



# AKIRA MATSUMOTO











Jefe de la Yakuza violento y sin escrúpulos

*Es preferible morir con honor, que convivir con la vergüenza.*

## CARACTERÍSTICAS

FOR	6	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Duro
REF	4	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Ambidiestro
VOL	5	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Tenaz
INT	5	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Buena memoria

## HABILIDADES

-  4 Huir de la escena del crimen
-  5 Pelear sucio
-  4 Ojos en la nuca
-  3 As en la manga
-  5 Imponer respeto
-  4 Universidad de la calle
-  3 El arte de la guerra
-  5 Asuntos de la Yakuza
-  5 Conducción evasiva
-  2 Folklore tradicional japonés

## HITOS

Llegó al país como un inmigrante ilegal, nunca ha regularizado su situación.

Ha sobrevivido a varias palizas de muerte, disparos con arma de fuego y múltiples heridas de arma blanca a lo largo de los años.

Recientemente ha obtenido oficialmente el 3er-Dan como jugador de Shogi.

## COMPLICACIÓN

Varios grupos de la mafia coreana y las tríadas chinas han puesto precio a su cabeza.

## SALUD Y CORDURA

AGUANTE	8	Resistencia	24
ENTEREZA	7	Estabilidad mental	21
DEGENERACIÓN	0		

## COMBATE

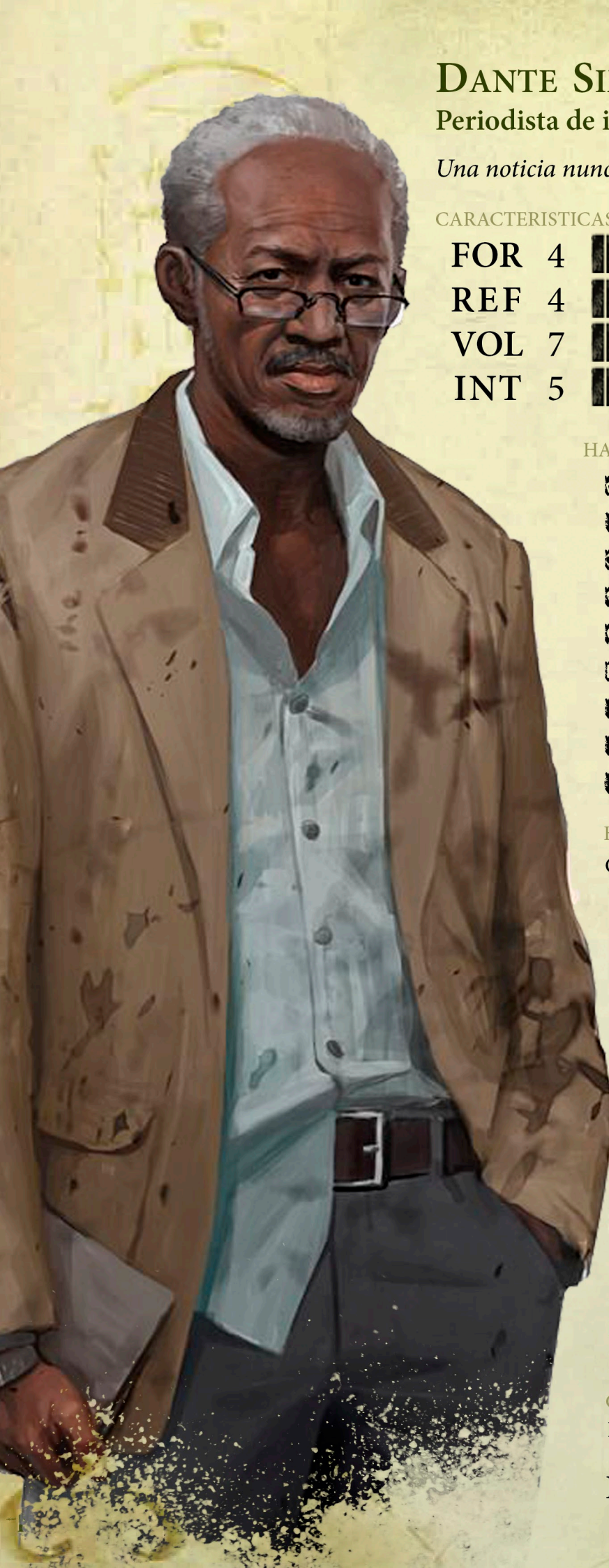
INICIATIVA 6    DAÑO +1/+3    DEFENSA 15

**DRAMA 5**









# DANTE SIMMONS

Periodista de investigación venido a menos

*Una noticia nunca termina, nunca está todo contado.*

## CARACTERISTICAS

FOR	4	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Delgado
REF	4	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Pies ligeros
VOL	7	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Terco
INT	5	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Piensa rápido

## HABILIDADES

- 2 Pasear por el parque
- 3 Gancho de derecha
- 6 Cazar mentiras
- 3 Tomar “prestado”
- 6 Charlatanería
- 7 Historia local
- 6 Cruzar datos
- 5 Red de contactos
- 2 Sueños inquietantes

## HITOS

Criado en el barrio del Bronx de Nueva York por una madre soltera.

Fue una joven promesa del boxeo amateur, pero una lesión le obligo a dejarlo.

Está divorciado y mantiene una mala relación con su ex-mujer, Darlene.

Hace alrededor de 6 meses le diagnosticaron un linfoma cerebral inoperable. Su esperanza de vida es de 1-2 años.

## COMPLICACIÓN

Desde hace algún tiempo sufre terribles migrañas y angustiosas pesadillas.

## SALUD Y CORDURA

AGUANTE	7	Resistencia	21
ENTEREZA	10	Estabilidad mental	30
DEGENERACIÓN	0		

## COMBATE

INICIATIVA	6	DAÑO +0/+1	DEFENSA	12
------------	---	------------	---------	----

**DRAMA 5**









# JACOB LARAMEE










Abogado snob con instintos homicidas

*Todos tenemos algún tipo de monstruo en nuestro interior.*

## CARACTERÍSTICAS

FOR	5	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Vigoroso
REF	4	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Preciso
VOL	5	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Vicioso y Cruel
INT	6	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Calculador

## HABILIDADES

-  4 Culto al cuerpo
-  5 Blandir arma blanca
-  5 Notar que algo no cuadra
-  4 Colarse sin invitación
-  3 Ocultar arma
-  5 Negociar
-  5 Universitario
-  6 Retorcer la ley
-  3 Pasajero oscuro

## HITOS

Es el hijo único de una conocida y acaudalada familia burguesa vinculada con la política.

Se licencio en derecho, en la vetusta Universidad de Miskatonic, como el primero de su promoción.

Su primera víctima fue una joven prostituta, a la que torturó durante días antes de descuartizarla.

La prensa local lo bautizó como “*El asesino del rompecabezas*”. Le encanta el apodo.

## COMPLICACIÓN

Sufre arrebatos incontrolables de agresividad causados por los motivos más banales.

## SALUD Y CORDURA

AGUANTE	7	Resistencia	21
ENTEREZA	8	Estabilidad mental	24
DEGENERACIÓN	0		

## COMBATE

INICIATIVA	7	DAÑO +1/+2	DEFENSA	14
------------	---	------------	---------	----

**DRAMA 5**









## MAYA REED

Cazadora cajún dura de pelar.

*El pantano no da segundas oportunidades. Yo tampoco.*

### CARACTERÍSTICAS

FOR	6	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Atlética
REF	5	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Dinámica
VOL	5	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Segura de sí misma
INT	4	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Impulsiva

### HABILIDADES

- 4 Largas jornadas de caza
- 6 Un disparo, un blanco
- 5 Seguir rastros
- 5 Fundirse con el entorno
- 3 Hablar francés y cajún
- 4 Aficionada a las motos
- 6 Cazar caimanes
- 5 Sobrevivir en el bayou
- 2 Secretos del vudú

### HITOS

Hija de familia numerosa, ella es la menor de cuatro hermanos.

En su juventud sufrió una violación de la que nunca ha hablado con nadie. Eligió no ser una víctima.

Hace años que Mamá Briggite la inició en las tradiciones, rituales y prácticas propias del vudú.

Hirió gravemente a un agente de policía en una pelea de bar. Cumplió 18 meses de condena, por asalto agravado, en la prisión estatal de Parish.

### COMPLICACIÓN

Problemas con la autoridad, ha tenido algún encontronazo con las fuerzas del orden locales.

### SALUD Y CORDURA

AGUANTE	8	Resistencia	24
ENTEREZA	7	Estabilidad mental	21
DEGENERACIÓN	0		

### COMBATE

INICIATIVA	7	DAÑO +1/+3	DEFENSA	16
------------	---	------------	---------	----

**DRAMA 5**









# MIKLOS PAPADOPOULOS










Millonario excéntrico y coleccionista privado

*La moral y los remordimientos son un lastre en los negocios.*

## CARACTERÍSTICAS

FOR	4	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Enérgico
REF	5	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Instintivo
VOL	5	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Elegante
INT	6	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Culto

## HABILIDADES

-  3 Viajero incansable
-  3 Forcejear
-  5 El diablo está en los detalles
-  3 Marcarse un farol
-  6 Renegociar términos
-  5 Hombre de mundo
-  6 Cazador de antigüedades
-  7 El dinero no es problema
-  2 La verdad tras el velo

## HITOS

La revista Forbes lo ha incluido en la lista de los 100 empresarios más influyentes de Europa.

Durante años ganó una considerable fortuna traficando con diamantes de sangre y armas.

Posiblemente la suya sea, una de las mejores colecciones de arte privadas del mundo.

Esta casado con la actriz india Aishwarya Kapoor.

Es dueño de una pequeña isla situada en el mar Adriático.

## COMPLICACIÓN

Vive obsesionado con la idea de dejar un legado que perdure en el tiempo.

## SALUD Y CORDURA

AGUANTE	6	Resistencia	18
ENTEREZA	8	Estabilidad mental	24
DEGENERACIÓN	0		

## COMBATE

INICIATIVA	8	DAÑO +0/+1	DEFENSA	13
------------	---	------------	---------	----

**DRAMA 5**



