

<div></div>	<div>AGI<div></div>INT<div></div>PER<div></div></div> <div>PRE<div></div>FUE<div></div>TEN<div></div></div>	<div>observar<div></div></div> <div>sigilo<div></div></div>	<div></div> <div></div>	<div>movimiento<div></div>km/h (/)</div> <div>vuelo/nado<div></div>km/h (/)</div>
<div>HAB. ATAQUE</div> <div>reflejos<div></div>acciones<div></div></div>	<div>ARMAS A DISTANCIA</div> <div>tir.ataque<div></div>tipo<div></div>daño<div></div>alcance<div></div>dispar. cargad. especial<div></div></div> <div>esquivar<div></div>armadur<div></div></div> <div>vitalidad<div></div>regen.<div>-</div></div>			
<div>ARMAS CUERPO</div> <div>CUERPO</div>	<div>tir.ataque<div></div>tipo<div></div>daño<div></div>bono fue<div></div>especial<div></div></div> <div>tir.ataque<div></div>tipo<div></div>daño<div></div>bono fue<div></div>especial<div></div></div> <div>ligeras<div></div>moderadas<div></div>graves<div></div>moribundo<div></div></div> <div>bono -1<div></div>bono -3 1/2 mov 1/2 armad max 2 acc<div></div>prueba cord bono -6 no arm arrastre<div></div>inconsciente muriendo<div></div></div>			

<div></div>	<div>AGI<div></div>INT<div></div>PER<div></div></div> <div>PRE<div></div>FUE<div></div>TEN<div></div></div>	<div>observar<div></div></div> <div>sigilo<div></div></div>	<div></div> <div></div>	<div>movimiento<div></div>km/h (/)</div> <div>vuelo/nado<div></div>km/h (/)</div>
<div>HAB. ATAQUE</div> <div>reflejos<div></div>acciones<div></div></div>	<div>ARMAS A DISTANCIA</div> <div>tir.ataque<div></div>tipo<div></div>daño<div></div>alcance<div></div>dispar. cargad. especial<div></div></div> <div>esquivar<div></div>armadur<div></div></div> <div>vitalidad<div></div>regen.<div>-</div></div>			
<div>ARMAS CUERPO</div> <div>CUERPO</div>	<div>tir.ataque<div></div>tipo<div></div>daño<div></div>bono fue<div></div>especial<div></div></div> <div>tir.ataque<div></div>tipo<div></div>daño<div></div>bono fue<div></div>especial<div></div></div> <div>ligeras<div></div>moderadas<div></div>graves<div></div>moribundo<div></div></div> <div>bono -1<div></div>bono -3 1/2 mov 1/2 armad max 2 acc<div></div>prueba cord bono -6 no arm arrastre<div></div>inconsciente muriendo<div></div></div>			

<div></div>	<div>AGI<div></div>INT<div></div>PER<div></div></div> <div>PRE<div></div>FUE<div></div>TEN<div></div></div>	<div>observar<div></div></div> <div>sigilo<div></div></div>	<div></div> <div></div>	<div>movimiento<div></div>km/h (/)</div> <div>vuelo/nado<div></div>km/h (/)</div>
<div>HAB. ATAQUE</div> <div>reflejos<div></div>acciones<div></div></div>	<div>ARMAS A DISTANCIA</div> <div>tir.ataque<div></div>tipo<div></div>daño<div></div>alcance<div></div>dispar. cargad. especial<div></div></div> <div>esquivar<div></div>armadur<div></div></div> <div>vitalidad<div></div>regen.<div>-</div></div>			
<div>ARMAS CUERPO</div> <div>CUERPO</div>	<div>tir.ataque<div></div>tipo<div></div>daño<div></div>bono fue<div></div>especial<div></div></div> <div>tir.ataque<div></div>tipo<div></div>daño<div></div>bono fue<div></div>especial<div></div></div> <div>ligeras<div></div>moderadas<div></div>graves<div></div>moribundo<div></div></div> <div>bono -1<div></div>bono -3 1/2 mov 1/2 armad max 2 acc<div></div>prueba cord bono -6 no arm arrastre<div></div>inconsciente muriendo<div></div></div>			

<div></div>	<div>AGI<div></div>INT<div></div>PER<div></div></div> <div>PRE<div></div>FUE<div></div>TEN<div></div></div>	<div>observar<div></div></div> <div>sigilo<div></div></div>	<div></div> <div></div>	<div>movimiento<div></div>km/h (/)</div> <div>vuelo/nado<div></div>km/h (/)</div>
<div>HAB. ATAQUE</div> <div>reflejos<div></div>acciones<div></div></div>	<div>ARMAS A DISTANCIA</div> <div>tir.ataque<div></div>tipo<div></div>daño<div></div>alcance<div></div>dispar. cargad. especial<div></div></div> <div>esquivar<div></div>armadur<div></div></div> <div>vitalidad<div></div>regen.<div>-</div></div>			
<div>ARMAS CUERPO</div> <div>CUERPO</div>	<div>tir.ataque<div></div>tipo<div></div>daño<div></div>bono fue<div></div>especial<div></div></div> <div>tir.ataque<div></div>tipo<div></div>daño<div></div>bono fue<div></div>especial<div></div></div> <div>ligeras<div></div>moderadas<div></div>graves<div></div>moribundo<div></div></div> <div>bono -1<div></div>bono -3 1/2 mov 1/2 armad max 2 acc<div></div>prueba cord bono -6 no arm arrastre<div></div>inconsciente muriendo<div></div></div>			

<div></div>	<div>AGI<div></div>INT<div></div>PER<div></div></div> <div>PRE<div></div>FUE<div></div>TEN<div></div></div>	<div>observar<div></div></div> <div>sigilo<div></div></div>	<div></div> <div></div>	<div>movimiento<div></div>km/h (/)</div> <div>vuelo/nado<div></div>km/h (/)</div>
<div>HAB. ATAQUE</div> <div>reflejos<div></div>acciones<div></div></div>	<div>ARMAS A DISTANCIA</div> <div>tir.ataque<div></div>tipo<div></div>daño<div></div>alcance<div></div>dispar. cargad. especial<div></div></div> <div>esquivar<div></div>armadur<div></div></div> <div>vitalidad<div></div>regen.<div>-</div></div>			
<div>ARMAS CUERPO</div> <div>CUERPO</div>	<div>tir.ataque<div></div>tipo<div></div>daño<div></div>bono fue<div></div>especial<div></div></div> <div>tir.ataque<div></div>tipo<div></div>daño<div></div>bono fue<div></div>especial<div></div></div> <div>ligeras<div></div>moderadas<div></div>graves<div></div>moribundo<div></div></div> <div>bono -1<div></div>bono -3 1/2 mov 1/2 armad max 2 acc<div></div>prueba cord bono -6 no arm arrastre<div></div>inconsciente muriendo<div></div></div>			

<div></div>	<div>AGI<div></div>INT<div></div>PER<div></div></div> <div>PRE<div></div>FUE<div></div>TEN<div></div></div>	<div>observar<div></div></div> <div>sigilo<div></div></div>	<div></div> <div></div>	<div>movimiento<div></div>km/h (/)</div> <div>vuelo/nado<div></div>km/h (/)</div>
<div>HAB. ATAQUE</div> <div>reflejos<div></div>acciones<div></div></div>	<div>ARMAS A DISTANCIA</div> <div>tir.ataque<div></div>tipo<div></div>daño<div></div>alcance<div></div>dispar. cargad. especial<div></div></div> <div>esquivar<div></div>armadur<div></div></div> <div>vitalidad<div></div>regen.<div>-</div></div>			
<div>ARMAS CUERPO</div> <div>CUERPO</div>	<div>tir.ataque<div></div>tipo<div></div>daño<div></div>bono fue<div></div>especial<div></div></div> <div>tir.ataque<div></div>tipo<div></div>daño<div></div>bono fue<div></div>especial<div></div></div> <div>ligeras<div></div>moderadas<div></div>graves<div></div>moribundo<div></div></div> <div>bono -1<div></div>bono -3 1/2 mov 1/2 armad max 2 acc<div></div>prueba cord bono -6 no arm arrastre<div></div>inconsciente muriendo<div></div></div>			

<div></div>	<div>AGI<div></div>INT<div></div>PER<div></div></div> <div>PRE<div></div>FUE<div></div>TEN<div></div></div>	<div>observar<div></div></div> <div>sigilo<div></div></div>	<div></div> <div></div>	<div>movimiento<div></div>km/h (/)</div> <div>vuelo/nado<div></div>km/h (/)</div>
<div>HAB. ATAQUE</div> <div>reflejos<div></div>acciones<div></div></div>	<div>ARMAS A DISTANCIA</div> <div>tir.ataque<div></div>tipo<div></div>daño<div></div>alcance<div></div>dispar. cargad. especial<div></div></div> <div>esquivar<div></div>armadur<div></div></div> <div>vitalidad<div></div>regen.<div>-</div></div>			
<div>ARMAS CUERPO</div> <div>CUERPO</div>	<div>tir.ataque<div></div>tipo<div></div>daño<div></div>bono fue<div></div>especial<div></div></div> <div>tir.ataque<div></div>tipo<div></div>daño<div></div>bono fue<div></div>especial<div></div></div> <div>ligeras<div></div>moderadas<div></div>graves<div></div>moribundo<div></div></div> <div>bono -1<div></div>bono -3 1/2 mov 1/2 armad max 2 acc<div></div>prueba cord bono -6 no arm arrastre<div></div>inconsciente muriendo<div></div></div>			