



Atributo	Valor	Nivel de Rasgo
Agilidad		
Intelecto		
Percepción		
Presencia		
Fuerza		
Tenacidad		

Acciones	
Movimiento	
Reflejos	
Orgón	
Vitalidad	
Puntos de Drama	

Total	
Sin Gastar	

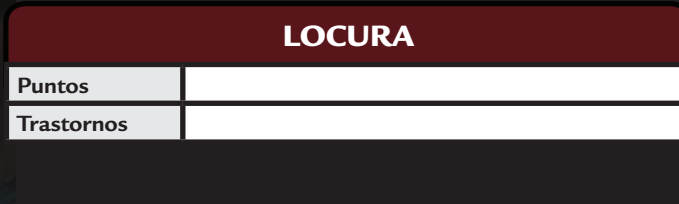
[illegible]

Sexo	
Edad	
Altura	
Peso	
Pelo	
Ojos	
Tez	
Rasgos especiales	
Cumpleaños	
Lugar de Nacim.	

Ventajas
Desventajas

Puntos	
Trastornos	

Nombre		Apodo	
Jugador		Lealtad	
Guía		Profesión	
Historia		Raza	
Virtud		Defecto	





PERTENENCIAS

Equipo (Encima)

Posesiones

CONJUROS

Primer Orden	Tipo	Efecto	Coste
Segundo Orden	Tipo	Efecto	Coste
Tercer Orden	Tipo	Efecto	Coste

TAGER

Manifestación

Regeneración

Factor de Miedo

Atributos Transformado	Nivel	Rasgo
------------------------	-------	-------

Agilidad		
----------	--	--

Percepción		
------------	--	--

Fuerza		
--------	--	--

Tenacidad		
-----------	--	--

Acciones

Movimiento

Reflejos

Vitalidad

ARMADURA

Tipo	Protección

ARMAS

Tipo	Daño	Disparos/Munición	Alcance

HERIDAS

Nivel	Vitalidad	Actual	Efecto	Vitalidad del Tager	Actual del Tager
Superficial			Ninguno		
Ligera			-1 Penalización a Tests		
Media			-3 Penalización a Tests/Mitad Mov. Max. 2 Acciones/Mitad Armadura		
Grave			-6 Penalización a Tests/Arrastrarse Max. 1 Acción/Sin Armadura		
Mortal			Inconsciente y Moribundo		