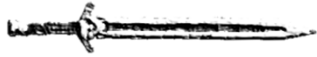


Personaje: **Urilea Heler** Jugador/a: \_\_\_\_\_ PUNTOS DE SUERTE  
Edad: **19** Género: **femenino** Mano Diestra: \_\_\_\_\_  
Complexión: **ligera** Altura: **1,75m** Peso: **60k**  
Especie/Cultura: **H. Civilizada** Clase: **Maga (autorizada)**  
Deidad/Orden: **Cábala de la Transformación Cósmica** Rango: **1**  
Origen: **Belhyuzaris, la Ciudad de las Mil Torres**



**FUE** **13**  
**CON** **12**  
**TAM** **13**  
**DES** **12**  
**INT** **17**  
**POD** **16**  
**CAR** **14**



## CARACTERÍSTICAS Y ATRIBUTOS

### LOCALIZACIONES DE GOLPE

1d20	Piezas armadura	PA	PG	(L,S,G) Herida
1-3 Pierna Der.	_____	0	5	_____
4-6 Pierna Izq.	_____	0	5	_____
7-9 Abdomen	_____	0	6	_____
10-12 Pecho	_____	0	7	_____
13-15 Brazo Der.	_____	0	4	_____
16-18 Brazo Izq.	_____	0	4	_____
19-20 Cabeza	_____	0	5	_____

Penalizad.  
Iniciativa

0

Escudo - tipo y cobertura

Ptos de Acción	Modific. de Daño	Modific. de Exp.	Ritmo Curación	Índice Movim.	Bono Iniciativa
3	+1D2	+1	2	6m	15

### ESTILOS DE COMBATE (FUE+DES)

Estilo	%	Armas Incluidas
Vara del dolor	35	(cuchillo, daga, vara, dardo y honda)

La Vara necesita las 2 manos si se usa para combatir

Arma	Daño	Tam/Pot	Alcance	PA / PG	Efectos	CAR	Rasgos	Recarga
Vara/Cayado	1D8 +1D2	M	L	4 / 8	Aturdir localización	2	Defensiva	_____
Daga	1D4+1 +1D2	P	C	6 / 8	Empalar	1	Arrojadiza	_____
Honda	1D8	G	10/150/300	1 / 2	Aturdir localización	_____	_____	3
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

### HABILIDADES BÁSICAS

Habilidad	Básico	%
Atletismo	FUE+DES	30
Bailar	DES+CAR	26
Cantar	CAR+POD	30
Conducir Carros	DES+POD	33
Costumbres	INT x2	74
Engañar	INT+CAR	41
Influencia	CAR x2	46
Montar	DES+POD	28
Nadar	FUE+CON	25
Ocultar	DES+POD	43
Pelea	FUE+DES	25
Percepción	INT+POD	58
Perspicacia	INT+POD	58
Primeros Aux.	INT+DES	45
Región	INT x2	45
Remar	FUE+CON	25
Sigilo	DES+INT	39

### HAB. DE RESISTENCIA

Habilidad	Básico	%
Aguante	CON x2	34
Evadir	DES x2	34
Músculo	FUE+TAM	26
Voluntad	POD x2	62

### HAB. PROFESIONALES

Habilidad	Básico	%
Cortesía	_____	41
Saber (mitología)	_____	34
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
Leer/Escribir	_____	44
Idiomas	(INT+CAR)	%
Lengua nativa - común	_____	71
Lengua élfica	_____	41
_____	_____	_____
_____	_____	_____

### PASIONES

	%
Lealtad a Belhyuzaris	63
Odio a los nigromantes	63
Engreida	62
_____	_____
_____	_____

### PUNTOS MÁGICOS

0	1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23
24	25	26	27		

PM usados:  
(efectos activos)

### HABILIDADES MÁGICAS

Habilidad	Básico	%
Alquimia	INTx2	54
Conocimiento Arcano	INTx2	59
Pericia Arcana	INT+POD	58
Maga especialista - Escuela: Alteración (Escuelas prohib.: Abjuración y Nigromancia)		
Hechizos conocidos		
Cantrips:	12	H. memorizados
Rango 1:	6	5
Rango 2:	_____	_____
Rango 3:	_____	_____
Rango 4:	_____	_____
Rango 5:	_____	_____

### FATIGA

	Recuperación
Nivel actual	_____
Habilidades	_____
Movimiento	_____
Iniciativa	_____
Ptos de Acción	_____

