



CARACTERÍSTICAS

	PUNTUACIÓN DEL MECHA	CAPACIDAD DEL PILOTO	MODIFICA	TOTAL
MANIOBRABILIDAD	<input type="text"/>	<input type="text"/>	AGILIDAD	<input type="text"/>
SENSORES	<input type="text"/>	<input type="text"/>	PERCEPCIÓN	<input type="text"/>
SIS. MULTITAREA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	ACCIONES	<input type="text"/>
SIS. DE ALARMA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	REFLEJOS	<input type="text"/>

	PUNTUACIÓN	BONIFICACIÓN DE DAÑO	EQUIVALE A	TOTAL
ARMAZÓN	<input type="text"/>	<input type="text"/>	FUERZA	<input type="text"/>
ESTRUCTURA				
INTEGRIDAD	<input type="text"/>	<input type="text"/>		SCD
ARMADURA	<input type="text"/>	<input type="text"/>		REGENERACIÓN

SISTEMAS DE APOYO

TIPO	EFFECTOS	CÓDIGO FS

SISTEMAS DE SENSORES

TIPO	ALCANCE	MODO	CÓDIGO FS

SISTEMAS DE MOVIMIENTO

TIPO	EFFECTOS	CÓDIGO FS
VELOCIDAD EN TIERRA		
VELOCIDAD EN AIRE/AGUA		
CÓDIGO DE ACELERACIÓN		
DISTANCIA DE SALTO		

SISTEMAS DE ARMAS

TIPO	TAMAÑO	ALCANCE	DAÑO	DISPAROS	MUNICIÓN	ESPECIAL	CÓDIGO FS

DAÑO

NIVEL	INTEGRIDAD	ACTUAL	EFFECTO
SUPERFICIAL			NINGUNO
LEVE			PENALIZADOR -1 A LAS PRUEBAS
MODERADO			PENALIZADOR DE -3 A LAS PRUEBAS. MITAD DE MOVIMIENTO. MÁX. 2 ACCIONES. ARMADURA A LA MITAD. SCD/REGENERACIÓN A MITAD DE VELOCIDAD
GRAVE			PENALIZADOR DE -6 A LAS PRUEBAS. SÓLO PUEDE ARRASTRARSE. MÁX. 1 ACCIÓN. NO MÓDULOS-A/ DE SALTO. PILOTO RECIBE MITAD DAÑO. ARMADURA DESTRUIDA. SCD A UN CUARTO. REGENERACIÓN A LA MITAD
CRÍTICO			SE CAE A PEDAZOS. APENAS ANDA. NO MÓDULOS-A/ DE SALTO. PILOTO RECIBE TODO EL DAÑO. ARMADURA DESTRUIDA. SCD ANULADOS. REGENERACIÓN A UN CUARTO.