

Material fotocopiable

Tarjetas de inventario y Estados

Hoja de seguimiento para el DJ

Hoja de zonas de aventura






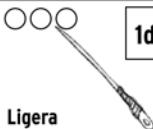




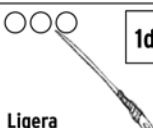
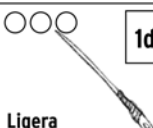
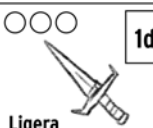


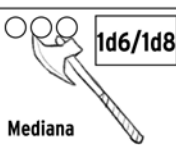
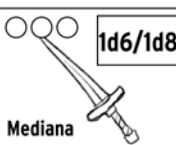
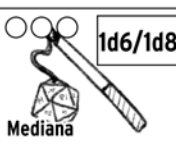
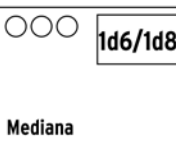
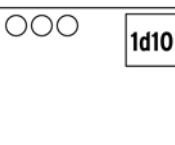
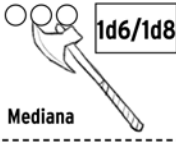
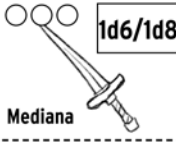
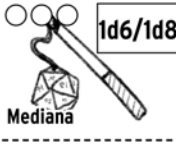
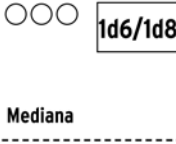
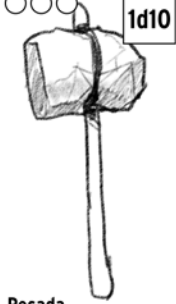


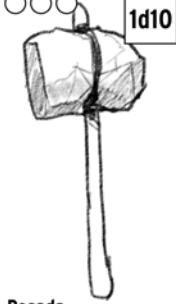

Hoja de zona de aventura

Hoja de Ayudantes








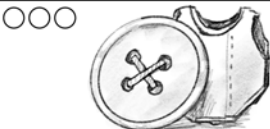




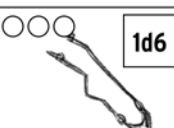
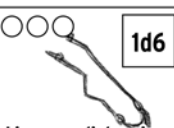


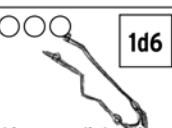
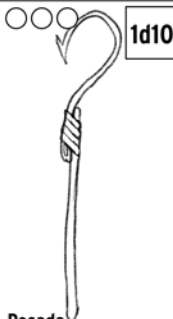

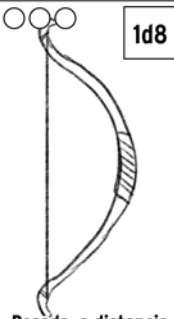
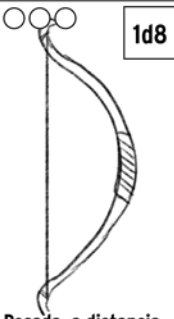
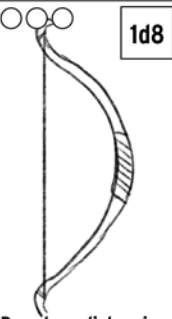
También puedes descargarlo
en la Zona de Descarga de nuestra página web:

www.elrefugioeditorial.com





























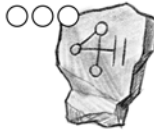





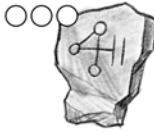
Tarjetas de armas y armaduras

 <div>1d6</div> <p>Improvisada</p>	 <div>1d6</div> <p>Improvisada</p>	 <div>1d6</div> <p>Improvisada</p>	 <div>1d6</div> <p>Improvisada</p>	<p>Piedras</p>  <p>Munición</p>
<p>Aguja</p>  <div>1d6</div> <p>Ligera</p>	<p>Daga</p>  <div>1d6</div> <p>Ligera</p>	<p>Daga</p>  <div>1d6</div> <p>Ligera</p>	 <div>1d6</div> <p>Ligera</p>	<p>Flechas, carcaj</p>  <p>Munición</p>
<p>Aguja</p>  <div>1d6</div> <p>Ligera</p>	<p>Aguja</p>  <div>1d6</div> <p>Ligera</p>	<p>Daga</p>  <div>1d6</div> <p>Ligera</p>	 <div>1d6</div> <p>Ligera</p>	<p>Flechas, carcaj</p>  <p>Munición</p>
<p>Hacha</p>  <div>1d6/1d8</div> <p>Mediana</p>	<p>Espada</p>  <div>1d6/1d8</div> <p>Mediana</p>	<p>Maça</p>  <div>1d6/1d8</div> <p>Mediana</p>	 <div>1d6/1d8</div> <p>Mediana</p>	 <div>1d10</div> <p>Pesada</p>
<p>Hacha</p>  <div>1d6/1d8</div> <p>Mediana</p>	<p>Espada</p>  <div>1d6/1d8</div> <p>Mediana</p>	<p>Maça</p>  <div>1d6/1d8</div> <p>Mediana</p>	 <div>1d6/1d8</div> <p>Mediana</p>	<p>Pesada</p>
<p>Martillo de guerra</p>  <div>1d10</div> <p>Pesada</p>	<p>Lanza</p>  <div>1d10</div> <p>Pesada</p>	<p>Anzuelanza</p>  <div>1d10</div> <p>Pesada</p>	<p>Martillo de guerra</p>  <div>1d10</div> <p>Pesada</p>	<p>Lanza</p>  <div>1d10</div> <p>Pesada</p>











Piedras  Munición	Armadura pesada  1 def	Armadura pesada  1 def	Armadura ligera  1 def
Piedras  Munición			Armadura ligera  1 def
Flechas, carcaj  Munición	Armadura ligera  1 def	Armadura ligera  1 def	
	Armadura pesada  1 def	Honda  1d6 Ligera, a distancia	Honda  1d6 Ligera, a distancia
Pesada 		 1d6 Ligera, a distancia	Honda  1d6 Ligera, a distancia
Anzuelanza  1d10 Pesada	 1d8 Pesada, a distancia	Arco  1d8 Pesada, a distancia	Arco  1d8 Pesada, a distancia
		 1d8 Pesada, a distancia	

Tarjetas de objetos

Antorchas 	Linterna 	Linterna eléctrica 	Bolsa pepitas  / 250	Bolsa pepitas  / 250
Antorchas 	Linterna 	Linterna eléctrica 	Bolsa pepitas  / 250	Bolsa pepitas  / 250
Antorchas 	Linterna 	Linterna eléctrica 	Bolsa pepitas  / 250	Bolsa pepitas  / 250
Antorchas 	Linterna 	Linterna eléctrica 	Bolsa pepitas  / 250	Bolsa pepitas  / 250
Antorchas 	Antorchas 	★ 	★ 	★ 
Antorchas 	Antorchas 	★ 	★ 	★ 
Antorchas 	Antorchas 	★ 	★ 	★ 



ЯЯ

Raciones ○○○ 	Raciones ○○○ 	○○○	○○○	○○○
Raciones ○○○ 	Raciones ○○○ 	○○○	○○○	○○○
Raciones ○○○ 	Raciones ○○○ 	○○○	○○○	○○○
Raciones ○○○ 	Raciones ○○○ 	○○○	○○○	
○○○	○○○	○○○	○○○	
○○○	○○○	○○○	○○○	
○○○	○○○	○○○	○○○	
○○○	○○○	○○○	○○○	

Tarjetas de Estados

Cansado

El Estado aplicado por defecto.
Asígnalo a un ratón que no descanse, o como consecuencia del agotamiento físico.

Cansado	Cansado	Cansado
Despejar: Tras descanso largo	Despejar: Tras descanso largo	Despejar: Tras descanso largo
Cansado	Cansado	Cansado
Despejar: Tras descanso largo	Despejar: Tras descanso largo	Despejar: Tras descanso largo
Cansado	Cansado	Cansado
Despejar: Tras descanso largo	Despejar: Tras descanso largo	Despejar: Tras descanso largo
Cansado	Cansado	Cansado
Despejar: Tras descanso largo	Despejar: Tras descanso largo	Despejar: Tras descanso largo
Cansado	Cansado	Cansado
Despejar: Tras descanso largo	Despejar: Tras descanso largo	Despejar: Tras descanso largo
Cansado	Cansado	Cansado
Despejar: Tras descanso largo	Despejar: Tras descanso largo	Despejar: Tras descanso largo

Asustado

Asígnalo a un ratón que se enfrente a algo terrorífico o a magia.

Asustado <i>Salvación de VOL para acercarse a la fuente del miedo</i> Despejar: Tras descanso corto
Asustado <i>Salvación de VOL para acercarse a la fuente del miedo</i> Despejar: Tras descanso corto
Asustado <i>Salvación de VOL para acercarse a la fuente del miedo</i> Despejar: Tras descanso corto
Asustado <i>Salvación de VOL para acercarse a la fuente del miedo</i> Despejar: Tras descanso corto
Asustado <i>Salvación de VOL para acercarse a la fuente del miedo</i> Despejar: Tras descanso corto
Asustado <i>Salvación de VOL para acercarse a la fuente del miedo</i> Despejar: Tras descanso corto
Asustado <i>Salvación de VOL para acercarse a la fuente del miedo</i> Despejar: Tras descanso corto
Asustado <i>Salvación de VOL para acercarse a la fuente del miedo</i> Despejar: Tras descanso corto
Asustado <i>Salvación de VOL para acercarse a la fuente del miedo</i> Despejar: Tras descanso corto
Asustado <i>Salvación de VOL para acercarse a la fuente del miedo</i> Despejar: Tras descanso corto

Hambriento

Asígnalo a un ratón que pase un día sin consumir una ración de comida.

Hambriento
Despejar: Tras una comida
Hambriento
Despejar: Tras una comida
Hambriento
Despejar: Tras una comida
Hambriento
Despejar: Tras una comida
Hambriento
Despejar: Tras una comida
Hambriento
Despejar: Tras una comida

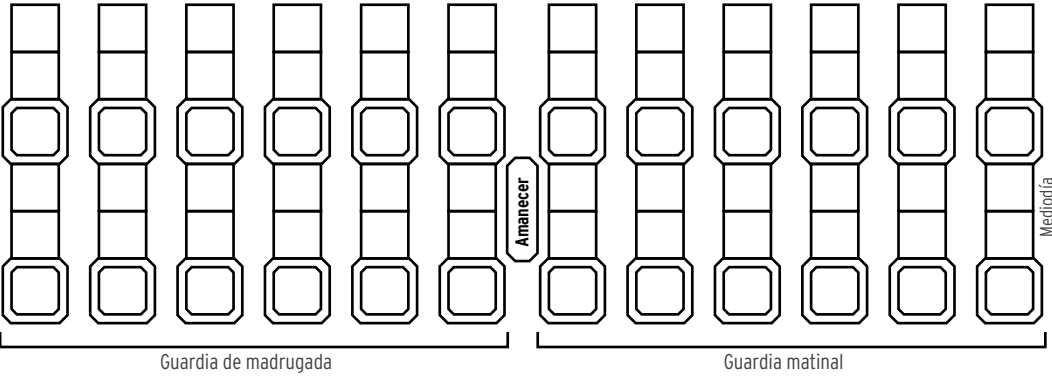


Despejar:	Despejar:
Despejar:	Despejar:
Despejar:	Despejar:
Despejar:	Despejar:
Despejar:	Despejar:

Seguimiento de turnos

Cada **acción mayor** se considera un turno, márcalo con una T.

Cada turno que los jugadores usen una antorcha o linterna, marca una A o una L en la casilla de turno. Cuando se hayan marcado 6 casillas, pide al jugador que marque un uso en su fuente de luz.



Ratones jugadores

Nombre

FUE	<input type="checkbox"/> Herido (desv. FUE, DES)
DES	<input type="checkbox"/> Loco (desv. VOL)
VOL	<input type="checkbox"/> Límite carga (desv. TODO)
pg	

Nombre

FUE	<input type="checkbox"/> Herido (desv. FUE, DES)
DES	<input type="checkbox"/> Loco (desv. VOL)
VOL	<input type="checkbox"/> Límite carga (desv. TODO)
pg	

Nombre

FUE	<input type="checkbox"/> Herido (desv. FUE, DES)
DES	<input type="checkbox"/> Loco (desv. VOL)
VOL	<input type="checkbox"/> Límite carga (desv. TODO)
pg	

Nombre

FUE	<input type="checkbox"/> Herido (desv. FUE, DES)
DES	<input type="checkbox"/> Loco (desv. VOL)
VOL	<input type="checkbox"/> Límite carga (desv. TODO)
pg	

Nombre

FUE	<input type="checkbox"/> Herido (desv. FUE, DES)
DES	<input type="checkbox"/> Loco (desv. VOL)
VOL	<input type="checkbox"/> Límite carga (desv. TODO)
pg	

Nombre

FUE	<input type="checkbox"/> Herido (desv. FUE, DES)
DES	<input type="checkbox"/> Loco (desv. VOL)
VOL	<input type="checkbox"/> Límite carga (desv. TODO)
pg	

En una **zona de aventura**, tira por **1d6** cada **tres turnos**:

- **1: Encuentro.** Tira en la tabla de encuentros.
- **2: Presagio de encuentro.** Tira en la tabla de encuentros.

En **zonas salvajes**, tira **1d6** al **amanecer** y en la **puesta de sol**.

Si sucede un encuentro o presagio, tira 1d12 para saber la hora.

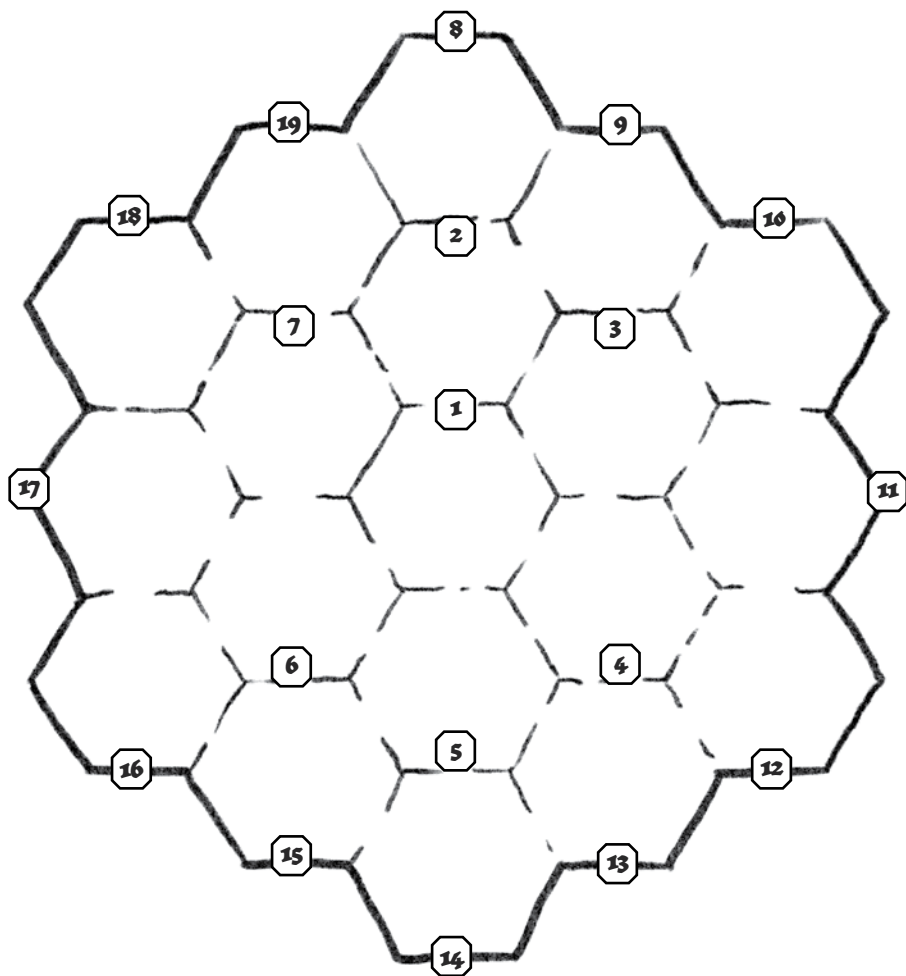
Mediodía

Guardia de tarde

Puesta de sol

Guardia nocturna

Notas



Encuentros

1d6 Encuentro

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6

Rumores

1d6 Rumor

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6

I: _____

7: _____

13: _____

2: _____

8: _____

14: _____

3: _____

9: _____

15: _____

4: _____

10: _____

16: _____

5: _____

11: _____

17: _____

6: _____

12: _____

18: _____

Facciones

Recursos

- _____
- _____
- _____

Objetivos

- _____
- _____
- _____

Recursos

- _____
- _____
- _____

Objetivos

- _____
- _____
- _____

19: _____



Zona de aventura

¿Qué está pasando aquí?

Encuentros

d6 Encuentro

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6

I: _____

5: _____

9: _____

2: _____

6: _____

10: _____

3: _____

7: _____

11: _____

4: _____

8: _____

12: _____

Notas

Ayudante

Rasgo físico

FUE

DES

VOL

PG

Máx.

Actual

Inventario

Pata principal

I

2

Pata secundaria

3

4

Ayudante

Rasgo físico

FUE

DES

VOL

PG

Máx.

Actual

Inventario

Pata principal

I

2

Pata secundaria

3

4

