De pocas palabras
- Cultura 2 Experta en armas
- Profesión 4 Matar o morir
- Ocultismo 4 Adiestrada contra los horrores
- Habilidad arcana 4 Salvaguarda contra lo arcano
(marcar la palma de su mano con un símbolo arcano)

HITOS

Nace en Alemania. A los cinco años su familia es víctima del ataque de un supuesto Shoggoth; es entonces acogida por un “cazador de bestias” y entrenada por el mismo como su discípula.

Cuando se convierte en una mujer, su maestro la encomienda en su primera misión y pronto demuestra un potencial natural para enmendar los errores de aquellos que juegan demasiado con los Mitos.

Con apenas veinte años ya es una famosa asesina conocida por grupos de cultistas en todo el mundo.

Es por primera vez contratada para una misión en EE.UU. cuando el Dr. Campbell se pone en contacto con ella para servir como seguridad en una expedición a la última ciudad de los antiguos: “Corona Munidi”.

SALUD Y CORDURA

AGUANTE	8	Resistencia	24
ENTEREZA	6	Estabilidad mental	18
DEGENERACIÓN	1	Pesadillas con los Shoggoths	

COMPLICACIÓN

Aborrece el estrépito de las armas de fuego

COMBATE

INICIATIVA 8 DAÑO +2/+3 DEFENSA 20



Robert Joseph Winston Campbell

DRAMA 5











Catedrático en antropología

No sé cual es la razón de nuestra existencia, ni creo que pueda encontrarla; pero si algo puedo hacer, es escribir su historia...

CARACTERISTICAS

FOR	3	Viejo tenaz
REF	3	Un poco sordo
VOL	6	Magnánimo
INT	8	Gran estudioso

HABILIDADES

-  Físico 2 Pulso firme
-  Combate 3 Cabeza dura
-  Percepción 3 Olfato para las mentiras
-  Subterfugio 2 Mirada severa
-  Interacción 5 Infundir respeto
-  Cultura 5 Catedrático en antropología
-  Cultura 5 Graduado en medicina por deseos de su padre
-  Profesión 4 Miembro de las altas esferas de la educación
-  Ocultismo 6 Fascinado por los antiguos
-  Habilidad arcana 5 El látigo de los antiguos
(debe tener delante su tomo: "Los llamados antiguos")

HITOS

Nació en el seno de una poderosa familia de Boston, siendo su padre director de la Escuela Médica de Harvard.

Presionado por su padre, se graduó en medicina; pero nunca ejerció como médico.

Estudió después antropología, y durante esos años conoció a un grupo de estudiantes intrigados por los misterios de las antiguas civilizaciones del mundo, con los cuales conformó un club llamado "Discipulos de Athotep".

Durante su vida solamente amó a una mujer, su compañera del club, Helena, con la cual se casó; sin embargo, Helena murió dos años después de su matrimonio, mientras investigaba un antiguo libro que hablaba sobre una supuesta raza alienígena que habitó la Tierra hacía mucho tiempo, los denominados "antiguos".

SALUD Y CORDURA

AGUANTE	6	Resistencia	18
ENTEREZA	7	Estabilidad mental	21
DEGENERACIÓN	2	Sueña que se ahoga en el mar	

COMPLICACIÓN

Necesita saber la verdad, cueste lo que cueste.

COMBATE

INICIATIVA	7	DAÑO +0/+1	DEFENSA	11
------------	---	------------	---------	----



DRAMA 2












Supuesta bruja centenaria

Tus ojos no ven más que el ténue velo que cubre la realidad, bajo él nada es lo que parece...

CARACTERÍSTICAS

FOR 2	Delicada
REF 3	Flexible
VOL 10	Magnetismo ineludible
INT 5	Concentración imperturbable

HABILIDADES

-  Físico **3 Animadora**
-  Combate **2 Clavar cosas punzantes**
-  Percepción **2 Leer los labios**
-  Subterfugio **2 Escondarse**
-  Interacción **2 Damisela en apuros**
-  Cultura **7 Ha vivido mucho, mucho tiempo**
-  Ocultismo **6 Antigua y poderosa bruja**
-  Habilidad arcana **7 Cambiar de recipiente
(poder superior)**
-  Habilidad arcana **6 Susurros**
-  Habilidad arcana **5 Gritos de ultratumba**
-  Habilidad arcana **6 Ojos de gato**

Discípulo de Nyarlathotep

 Percepción
2 Felino
 Subterfugio
3 Gato

HITOS

Es una bruja nacida en 1768, en Inglaterra, que emigró en el siglo XIX a los EE.UU.

Formó parte de lo que hoy sería un culto de brujas en las antiguas colonias inglesas. Con ellas aprendió los poderes arcanos de “cambiar de recipiente” y desde entonces ha vivido en seis cuerpos diferentes.

Vive en su cuerpo actual desde hace tres años, haciéndose pasar por la propia chica, llamada Sarah viviendo con su familia omo si siguiese siendo su hija, aunque en verdad controla a toda la familia con sus poderes.

Fue llamada por el Dr. Campbell, quien en verdad no ha oído más que leyendas de su supuesto poder...

SALUD Y CORDURA

AGUANTE	7	Resistencia	21
ENTEREZA	12	Estabilidad mental	36
DEGENERACIÓN	3	Tiene ojos de gato y ronronea.	

COMPLICACIÓN

Odia a otros que practican los poderes arcanos

COMBATE

INICIATIVA 5 DAÑO +0/+0 DEFENSA 10

Shaka Stewart Nelson

DRAMA 4












Brujo vudú

A veces son más aterradores las cosas que puede llegar a hacer un ser humano, que los horrores mismos de los Mitos...

CARACTERISTICAS

FOR	5	Fibroso
REF	4	Imposible cogerlo por sorpresa
VOL	7	Mirada fija
INT	4	Concentración imperturbable

HABILIDADES

-  Físico 6 Siempre dependió de su cuerpo para sobrevivir
-  Combate 6 Manos desgarradoras
-  Percepción 6 Detectar vibraciones a través de sus pies
-  Subterfugio 3 Rostro inexpresivo
-  Interacción 2 Presencia perturbadora
-  Cultura 1 Apenas sabe escribir
-  Ocultismo 5 Chamán vudú
-  Habilidad arcana 4 Bebedor de auras
(necesario estar a menos de 1m del objetivo)
-  Habilidad arcana 3 Cuerpo informe
-  Habilidad arcana 5 El aliento del dios helado
(de forma natural el frío no le afecta)
-  Habilidad arcana 3 Sentir lo arcano
(ligado a una baraja española)

HITOS

Nació en Haití, perdiendo a sus padres antes de alcanzar la adolescencia siendo tomado por un prostíbulo. Pronto se entregó a lo que era en verdad un culto vudú, aprendiendo enseguida los poderes de la magia oscura. Al cumplir los 19 años, empleó sus poderes y arrasó el prostíbulo en una tremenda masacre. Huyó después a los EE.UU. como emigrante ilegal y en Nueva Orleans cobró rápidamente fama como chamán vudú. A raíz de ello, muchos años después, fue llamado por el Dr. Campbell debido a su reputación.

SALUD Y CORDURA

AGUANTE	8	Resistencia	24
ENTEREZA	9	Estabilidad mental	27
DEGENERACIÓN	4	Cicatrices en todo el cuerpo.	

COMPLICACIONES

Reacio a vestirse, a llevar armas y a cumplir órdenes.

COMBATE

INICIATIVA 6 DAÑO +1/+2 DEFENSA 15



Siv Mila Ivanov Solberg

DRAMA 5











Piloto veterana con malos humos

No cobro billete, el viaje es gratis; pero el destino lo escojo yo, y me parece que el tuyo será el infierno.

CARACTERISTICAS

FOR	4		Dura como una roca
REF	6		Vista de águila
VOL	6		Imponente
INT	4		Buena memoria

HABILIDADES

-  Físico 5 Montañera aficionada
-  Combate 7 Krav maga
-  Percepción 4 Localizar anomalías en el terreno
-  Subterfugio 3 Cara de póker
-  Interacción 3 Imponer respeto
-  Cultura 4 Estudió ingeniería mecánica
-  Profesión 5 Experta en reparaciones
-  Profesión 4 Sabe pilotar cualquier cosa
-  Ocultismo 3 Ha leído informes desclasificados
-  Habilidad arcana 2 Salvaguarda contra lo arcano
(ponerse sal sobre la lengua y pronunciar el conjuro)

HITOS

De madre noruega y padre ruso; este último, piloto militar, murió sin que ella llegara a conocerlo.

Se crió con su madre en Noruega. Gozando de una buena educación, se graduó en ingeniería y luego se alistó en las fuerzas aéreas, donde en seguida adquirió un alto rango participando así en numerosas misiones de colaboración con el ejército ruso.

A sus treinta y cinco años, decidió retirarse y dedicarse a la seguridad privada en misiones por toda Europa.

Debido a su prestigio y a su relación con ciertos acontecimientos “inexplicables” fue reclutada por el Dr. Campbell para participar en una expedición con el propósito de encontrar una extrañas ruinas en el Ártico.

SALUD Y CORDURA

AGUANTE	7	Resistencia	21
ENTEREZA	8	Estabilidad mental	24
DEGENERACIÓN	1	Sueños con ruinas antiguas.	

COMPLICACIÓN

No tiene paciencia para las deliberaciones.

COMBATE

INICIATIVA	8	DAÑO +1/+2	DEFENSA	18
------------	---	------------	---------	----

