

Frank Bronson

AGI	6	INT	6	PER	9	observar	4d+9	cumplim. ley	3d+6	delincuencia	2d+6	movimiento	18	km/h	(25/6)
PRE	7	FUE	6	TEN	8	sigilo	3d+6	seguridad	3d+6	investigación	4d+9	vuelo/nado	-	km/h	(- / -)

HAB. ATAQUE

reflejos acciones

5	1	ARMAS A DISTANCIA				tir.ataque				tipo	daño	alcance	dispar.	cargad.	especial	esquivar	armadur	vitalidad				regen.				
3d+9	pistola CS-42 peacemaker	+2	18/37/55	1	12		3d+5	2/1																		
ARMAS CUERPO				tir.ataque				tipo	daño	bono fue	especial	tir.ataque				tipo	daño	bono fue	especial	ligeras				moderadas	graves	moribundo
CUERPO				3d+6				puño americano	+1	-		3d+5				puño americano	+2	+2		-13				-25	-37	-48
																				bono -1				bono -3 1/2 mov 1/2 armad max 2 acc	prueba cord bono -6 no arm arrastre	inconsciente muriendo

Frank Bronson

AGI	6	INT	6	PER	9	observar	4d+9	cumplim. ley	3d+6	delincuencia	2d+6	movimiento	18	km/h	(25/6)
PRE	7	FUE	6	TEN	8	sigilo	3d+6	seguridad	3d+6	investigación	4d+9	vuelo/nado	-	km/h	(- / -)

HAB. ATAQUE

reflejos acciones

5	1	ARMAS A DISTANCIA				tir.ataque				tipo	daño	alcance	dispar.	cargad.	especial	esquivar	armadur	vitalidad				regen.				
3d+9	pistola CS-42 peacemaker	+2	18/37/55	1	12		3d+5	2/1																		
ARMAS CUERPO				tir.ataque				tipo	daño	bono fue	especial	tir.ataque				tipo	daño	bono fue	especial	ligeras				moderadas	graves	moribundo
CUERPO				3d+6				puño americano	+1	-		3d+5				puño americano	+2	+2		-13				-25	-37	-48
																				bono -1				bono -3 1/2 mov 1/2 armad max 2 acc	prueba cord bono -6 no arm arrastre	inconsciente muriendo

Frank Bronson

AGI	6	INT	6	PER	9	observar	4d+9	cumplim. ley	3d+6	delincuencia	2d+6	movimiento	18	km/h	(25/6)
PRE	7	FUE	6	TEN	8	sigilo	3d+6	seguridad	3d+6	investigación	4d+9	vuelo/nado	-	km/h	(- / -)

HAB. ATAQUE

reflejos acciones

5	1	ARMAS A DISTANCIA				tir.ataque				tipo	daño	alcance	dispar.	cargad.	especial	esquivar	armadur	vitalidad				regen.				
3d+9	pistola CS-42 peacemaker	+2	18/37/55	1	12		3d+5	2/1																		
ARMAS CUERPO				tir.ataque				tipo	daño	bono fue	especial	tir.ataque				tipo	daño	bono fue	especial	ligeras				moderadas	graves	moribundo
CUERPO				3d+6				puño americano	+1	-		3d+5				puño americano	+2	+2		-13				-25	-37	-48
																				bono -1				bono -3 1/2 mov 1/2 armad max 2 acc	prueba cord bono -6 no arm arrastre	inconsciente muriendo

Frank Bronson

AGI	6	INT	6	PER	9	observar	4d+9	cumplim. ley	3d+6	delincuencia	2d+6	movimiento	18	km/h	(25/6)
PRE	7	FUE	6	TEN	8	sigilo	3d+6	seguridad	3d+6	investigación	4d+9	vuelo/nado	-	km/h	(- / -)

HAB. ATAQUE

reflejos acciones

5	1	ARMAS A DISTANCIA				tir.ataque				tipo	daño	alcance	dispar.	cargad.	especial	esquivar	armadur	vitalidad				regen.				
3d+9	pistola CS-42 peacemaker	+2	18/37/55	1	12		3d+5	2/1																		
ARMAS CUERPO				tir.ataque				tipo	daño	bono fue	especial	tir.ataque				tipo	daño	bono fue	especial	ligeras				moderadas	graves	moribundo
CUERPO				3d+6				puño americano	+1	-		3d+5				puño americano	+2	+2		-13				-25	-37	-48
																				bono -1				bono -3 1/2 mov 1/2 armad max 2 acc	prueba cord bono -6 no arm arrastre	inconsciente muriendo

Frank Bronson

AGI	6	INT	6	PER	9	observar	4d+9	cumplim. ley	3d+6	delincuencia	2d+6	movimiento	18	km/h	(25/6)
PRE	7	FUE	6	TEN	8	sigilo	3d+6	seguridad	3d+6	investigación	4d+9	vuelo/nado	-	km/h	(- / -)

HAB. ATAQUE

reflejos acciones

5	1	ARMAS A DISTANCIA				tir.ataque				tipo	daño	alcance	dispar.	cargad.	especial	esquivar	armadur	vitalidad				regen.				
3d+9	pistola CS-42 peacemaker	+2	18/37/55	1	12		3d+5	2/1																		
ARMAS CUERPO				tir.ataque				tipo	daño	bono fue	especial	tir.ataque				tipo	daño	bono fue	especial	ligeras				moderadas	graves	moribundo
CUERPO				3d+6				puño americano	+1	-		3d+5				puño americano	+2	+2		-13				-25	-37	-48
																				bono -1				bono -3 1/2 mov 1/2 armad max 2 acc	prueba cord bono -6 no arm arrastre	inconsciente muriendo

Frank Bronson

AGI	6	INT	6	PER	9	observar	4d+9	cumplim. ley	3d+6	delincuencia	2d+6	movimiento	18	km/h	(25/6)
PRE	7	FUE	6	TEN	8	sigilo	3d+6	seguridad	3d+6	investigación	4d+9	vuelo/nado	-	km/h	(- / -)

HAB. ATAQUE

reflejos acciones

5	1	ARMAS A DISTANCIA				tir.ataque				tipo	daño	alcance	dispar.	cargad.	especial	esquivar	armadur	vitalidad				regen.				
3d+9	pistola CS-42 peacemaker	+2	18/37/55	1	12		3d+5	2/1																		
ARMAS CUERPO				tir.ataque				tipo	daño	bono fue	especial	tir.ataque				tipo	daño	bono fue	especial	ligeras				moderadas	graves	moribundo
CUERPO				3d+6				puño americano	+1	-		3d+5				puño americano	+2	+2		-13				-25	-37	-48
																				bono -1				bono -3 1/2 mov 1/2 armad max 2 acc	prueba cord bono -6 no arm arrastre	inconsciente muriendo

Frank Bronson

AGI	6	INT	6	PER	9	observar	4d+9	cumplim. ley	3d+6	delincuencia	2d+6	movimiento	18	km/h	(25/6)
PRE	7	FUE	6	TEN	8	sigilo	3d+6	seguridad	3d+6	investigación	4d+9	vuelo/nado	-	km/h	(- / -)

HAB. ATAQUE

reflejos acciones

5	1	ARMAS A DISTANCIA				tir.ataque				tipo	daño	alcance	dispar.	cargad.	especial	esquivar	armadur	vitalidad				regen.				
3d+9	pistola CS-42 peacemaker	+2	18/37/55	1	12		3d+5	2/1																		
ARMAS CUERPO				tir.ataque				tipo	daño	bono fue	especial	tir.ataque				tipo	daño	bono fue	especial	ligeras				moderadas	graves	moribundo
CUERPO				3d+6				puño americano	+1	-		3d+5				puño americano	+2	+2		-13				-25	-37	-48
																				bono -1				bono -3 1/2 mov 1/2 armad max 2 acc	prueba cord bono -6 no arm arrastre	inconsciente muriendo