



JUGADOR		GUÍA NARRATIVO	
NOMBRE/INDICATIVO		HISTORIA	
FILIACIÓN		PROFESIÓN	
EDAD	RAZA	SEXO	ALTURA
LUGAR DE NACIMIENTO		VIRTUD	DEFECTO
FECHA DE NACIMIENTO		RASGOS DISTINTIVOS	
DESCRIPCIÓN DEL PERSONAJE			

## ATRIBUTOS/DOTES

AGILIDAD

FUERZA

INTELIGENCIA

PERCEPCIÓN

PRESENCIA

TENACIDAD



ACCIONES

ORGÓN

REFLEJOS

VITALIDAD

PTOS. DE DRAMA

## HERIDAS

TIPO	VALOR	EFFECTOS
SUPERFICIALES		NINGUNO
LIGERAS		PENALIZADOR -1 A LAS PRUEBAS
MODERADAS		PENALIZADOR DE -3 A LAS PRUEBAS. MITAD DE MOVIMIENTO. MÁX. 2 ACCIONES. MITAD DE ARMADURA
GRAVES		CONTROL DE CORDURA AL PRIMER PUNTO. PENALIZADOR DE -6 A LAS PRUEBAS. SÓLO PUEDE ARRASTRARSE. MÁX. 1 ACCIÓN. ARMADURA DESTRUIDA
MORIBUNDO		INCONSCIENTE, MURIENDO. POSIBLEMENTE EN COMA

## EXPERIENCIA

TOTAL	USADA

MOVIMIENTO

## HABILIDAD

TIPO	BASE	NIVEL
<input type="checkbox"/> AFICIONES:	ESPECIAL	
<input type="checkbox"/> AFICIONES:	ESPECIAL	
<input type="checkbox"/> ARCANOTÉCNICO	INT	
<input type="checkbox"/> ARMERO	INT	
<input type="checkbox"/> ARTILLERÍA	INT	
<input type="checkbox"/> ARTISTA:	PER	
<input type="checkbox"/> ARTISTA:	PER	
<input type="checkbox"/> ATLETISMO	ESPECIAL	
<input type="checkbox"/> BAJOS FONDOS	INT	
<input type="checkbox"/> BANALIDADES:	INT	
<input type="checkbox"/> BANALIDADES:	INT	
<input type="checkbox"/> BUROCRACIA	INT	
<input type="checkbox"/> CIENCIAS OCULTAS	INT	
<input type="checkbox"/> CIENCIAS: DE LA TIERRA	INT	
<input type="checkbox"/> CIENCIAS: DE LA VIDA	INT	
<input type="checkbox"/> CIENCIAS: FÍSICAS	INT	
<input type="checkbox"/> COMUNICACIONES	INT	
<input type="checkbox"/> CONOCIMIENTO REGIONAL	INT	
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> CULTURA	INT	
<input type="checkbox"/> CUMPLIMIENTO DE LA LEY	INT	
<input type="checkbox"/> DELINCUENCIA	AGI	
<input type="checkbox"/> DEMOLICIONES	INT	
<input type="checkbox"/> EDUCACIÓN	INT	
<input type="checkbox"/> HISTORIA	INT	
<input type="checkbox"/> IDIOMA:	INT	
<input type="checkbox"/> IDIOMA:	INT	
<input type="checkbox"/> IDIOMA:	INT	
<input type="checkbox"/> IDIOMA:	INT	
<input type="checkbox"/> IDIOMA:	INT	
<input type="checkbox"/> INFORMÁTICA	INT	
<input type="checkbox"/> INGENIERÍA	INT	
<input type="checkbox"/> INGENIERÍA ARCANOTEC	INT	
<input type="checkbox"/> INTERPRETACIÓN:	PRE	
<input type="checkbox"/> INTERPRETACIÓN:	PRE	
<input type="checkbox"/> INTIMIDAR	PRE	
<input type="checkbox"/> INVESTIGACIÓN	PER	
<input type="checkbox"/> LABIA	PRE	
<input type="checkbox"/> LATROCINIO	INT	
<input type="checkbox"/> LECTOESCRITURA	INT	
<input type="checkbox"/> MEDICINA	INT	
<input type="checkbox"/> NEGOCIOS	INT	
<input type="checkbox"/> OBSERVAR	PER	
<input type="checkbox"/> PERSUASIÓN	PRE	
<input type="checkbox"/> PILOTAR:	AGI	
<input type="checkbox"/> PILOTAR:	AGI	
<input type="checkbox"/> SAVOIR-FAIRE	INT	
<input type="checkbox"/> SEDUCCIÓN	PRE	
<input type="checkbox"/> SEGURIDAD	INT	
<input type="checkbox"/> SIGILO	AGI	
<input type="checkbox"/> SUPERVIVENCIA	TEN	
<input type="checkbox"/> TASACIÓN	PER	
<input type="checkbox"/> TÉCNICO	INT	
<input type="checkbox"/> VIGILANCIA	INT	

## HABILIDADES DE COMBATE

TIPO	BASE	NIVEL
<input type="checkbox"/> ARMAS ARROJADIZAS	AGI	
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> ARMAS DE APOYO	PER	
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> ESQUIVAR	AGI	
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> LUCHA CON ARMAS	AGI	
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> PELEA	AGI	
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> PUNTERÍA	PER	
<input type="checkbox"/>		

## ARMADURA

TIPO	TRAUMA / PROYECTIL
	/
	/

BON. AL DAÑO A LOS ATQ. FÍSICOS

## ARMAS

TIPO	ALCANCE	DAÑO	DISPAROS	MUNICIÓN

## ESPECIALIZACIONES DE HABILIDAD

TIPO	BASE	NIVEL

## APTITUDES ESPECIALES

## CUALIDADES

VENTAJAS	PTOS	DESVENTAJAS	PTOS

LOCURA

TRASTORNOS

