



NOMBRE / INDICATIVO

FILIACIÓN

PROFESIÓN

EDAD

RAZA

SEXO

ALTURA

PESO

LUGAR DE NACIMIENTO

VIRTUD

DEFECTO

RASGOS DISTINTIVOS

HABILIDAD	BASE	NIVEL
<input type="checkbox"/> AFICIONES:	ESPECIAL	
<input type="checkbox"/> AFICIONES:	ESPECIAL	
<input type="checkbox"/> ARCANOTÉCNICO	INT	
<input type="checkbox"/> ARMERO	INT	
<input type="checkbox"/> ARTILLERÍA	INT	
<input type="checkbox"/> ARTISTA:	PER	
<input type="checkbox"/> ARTISTA:	PER	
<input type="checkbox"/> ATLETISMO	ESPECIAL	
<input type="checkbox"/> BAJOS FONDOS	INT	
<input type="checkbox"/> BANALIDADES:	INT	
<input type="checkbox"/> BANALIDADES:	INT	
<input type="checkbox"/> BUROCRACIA	INT	
<input type="checkbox"/> CIENCIAS OCULTAS	INT	
<input type="checkbox"/> CIENCIAS: DE LA TIERRA	INT	
<input type="checkbox"/> CIENCIAS: DE LA VIDA	INT	
<input type="checkbox"/> CIENCIAS: FÍSICAS	INT	
<input type="checkbox"/> COMUNICACIONES	INT	
<input type="checkbox"/> CONOCIMIENTO REGIONAL	INT	
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> CULTURA	INT	
<input type="checkbox"/> CUMPLIMIENTO DE LA LEY	INT	
<input type="checkbox"/> DELINCUENCIA	AGI	
<input type="checkbox"/> DEMOLICIONES	INT	
<input type="checkbox"/> EDUCACIÓN	INT	
<input type="checkbox"/> HISTORIA	INT	
<input type="checkbox"/> IDIOMA:	INT	
<input type="checkbox"/> IDIOMA:	INT	
<input type="checkbox"/> IDIOMA:	INT	
<input type="checkbox"/> IDIOMA:	INT	
<input type="checkbox"/> INFORMÁTICA	INT	
<input type="checkbox"/> INGENIERÍA	INT	
<input type="checkbox"/> INGENIERÍA ARCANOTEC	INT	
<input type="checkbox"/> INTERPRETACIÓN:	PRE	
<input type="checkbox"/> INTERPRETACIÓN:	PRE	
<input type="checkbox"/> INTIMIDAR	PRE	
<input type="checkbox"/> INVESTIGACIÓN	PER	
<input type="checkbox"/> LABIA	PRE	
<input type="checkbox"/> LATROCINIO	INT	
<input type="checkbox"/> LECTOESCRITURA	INT	
<input type="checkbox"/> MEDICINA	INT	
<input type="checkbox"/> NEGOCIOS	INT	
<input type="checkbox"/> OBSERVAR	PER	
<input type="checkbox"/> PERSUASIÓN	PRE	
<input type="checkbox"/> PILOTAR:	AGI	
<input type="checkbox"/> PILOTAR:	AGI	
<input type="checkbox"/> SAVOIR-FAIRE	INT	
<input type="checkbox"/> SEDUCCIÓN	PRE	
<input type="checkbox"/> SEGURIDAD	INT	
<input type="checkbox"/> SIGILO	AGI	
<input type="checkbox"/> SUPERVIVENCIA	TEN	
<input type="checkbox"/> TASACIÓN	PER	
<input type="checkbox"/> TÉCNICO	INT	
<input type="checkbox"/> VIGILANCIA	INT	

ATRIBUTOS/DOTES

AGI

INT

PER

PRE

FUE

TEN

ORGÓN

REFLEJOS

VITALIDAD

SUPERFICIALES

LIGERAS

PENALIZADOR DE - 1 A LAS PRUEBAS

MODERADAS

GRAVES

PENALIZADOR DE - 3 A LAS PRUEBAS, MITAD DE MOVIMIENTO, MÁXIMO 2 ACCIONES, MITAD DE ARMADURA.

CONTROL DE CORDURA AL PRIMER PUNTO, PENALIZADOR DE - 6 A LAS PRUEBAS, SÓLO PUEDE ARRASTRARSE, MÁXIMO 1 ACCIÓN, ARMADURA DESTRUIDA

MORIBUNDO

INCONSCIENTE, MURIENDO, POSIBLEMENTE EN COMA.

HABILIDADES DE COMBATE

HABILIDADES DE COMBATE	BASE	NIVEL
<input type="checkbox"/> ARMAS ARROJADIZAS	AGI	
-		
-		
<input type="checkbox"/> ARMAS DE APOYO	PER	
-		
-		
<input type="checkbox"/> ESQUIVAR	AGI	
-		
-		
<input type="checkbox"/> LUCHA CON ARMAS	AGI	
-		
-		
<input type="checkbox"/> PELEA	AGI	
-		
-		
<input type="checkbox"/> PUNTERÍA	PER	
-		
-		

MOVIMIENTO

KM/H

ANDANDO

M/T

CARRERA

M/T

PRUDENTE

ARMADURA

TRAUMA/PROY

BONIFICADOR DE DAÑO A LOS ATAQUES FÍSICOS

ARMA	ALC	DAÑO	DISP	MUN

ESPECIALIZACIONES DE HABILIDAD

ESPECIALIZACIONES DE HABILIDAD	BASE	NIVEL

APTITUDES ESPECIALES

CUALIDADES

PTS

CUALIDADES	PTS

LOCURA

0

0

-1

-2

-4

-1

-4

!

TRASTORNOS

MANIFESTACIÓN TAGER

ATRIBUTOS/DOTES

AGI

PER

FUE

TEN

FACTOR DE MIEDO

REFLEJOS

ACCIONES

MOVIMIENTO

KM/H
ANDANDO

M/T
CARRERA

M/T
PRUDENTE

REGENERACIÓN

ARMADURA

TRAUMA / PROY

VITALIDAD

SUPERFICIALES

LIGERAS

COMO LAS NORMALES

MODERADAS

COMO LAS NORMALES, ARMADURA Y REGENERACIÓN A LA MITAD

GRAVES

COMO LAS NORMALES, REGENERACIÓN A LA MITAD, ARMADURA INSERVIBLE.

MORIBUNDO

INCONSCIENTE, REGENERACIÓN A UN CUARTO, ARMADURA SIGUE INSERVIBLE

ARMA

ALC

DAÑO

DISP

MUN

REGLAS ESPECIALES

ARMA FINAL

ALC

DAÑO

REGLAS ESPECIALES

HECHIZOS SEGÚN ORDEN

PRIMER ORDEN

TIPO

EFEECTO

COSTE

PÁG

SEGUNDO ORDEN

TIPO

EFEECTO

COSTE

PÁG

TERCER ORDEN

TIPO

EFEECTO

COSTE

PÁG

EQUIPO TRANSPORTADO

POSESIONES

NOTAS DE JUEGO