

G#HULHU TECH

HOJA DE MECH

CONCEPTO	
Nombre del Mech	
Tipo del Mech	
Tamaño	
Apodo del Piloto	

ESTRUCTURA	
Integridad	
Armadura	
SCD	
Regeneración	

CARACTERÍSTICAS				
Tipo	Valor del Mech	Valor del Piloto	Modifica	Total
Control de Respuesta			Agilidad	
Sensores			Percepción	
Sistemas Multi-Tarea			Acciones	
Sistemas de Alarma			Reflejos	
	Valor	Bonus al Daño	Equivale a	
Montura			Fuerza	

SISTEMAS DE APOYO		
Tipo	Efectos	CódigoFS

SISTEMAS DE SENSORES			
Tipo	Alcance	Modo	CódigoFS

SISTEMAS DE MOVIMIENTO		
Tipo	Efectos	CódigoFS
Velocidad Terrestre		
Velocidad Aérea/Acua.		
Código de Aceleración		
Distancia de Salto		

SISTEMAS DE COMBATE							
Tipo	Tamaño	Alcance	Daño	Disparos	Munición	Especial	CódigoFS

DAÑO			
Nivel	Integridad	Actual	Efecto
Superficial			Ninguno
Ligero			-1 Penalización a Tests
Medio			-3 Penalización a Tests, Mitad de Mov., Max. 2 Acciones Mitad de Armadura, SCD/Regeneración a la Mitad
Grave			-6 Penalización a Tests, Mov. Reducido. Max. 1 Acción Sin A-Pod/Salto, Piloto Pierde la Mitad de Armadura, SCD a un Cuarto/Regen. a la Mitad
Crítico			Caído, Casi sin Mov. Sin A-Pod/Jump, Piloto Pierde Toda la Armadura Sin SCD/Regen. a un Cuarto