

# El Códice de Bubastis

Rollo de papiro, autor desconocido

## ASPECTOS

- Escrito en jeroglíficos egipcios.
- Se conserva a buen recaudo en los sótanos del Museo Arqueológico de El Cairo.
- Se le considera una obra de ficción sin interés académico ni arqueológico.
- Es el único ejemplar.
- Divina Winters tuvo acceso a él y pudo copiarlo por completo digitalmente.

## HABILIDADES ARCANAS

Ojos de gato 6  
Salvaguarda contra lo arcano 4  
Caricia de Sejmet 4

## PODERES SUPERIORES

Llamar a Bast

## CARACTERÍSTICAS

Complejidad 14      Ocultismo 6

## EXTRACTO

*En su gracia sin tacha y en su superior autosuficiencia he visto un símbolo de la belleza perfecta y la suave personificación del universo mismo objetivamente considerado, y en su aire de silencioso misterio reside para mí todo el secreto y la fascinación de lo desconocido.*

*Bast era una diosa asociada a los gatos, a la sexualidad y el amor. Encarnaba el "lado tierno" de los felinos y era la contraparte de Sejmet, la leona enfurecida. Bast era también una deidad doméstica y a ella se encomendaba la protección del hogar y de las embarazadas frente a las energías negativas y a los malos espíritus. Se sabe que en honor suyo se celebraba en Bubastis un "festival de la embriaguez" en la que la gente bebía y bailaba con el fin de complacer y entretener a la diosa.*

*Es una diosa pacífica pero, cuando se enfada, se transforma en una mujer con cabeza de leona, asimilándose a la diosa Sejmet y, algunas veces, es mucho más violenta que ésta. Al igual que el animal totémico que la representa, Bastet era una diosa impredecible que podía mostrarse tierna o feroz en cualquier momento.*

*Sejmet, "La más poderosa", "La terrible", fue una diosa símbolo de la fuerza y el poder. Era considerada la diosa de la guerra y de la venganza, pero también la diosa de la curación. Se decía que su aliento creó el desierto. Era la protectora de los faraones y los guiaba en la guerra.*

*Su ira era temible pero, si se conseguía apaciguarla, otorgaba a sus adoradores el dominio sobre sus enemigos y el vigor y la energía para vencer la debilidad y la enfermedad.*

## Caricia de Sejmet

Esta habilidad permite recuperar en cuestión de poco tiempo una cantidad considerable de daño consolidado. El tiempo que tarda en sanarse depende de como se use este poder: un uso menor implicaría horas; un uso medio, minutos; y un uso mayor, segundos.