



# Cthulhutech

De Madrid al Infierno  
Una Aventura muy castiza para  
Cthulhutech

ENRIQUE FREIRE RUBIO  
CARLOS DURAN DOMINGUEZ









De Madrid al Infierno  
Una aventura muy castiza para  
Cthulhutech

## CRÉDITOS

### CTHULHU TECH Y FRAMEWORK CREADO POR

Matthew Grau

### ESCRITO POR

Enrique Freire Rubio

### PROMOTOR DE LA PROPIEDAD INTELECTUAL

Matthew Grau

### ASISTENCIA EN FRAMEWORK PARA CTHULHU TECH

Fraser McKay

### EDICIÓN POR

Enrique Freire Rubio

Carlos Durán Domínguez

### MAQUETACIÓN POR

Carlos Durán Domínguez

### DISEÑO ORIGINAL POR

Maria Cabardo

### ILUSTRACIÓN DE LA PORTADA POR

<http://mobius-9.deviantart.com/>

### ILUSTRACIONES INTERIORES POR

<http://ishutani.deviantart.com/> (3)

<http://tabnir.deviantart.com/> (4)

<http://wintersonnenwende.deviantart.com/> (6)

<http://gryphart.deviantart.com/> (9)

<http://wanbao.deviantart.com/> (10)

<http://torvenius.deviantart.com/> (12)

<http://mobius-9.deviantart.com/> (13)

<http://oafnugget.deviantart.com/> (14)

<http://flyingdebris.deviantart.com/> (16)

## ADVERTENCIA

CthulhuTech es un juego, una obra de ficción pensada como puro entretenimiento. Todo lo que contiene este libro es producto de la imaginación, no hay nada real. Este libro recurre a lo sobrenatural para la ambientación, los personajes y los temas. Todos los elementos místicos y sobrenaturales son ficción y sólo se usan con fines de entretenimiento.

## SÓLO PARA LECTORES ADULTOS

Este libro está pensado para lectores adultos. Contiene texto e imágenes siniestros y perturbadores. Se recomienda madurez a los lectores.

Saul Espinoza (17,21,29)

<http://ourlak.deviantart.com/> (18)

<http://jeffsimpsonkh.deviantart.com/> (20)

MacLean Kendree (21)

<http://cryptid-creations.deviantart.com/> (22)

<http://harpiya.deviantart.com/> (24)

<http://donmalo.deviantart.com/> (26)

<http://m3-f.deviantart.com/> (27)

<http://thomaswievegg.deviantart.com/> (28)

<http://naznamy.deviantart.com/> (29)

Trevor Claxton (29)

<http://artbytheo.deviantart.com/> (30)

<http://kamikazuh.deviantart.com/> (32)

<http://apneicmonkey.deviantart.com/> (33)

Carlos Durán Domínguez (34, 36)

### VISITA

<http://frikinc.blogspot.com.es/>

El blog de un friki, comprensible sólo para otros de la misma raza.

4WildFire LLC

23321 SE 291st St.

Black Diamond, WA 98010

[www.wildfirellc.com](http://www.wildfirellc.com)

Black Sky

[www.blackskystudios.com](http://www.blackskystudios.com)

[www.edgeent.com](http://www.edgeent.com)

Foros, Información y Descargas

### AGRADECIMIENTOS

Para Nuria, la auténtica Airun, para mi madre y a mi grupo de rol de los martes en Generación X.





## TABLA DE CONTENIDOS

- 63 01. *Briefing*
- 69 02. *Desembarco*
- 71 03. *Primera Sangre*
- 76 04. *Visiones*
- 79 05. *Luz*
- 83 06. *Biblioteca*
- 87 07. *Traición*
- 91 *Complementos*





La Tierra o lo que queda de ella. Año 2086.

Cuartel general del NGT. Boston.

11:11a.m Hora Zulú.

• • •

- ¡En pié!

La voz del sargento mayor que guardaba la puerta atronó la pequeña sala de holo estrategia.

Cinco sillas rechinaron violentamente en el suelo y sus ocupantes se levantaron al unísono, mirando al frente.

-Siéntense, caballeros.

Los cinco soldados cumplieron la orden mientras miraban de reojo a los tres hombres uniformados que acababan de entrar en la estancia y que se dirigían a la gran mesa que se encontraba delante de ellos. Más de uno tragó saliva y no sólo por los galones que lucían los recién llegados. Algunos de los nombres que se leían encima de los bolsillos de sus trajes de camuflaje de panel de abeja eran casi leyendas en el ejército.

-Buenos días. - dijo el que parecía más veterano de los tres- soy el Coronel Ratzinger. Me acompañan a mi derecha el Teniente Coronel Doyle, de Inteligencia, y a mi izquierda el Teniente Coronel Crowley, de la Unidad de Contacto y Encriptación Psíquica.

Su voz sonaba parsimoniosa e incluso aburrida, demasiado aguda para el cuerpo grande y abultado que vestía. Contrastaba ese perfil con el que todos hubieran esperado...si es que esperaban algo. Cada uno de aquellos soldados que se removía nerviosos en sus sillas, hombres y mujeres, había sido reclutado en unidades especializadas. Ellos mismos creían formar parte de la élite del ejército del NGT, pero parecía que por encima de ellos había más aún. Tres altos mandos como aquellos, juntos en esa sala y de unidades tan distintas no presagiaban nada bueno.

Después de unos segundos y un suspiro prolongado, el Coronel Ratzinger continuó hablando con el mismo tono cansino con el que comenzó.

-En primer lugar queremos darles las gracias por su respuesta positiva a nuestra llamada. Lo cierto es que tampoco tenían muchas opciones... - los ojillos ofidios del Coronel se tornaron y brillaron, mientras sonreía maliciosamente, enseñando unos dientecillos muy blancos- Queremos solicitarles que formen parte de un nuevo grupo de operaciones especiales denominado Black Pentacle.

El Coronel Ratzinger apretó discretamente la pantalla de cristal líquido de la mesa y un símbolo apareció en el holoproector central: un pentáculo negro cruzado por un rayo. El símbolo se quedó ahí flotando, como la cansina charla del Coronel Ratzinger.

-Queremos que Black Pentacle pueda llevar a cabo trabajos especializados e independientes más allá de las líneas enemigas. Para ello contamos con el apoyo de otros grupos - con un ademán gentil señaló a los dos acompañantes de mesa, que asintieron levemente con la cabeza- pero creemos que debemos actuar con el mayor sigilo... Y secreto posible.

-... Y por supuesto...- cogiendo aire y exhalándolo con un largo suspiro, apuntilló- sin restricciones de fondos.

Algunos soldados sonrieron tímidamente mientras se revolían en las sillas. Ratzinger siguió hablando.

-Desafortunadamente hemos tenido que adelantar nuestra primera misión... Teniente Coronel Doyle...

-Gracias Coronel Ratzinger..., caballeros... - lentamente se incorporó de la silla, para apoyarse con ambos puños cerrados en la mesa del holoproector. Discretamente, con un ligero temblor en los dedos, pulsó la pantalla de retina y una especie de edificación o complejo de edificios apareció en tres dimensiones en mitad de la mesa.





-Como comentaba el Coronel Ratzinger, nos hemos visto en la tesitura de adelantar su misión. Esto que contemplan ustedes es el objetivo en el que deberán desplegarse en breve.

Todo el mundo se adelantó en sus asientos, salvo el Teniente Coronel Crowley, que tal y como había llegado permanecía imperturbable, penetrando con su mirada a cada uno de los soldados que estaban enfrente suyo.

-El mapa que ven ustedes - continuó Doyle- coresponde a unos archivos reconstruídos sobre los planos tal y como debieron ser hace bastantes años. Concretamente en el 2010. La ciudad es Madrid, antigua capital de la casi extinta España. Contemplan ustedes el denominado en su momento como Operación Chamartín, un macro proyecto para cubrir la entrada de una estación de tren, conformando una magnífica y estrambótica operación especulativa inmobiliaria conocida como Neo Madrid.

Mientras hablaba el Teniente Coronel puntos de luz rojos brillaron sobre el plano y distintas perspectivas de los mismos, señalando zonas de interés.

Doyle se pasó la mano por algunas perlas de sudor que aparecieron en sus pronunciadas entradas de pelo negro y aceitado para después buscar en los bolsillos de su chaqueta de donde sacó una desgastada pipa de madera que se introdujo en la boca. Respiró hondo.

“Que la zona fuera abandonada no quiere decir que esté despoblada. Actualmente, y después de las guerras contra los Migou y la anterior afectación del clima, gran parte de la zona es una especie de pantano. Las partes más elevadas están pobladas y en toda la zona, conocida como Los Castillos, abundan grupos de maleantes que viven y ocupan ilegalmente cualquier recinto útil de la zona. Calculamos que hay unas 20.000 personas en el ámbito de este lugar, para un rectángulo de unos diez kilómetros de largo por unos cinco



“La crisis del 2012 y las sucesivas recesiones -continuó Doyle- hicieron inviable el proyecto y sólo se construyeron algunas zonas. Posteriormente las necesidades energéticas, la alteración del clima y la construcción de las grandes estructuras arcológicas en Madrid a unos 25 km al Norte de este punto, dejaron semi abandonado lo poco que se había construido, apenas cuatro torres que para la época eran altas, algunos bulevares y otros edificios más pequeños...”

de ancho. Buena parte de ellos trabajan en las grandes arcológicas ...algunos simplemente se alimentan de sus restos y trafican drogas y material holosensitivo con sus residentes...”

“Existe una especie de policía, pero no es más que una primera barrera de contención para evitar emigración ilegal y así mantener el estatus elevado de las arcológicas.”



Doyle dio una calada a su apagada pipa.

“Desde hace cincuenta años no se ha escaneado la zona y su falta de importancia en la guerra contra los Migou ha hecho que a nadie le preocupara lo que sucede allí... Con lo que ustedes serán desplegados en la zona casi a ojos cerrados. Tenemos el apoyo de la policía local, pero poco más... Pero no todas son malas noticias. Airun,-dijo Doyle sonriendo abiertamente- puedes presentarte.

Una voz femenina, sensual y perfecta vocalización sonó en la sala.

“Buenos días, caballeros. Soy Airun, una inteligencia artificial. Cualquier información que necesiten se la transmitiré gustosamente si se encuentra en mis archivos”

Mientras algunos soldados parecían obnubilados por lo que acababan de oír, Doyle les explicó:

“Airun es nuestro proyecto estrella para Black Pentacle: una unidad virtual inteligente de nivel 6. Con super encriptación y una memoria avanzada de mil arcanobytes segundo, estarán conectados con ella en todo momento a través de un ordenador portátil de grafeno de última generación sito en el antebrazo izquierdo de su traje de combate de holocamuflaje. Por supuesto, toda esta información que ha aparecido aquí, más la que les queda por recibir, está acumulada en Airun. También cohesionará a todo el equipo tácticamente, dará soporte meteorológico, escaneará zonas, e incluso les podrá monitorizar clínicamente. Será su arma secreta...”

Sorprendidos por la información los soldados se miraron algo inquietos. Airun, evidentemente, mejoraba la capacidad para un equipo de esas características, reclutados cada uno de ellos de unidades distintas. Pero también significaba una cosa: esto no era una misión cualquiera.

-Gracias, Teniente Coronel Doyle. - dijo susurrante el Coronel Ratzinger- Teniente Coronel Crowley, si es usted tan amable...

-Gracias señor. Caballeros... - dijo incorporándose de la silla y cruzando los brazos. No era muy alto, estaba grueso y algo sudoroso y su cabeza absolutamente calva relucía bajo los leds del techo, pero su mirada era, con diferencia, la más potente y perturbadora de los tres.

-Gracias a mis colegas ya han recibido toda la información técnica de la misión, pero se estarán preguntando qué es lo que pasa. Se lo voy a intentar explicar... Más o menos.

“Hace una semana recibimos unos datos sobre una alteración psíquica en Neo Madrid que incluso sentimos aquí, en Boston. Los primeros informes señalaban una especie de altercado en el espacio tiempo... Bien, intentamos desplegarlos en el lugar y descubrimos varias cosas interesantes que alteraban...”

El Teniente Coronel comenzó a deambular por el frente de la mesa, como si hablara para sí mismo, ignorando a la audiencia que intentaba descifrar lo que decía. De pronto pareció concentrarse y habló con determi-





nación.

“Se ha generado una zona muerta, un espacio hueco dentro de nuestra realidad y con la suficiente potencia cómo para que las leyes naturales no sean las mismas a pesar de estar en el mismo continuum con nosotros.”

“Sólo hay algo que puede hacer ese efecto y son nuestras pilas A, un nuevo generador de energía que podría darnos la ventaja necesaria sobre nuestros enemigos actuales y futuros”

“Este efecto es circular y tiene el aspecto de una semi burbuja o domo en el que desde fuera es difícil ver lo que sucede dentro y viceversa. Los primeros soldados que enviamos reportaron informes de dentro de la alteración como si estuvieran rodeados de una especie de niebla. Fuera del domo el sol brillaba. Por supuesto dentro de esta especie de cúpula los edificios y todo lo que hay en nuestra realidad se conserva con su misma forma pero estamos convencidos que no de la misma manera”

Mientras Crowley hablaba el holoprojector mostraba una especie de burbuja de color plumizo y detallaba las dimensiones de la anomalía: 700 metros de diámetro. En ese momento otro círculo más pequeño se inscribía dentro de él, marcando una diferencia de 150 metros de ancho.

-Ese círculo que ven ahora mismo dentro es la distancia en la que la niebla y la visibilidad sigue siendo más o menos clara. Pasados 150 metros hacia el interior todo se torna más opaco y se pierden las comunicaciones.

El soldado Nazzadi que estaba en la sala se removió en su silla e intentó mantener la calma. “Espero que haya alguna posibilidad de hacer preguntas en esta reunión, pensó”.

-¿Alguna pregunta, soldado? - inquirió Crowley sin dejar de mirar la cúpula de color plúmbeo que flotaba sobre la mesa de proyecciones.

-Si señor, - contestó algo azorado el Nazzadi mientras se incorporaba de su asiento, cosa que no terminó de hacer por el gesto de Crowley que le conminó educadamente a que siguiera en su silla- ha comentado usted que los primeros soldados que enviaron... ¿Han enviado tropas allí ya?

-Así es - dijo fríamente Crowley- hemos mandado en estos diez días dos destacamentos, cada uno de ellos

con veinte hombres. Ninguno ha vuelto vivo. Y de la mayoría de ellos ni siquiera hemos recuperado los cuerpos. Pero permítanme que termine y les cuente un detalle importante.

El tono helado de Crowley al hablar de las bajas de esa manera no gustó a los asistentes. Alguno de los soldados incluso percibió una minúscula mueca en el Coronel Ratzinger.

“El domo no permanece en el sitio, se desvanece a las dos horas, aproximadamente. Comenzó apareciendo por la mañana, luego por la tarde y luego por la noche. En estos días ha vuelto a rotar de la misma manera... En breve, cuando ustedes sean desplegados en la zona aparecerá sobre las siete de la tarde. Su tiempo de influjo dura entre dos y tres horas y ese será el tiempo que ustedes tendrán para entrar, buscar las pilas A, eliminar cualquier amenaza, recabar información sobre la alteración y salir.”

“Estamos convencidos que durante el tiempo que es estable se producen acontecimientos que sin la presencia del domo no ocurrirían. Es más, cuando el efecto desaparece la zona recupera la normalidad y no se puede investigar nada...salvo algunos cuerpos mutilados...





pero no todos...y por supuesto no hemos podido encontrar rastros de las pilas A.

Pensamos que los enemigos que se han hecho con esas pilas A al descubrir ese efecto "dimensional" lo están intentando aprovechar para infiltrar tropas en ese espacio de tiempo. Por ahora su inestabilidad se lo ha impedido, pero su permanencia ha aumentado, lo que nos llega a concluir que en cualquier momento pueden hacerlo absolutamente estable. Además no podemos asegurar que no queden civiles en la zona o incluso algunos de los soldados desaparecidos..."

"Creemos que detrás de estas investigaciones están los prolíficos Hijos de Hastur, el Inombrable, que sin duda tienen a alguien infiltrado en nuestro sistema como para conseguir un lote de pilas A, y lo suficientemente..."

Su tono de voz bajó hasta hacerse casi inaudible. Inmediatamente pareció despertar y con brío siguió hablando al inquieto y expectante auditorio.

"Si consiguen "fabricar" alteraciones espacio temporales fijas podemos tener un "caballo de troya" dentro de nuestras líneas en cualquier momento."

La proyección holográfica se apagó y el rostro de Crowley se ensombreció no solo por la falta de luz. Mientras el silencio pesaba como una losa en la sala donde la temperatura había aumentado sensiblemente, Crowley se dirigió a su asiento como si sobre sus hombros portara una gran carga.

-Gracias Teniente Coronel Crowley -dijo algo apesadumbrado el Coronel Ratzinger-. Creemos que ese portal se genera en el centro de la propia alteración. Todos estos datos, por supuesto, forman parte de la base de datos de Airun y los podrán consultar en cuanto se pongan su armadura de combate.

"Partirán antes de la hora de comer con rumbo a Burgos, una ciudad al norte de Neo Madrid 2 donde existe un cuartel del NGT. Llegarán por la tarde y al día siguiente estarán desplegados en la zona. Contarán con el apoyo de la policía de las Arcologías de Neo Madrid 2, pero estarán solos dentro de la anomalía. Fuera les estaremos esperando para recogerles."

"Su misión es investigar que sucede, traer todos los datos posibles y si las pilas A están allí, traerlas de vuelta."

-Gracias por su atención, caballeros. Buena suerte. Y bienvenidos a Black Pentacle.

Y tras esas palabras de Ratzinger los tres mandos se levantaron haciendo gestos de que no querían que se incorporaran para recibir el clásico saludo marcial.

El silencio se apoderó de la sala. Los soldados se miraron entre ellos mientras relajaban sus posturas. Eran cinco, cuatro hombres -uno de ellos el Nazzadi que había hablado- y una mujer de rasgos orientales. Ninguno se conocía pero todos sabían lo que eran: soldados, militares entrenados, los mejores de sus respectivas unidades. La élite.

El más fuerte de todos, cuyos músculos se adivinaban debajo de la camisa militar se repantingó en su silla mientras sacaba un enorme puro de su camisa y sonriendo se dirigió a sus compañeros.

-Pues nada, vamos allí, pateamos unos culos y al día siguiente condecorados.

Todos se miraron sorprendidos. La primera en sonreír fue la mujer. Un segundo después todos reían y así, lentamente, fueron abandonando la sala.





# deseμβarco

NEO MADRID

19:00 Hora Zulú.

...

Andrés estaba boquiabierto. En sus 20 años como jefe de seguridad de la zona de Los Castillos no había visto nada igual. Aquellos soldados sabían lo que se hacían y no los pazguatos a los que comandaba.

Eran cinco y rápidamente los volvió a echar un vistazo.

La única mujer era asiática, menuda, y llevaba un impresionante rifle de francotirador. Respondía al nombre de "Red Dot" y estaba concentrada revisando todo el equipo que transportaba y que no era poco.

No resultaba fácil quitar la vista del Nazzadi. Estilizado y alto, portaba en la espalda como si fuera una equis dos katanas de vibrofilo que debía costar cada una diez años de su sueldo. En el cinto se adivinaban dos minas Claymore III, dos MP5 Special, una pistola y cargadores como para ganar la guerra del Eon él solo. Todos le llamaban "Knive".

Sonriente y casi masticando un puro apagado, el más hablador de los tres cargaba con más explosivos que los que había visto nunca. Le llamaban "Dum Dum" y sonrió al oír el nombre pero dejó de hacerlo cuando

## ARMAMENTO

Black Pentacle no tiene problemas de financiación: cada jugador puede elegir cualquier arma que le guste de la lista de armas, así como el resto de material que deseen. El master debería vigilar que haya munición suficiente.

Los sistemas de comunicación, visión nocturna, infrarroja y escáneres están centralizados en Airun y se concentran en la visera integrada de los cascos.

comprobó que el hombretón le utilizaba para cuadrar las miras de su lanzagranadas, sonriendo de oreja a oreja.

Se giró avergonzado y vio a los otros dos miembros de la unidad. A uno de ellos era imposible no verlo: medía algo más de dos metros, rubio y con el pelo cortado a cepillo, llevaba una armadura pesada y artillería como para reducir a escombros una manzana de pisos de roccemento en segundos. Caminaba tranquilamente, como si la gran ametralladora pesada multitubo que cargaba en su hombro no pesara nada. Al pasar cerca suyo pudo ver su nombre en una tira de fibra en el pecho de su armadura: Shvenko. A su lado un tipo más normal, con armadura Spectrashield ligera, fusil de alta tecnología y sonrisa pícara caminaba confiado. Se corrigió: muy normal no podía ser si estaba allí con

esa gente.

Andrés observó como todo el mundo respondía a la llamada del alto mando del NCT, un tipo grueso, de pelo blanco, mirada torba y voz pausada e hipnótica. Joder, que mal rollo le daba ese tipo. Nervioso apretó la empuñadura de su antiguo fusil M4 mientras veía como el pelotón de esas fuerzas especiales tan extrañas se dirigía hacia aquella siniestra cúpula de niebla, mientras recibían y chequeaban órdenes. Y allí se quedó, con el resto de soldados, esperando su regreso.

Habían pasado cinco minutos desde que se perdieron en la niebla le costaba dejar de mirar la zona. Algo no iba bien. No le dio tiempo a mucho más. El disparo le entró por la nuca y le salió por la boca.

## APUNTE

Esta partida está diseñada para un grupo de 4 a 6 jugadores lo más equilibrado posible. Originalmente hubo un francotirador, un explorador especializado en combate cuerpo a cuerpo y emboscadas, un especialista en armamento pesado, un experto en explosivos, un técnico informático/paramédico, y un soldado "todo terreno" sin ninguna habilidad especial destacada pero varias altas.

Airun, la IA portátil facilita el que los jugadores puedan intercambiar información entre ellos aunque sus personajes estén separados en la misión, pero requerirá que se comporten como un auténtico pelotón táctico, manteniéndose unidos e informando en todo momento de sus acciones y posiciones.









El equipo se movía con inusitada soltura. “Red Dot” observaba y cubría a sus compañeros desde la retaguardia. Las indicaciones de Airun les hacía avanzar más rápido o esperar cautelosamente.

La francotiradora notó un extraño chasquido en sus auriculares. Miró su placa retroiluminada de grafeno del antebrazo izquierdo y vio interferencias. Chapoteando entre el limo que cubría la calle parcialmente cubierta de hongos, matojos y barro trepó por una

#### AURIN

Los errores de Airun incomodarán a los jugadores. La idea era que no fuera nada “demasiado perfecto”. Pueden seguir confiando en ella, pero nunca sabrán cuando va a fallar.



pared derruida y se tum-  
bó obteniendo una visión  
de trescientos metros en la  
avenida por donde avan-  
zaba el resto del equipo.  
La luz, como si se filtrara a  
través de un cristal rayado,  
se reflejaba mortecina en  
los pocos vidrios que que-  
daban en las ventanas.

-Chicos, Airun está fallan-  
do - dijo sin perder de vista  
la avenida.

-Eso creo -oyó por el in-  
tercomunicador a "Dum  
Dum" Phillips- A lo mejor  
la está afectando la atmós-  
fera de esta mierda de si-  
tio... ¿Airun, va todo bien?

-Así es - dijo con voz sen-  
sual y fría la Inteligencia Ar-  
tificial- pero algo me afec-  
ta. Objetivos a doscientos  
metros.

"Red dot" se ajustó a su  
ojo derecho la mira de su  
fusil de francotirador RG  
21.

- Contacto en dos minutos.  
Tres objetivos: dos huma-  
nos y una especie de ani-  
mal, un perro.

-Recibido, Red. Estoy en  
posición a tu derecha, ¿Me  
ves? -oyó por el intercomu-  
nicador a "Knive", el nazza-  
di.

Allí estaba, camuflado en-  
tre las sombras de uno de  
los edificios, a unos cien  
metros de la posición en la  
que ella se encontraba. Su  
armadura Spectra Shield  
era un borrón. Vio como  
los demás tomaban posi-  
ciones a los lados de la calle.

-Te veo "Knive", vas a tener contacto en un minuto.

-Seis objetivos confirmados, tres humanos, tres no hu-  
manos. - dijo Airun por los intercomunicadores- los no  
humanos son unos derivados de Derebith, no cambia  
formas, características físicas de tercera...

...

Y de pronto Airun dejó de hablar.

-Mierda, mierda...Airun no está, estamos solos. Sólo  
veo cinco objetivos. Confirмо cinco objetivos ¿Me re-  
cibís? -dijo más nerviosa por los intercomunicadores la  
japonesa.

-Te recibimos, seguimos en contacto.- era la voz de John  
Cross, tan tranquila como si acabara de pedirse una  
cerveza en la cantina del cuartel de Boston- hagamos  
lo que mejor sabemos. Todos atentos. Veo que Airun  
no habla pero os tengo localizados a todos y estamos  
en posición. Dejemos que se acerquen. Red, abre fuego  
tú, que los tienes de frente.

Unos segundos después y sintiendo ya el gatillo de su  
arma en el dedo, pudo ver la cara de los Discípulos de  
La Tormenta Devastadora que tenía delante. Los tres,  
armados con fusiles de asalto antiguos pero efectivos  
y sus rostros, deformes por las heridas autoinflingidas,  
las escaraciones y los tics nerviosos producidos por las  
drogas, eran pesadillas grotescas sacadas de un circo  
de locura.

Apuntó. Dos de ellos caminaban juntos y se acercaban  
a la posición de "Knive", que les esperaba con sus dos  
katanas en ristre.

-Los perros son vuestros, el del centro, el alto, es mío.  
Sólo veo cinco objetivos...los perros van por el centro  
de la calle..."Knive" te dejo el que tienes más cerca. Va  
a llegar a tu posición en tres, dos, uno...

Apretó el gatillo y por el visor vio como el cráneo del  
más alto de los tres Discípulos estallaba, al mismo  
tiempo que el Nazzadi salía de la sombra del edificio y  
con un tajo de las dos armas cortaba la cabeza del más  
próximo a él.

...

El infierno se desencadenó en segundos. Mientras bus-  
caba otro blanco, la japonesa vio como Shvenko barría  
un perro con su ametralladora pesada. El tercer Dis-  
cípulo abrió fuego contra la zona ocupada por John  
Cross, que acababa de matar al segundo cánido. "Dum  
Dum" no le dio más oportunidades y le partió por la  
mitad con su ametralladora. Todo quedó en silencio.

-¿Estáis todos bien?- Preguntó un jadeante John Cross.  
Las contestaciones afirmativas se sucedieron. "Red  
Dot" también lo hizo, pero siguió mirando la calle por

## LOS ENEMIGOS

Nos gustaba la idea de "versionear" a algunos malos.  
Los Derbith daban juego como "perros" y como Doha-  
noides, con lo que para comenzar la partida rebajamos  
sus estadísticas y los dejamos en su forma "perruna".





el visor de su fusil. Airun había dicho seis...y sólo contaba cinco. Sus compañeros salieron de dónde se encontraban y se dirigieron a inspeccionar los cadáveres. Yoko se incorporó y cuando estaba bajando el fusil vio una sombra que se movía veloz. Sin tiempo para nada se encaró el arma: era un perro de esos, el sexto contacto.

Nadie le había visto llegar y todo el mundo se quedó quieto cuando la cabeza del informe animal estallo como una sandía cuando ya se dirigía al cuello de "Knive". Este se giró y sonrió, levantando el pulgar hacia donde estaba la francotiradora japonesa.

"De nada, Dova, me debes una". Bajó de los escombros sonriendo y se dirigió rápidamente a buscar una posición ventajosa mientras sus compañeros volvían a fundirse con el torturado y desolado paisaje.

### AJUSTANDO ALGUNAS COSAS

Decidimos seguir adelante con algunos ajustes para el juego vistos en los foros oficiales de ChtulhuTech de la editorial EDGE. La idea era hacer algo más rápida la secuencia de acción. Los cambios fueron estos:

- Para dejar clara la DEF de cada personaje -incluídos los "malos"- recurrimos a la siguiente fórmula:  $AGI + (ESQ \times 3) + 1$
- Los Puntos de Acción fueron los mismos que los de AGI
- La armadura restaba dados de daño infligido.





# los hechos

## DEREBITH

### Debirit Perro

*Escala:* Medio (1,80-2,10 metros de alto).  
*Atributos:* Agilidad 8 (+2), Fuerza 7 (+2), Intelecto 5, Percepción 7, Presencia 6, Tenacidad 7 (+2).  
*Atributos secundarios:* Acciones 2, Orgón 12, Reflejos 7.  
*Habilidades generales:* Atletismo: Adepto (3), Observar: Adepto (3), Supervivencia (3).  
*Habilidades de combate:* Esquivar: Adepto (3), Pelea: Adepto (3), Puntería: Novicio (2).  
*Armas:* Mordisco (+1), Garras (0).  
*Bono de daño:* +1.  
*Vitalidad:* 14.  
*Regeneración:* 1.  
*Defensa:* 20.  
*Factor de Miedo:* 16.  
*Sentidos:* Gusto y olfato aumentado, Audio de Banda Ancha, Visión Nocturna.  
*Movimiento y Velocidad:* Salto (Doble), en tierra [27 km/h(38/9 m/t)].



## DISCÍPULOS DEL INNOMBRABLE

### Discípulo Medio (Humano o Nazzadi)

*Escala:* Medio (humano)  
*Atributos:* Agilidad 9/9, Fuerza 6/6, Intelecto 5/6, Percepción 9/9, Presencia 5/5, Tenacidad 7/6.  
*Atributos secundarios:* Acciones 2, Orgón 12, Reflejos 7.  
*Habilidades generales:* Armero: Adepto (3), Atletismo: Novicio (2), Comunicaciones: Novicio (2), Demolición: Novicio (2), Intimidad: Novicio (2), Lenguaje (R'lyehano): Adepto (3), Medicina: Estudiante (1), Ciencias Ocultas: Novicio (2), Observar: Novicio (2), Pilotar: Novicio (2), Latrocinio: Adepto (3), Supervivencia: Adepto (3).  
*Habilidades de combate:* Puntería: Adepto (3), Esquivar: Adepto (3), Armas de Apoyo: Adepto (3), Lucha con Armas: Novicio (2), Pelea: Adepto (3).  
*Armas:* AR-25  
Alcance 25/75/200 Daño +1 Disparos 3 o 4/1 5/30 Cargador 60  
*Bono de daño:* 0.  
*Vitalidad:* 11.  
*Armadura:* 1/1.  
*Regeneración:* 1.  
*Defensa:* 19.  
*Factor de Miedo:* 0.  
*Sentidos:* Los de un humano normal.  
*Movimiento y Velocidad:* en tierra [21 km/h(29/7m/t)].









No habían pasado ni dos minutos cuando el petardeo de un arma de fuego resonó en la pantanosa calle.

-Atentos - dijo John Cross- Aurin, informa... Si puedes.

-Identifico tres humanos, soldados del NGT a unos treinta metros a su derecha, caballeros. - respondió inmediatamente la inteligencia artificial.

-Han debido sobrevivir en este extraño agujero, camaradas - contestó azorado Shvenko mientras corría hacia donde sonaban los disparos- voy para allá...¡Cubridme!

No dio tiempo a mucho más. En ese mismo momento tres soldados cruzaron la calle de derecha a izquierda, sin dejar de disparar alocadamente, corriendo a trompicones, como si huyeran de algo, mientras desaparecían por un callejón casi oculto por troncos de árboles podridos, enredaderas y paredes derruidas.

-¡Vamos! -gritó Shvenko disparando hacia el lugar de dónde habían salido los soldados, en un intento de cubrirles mientras corría hacia ellos.

"Mierda, mierda"- pensó Knive saliendo de las sombras. Acababa de ver cruzar a los soldados y se dirigía a cubrir al bruto de "Steel" Shevnko mientras este y "Dum Dum" ametrallaban la zona de dónde habían huido los soldados. Miró su brazo izquierdo en busca de datos de Airun, pero el escáner no revelaba enemigos en la zona y sólo se veían los miembros de su unidad y tres puntos más, los correspondientes a los soldados aparecidos de la nada. En ese momento volvieron las interferencias.

• • •

-¡Alto el fuego!- dijo- ¡En ese punto no hay nadie!. Y corrió hacia sus compañeros que se estaban agrupando con los tres soldados.

Cuando llegó la escena era demencial. Los tres hombres, demacrados, heridos y con los ojos casi fuera de sus órbitas no paraban de darles las gracias. "Steel" y Cross les atendían mientras el resto no entendían de qué huían: al otro lado de la calle no había nadie.

-¿Cuántos sois, cuántos sois?- preguntaba insistente-

mente uno de los soldados. Los otros dos solo balbuceaban.

-Sólo somos nosotros cinco - contestó "Dum Dum" Phillips.

-Sois pocos, sois pocos... Necesitamos más - dijo azorosamente el soldado.

-¿Para qué? - preguntó extrañado John Cross.

En ese momento Dova "Knife" supo que algo no iba bien. Algo no encajaba. Instintivamente echó mano de sus katanas de vibrofilo y antes de que las pudiera sacar oyó una voz que ya nada tenía de humano...

...

## LOS ENEMIGOS

Este encuentro es el punto fuerte de la partida. Dependiendo del número de jugadores se pueden elegir 2 o 3 Dhohanoides. En la partida original eran seis jugadores y fueron tres: dos Derebith (sin "rebajarles" como antes) y un Dua- sanaras.

-Para poder alimentarnos.

Cuando se giró no quedaba nada de los tres soldados aterrados: todo eran tentáculos, bocas y dientes afilados como cuchillas. Shevnko, sorprendido, no pudo reaccionar a tiempo y salió volando envuelto en una nube de sangre. "Red Dot" disparó instintivamente alcanzando a uno de los monstruos y el nazzadi se zambulló en esa marea de pesadilla mientras sus katanas cortaban a diestro y siniestro y sus compañeros disparaban todo lo que tenían encima. El ruido de las armas de fuego no bastó para silenciar los gritos de terror...





# los bichos

## DEREBITH

### Debirit Medio

*Escala:* Medio (1,80-2,10 metros de alto). *Atributos:* Agilidad 10 (+2), Fuerza 9 (+2), Intelecto 5, Percepción 7, Presencia 6, Tenacidad 9 (+2).

*Atributos secundarios:* Acciones 2, Orgón 12, Reflejos 7.

*Habilidades generales:* Adepto (3), Burocracia: Adepto (3), Informática: Novicio (2), Delincuencia: Adepto (3), Educación: Novicio (2), Labia: Adepto (3), Ciencias Ocultas: Novicio (2), Observar: Adepto (3), Savoir-Faire: Adepto (39), Seguridad: Novicio (2), Latrocinio (3), Supervivencia (3).

*Habilidades de combate:* Esquivar: Adepto (3), Pelea: Adepto (3), Puntería: Novicio (2).

*Armas:* Mordisco (+1), Garras (0).

*Bono de daño:* +1.

*Vitalidad:* 14.

*Armadura:* 1/1.

*Regeneración:* 1.

*Defensa:* 22.

*Factor de Miedo:* 16.

*Sentidos:* Gusto y olfato aumentado, Audio de Banda Ancha, Visión Nocturna.

*Movimiento y Velocidad:* Salto (Doble), en tierra [27 km/h(38/9 m/t)].



## DUA -SANARAS

### Dua-Sanaras Medio

*Escala:* Medio (1.80-2.10 metros de alto).

*Atributos:* Agilidad 9(+2), Fuerza 9(+2), Intelecto 6, Percepción 7, Presencia 6, Tenacidad 9(+2).

*Atributos secundarios:* Acciones 2, Orgón 12, Reflejos 7.

*Habilidades generales:*

Atletismo: Adepto (3), Burocracia: Novicio (2), Informática: Novicio (2), Delincuencia: Adepto (3), Educación: Novicio (2), Intimidar: Novicio (2), Labia: Novicio (2), Observar: Adepto (3), Savoir-Faire: Novicio (2), Latrocinio: Adepto (3), Bajos Fondos: Novicio (2), Supervivencia: Novicio (2).

*Habilidades de combate:*

Puntería: Novicio (2), Esquivar: Adepto (3), Pelea: Adepto (3).

*Armas:* Pico(+1), Tentáculos(0+presa).

*Bono de daño:* +1.



*Vitalidad:* 14.

*Armadura:* 1/1.

*Regeneración:* 1.

*Defensa:* 21.

*Factor de Miedo:* 16.

*Sentidos:* Visión Nocturna, Sónar.

*Movimiento y Velocidad:* en tierra [27 km/h(38/79m/t)], nadando[55 km/h(77/18m/t)].

Howar "Dum Dum" Phillips no podía reaccionar ante lo que veía. Un pitido chirriante le atravesaba el cerebro y sólo sentía los latidos de su corazón que le golpeaban las sienas como un martillo neumático. Miró en derredor. La calle estaba llena de pulpa sanguinolenta de los Dohanoides, tentáculos y vísceras arrancados por los disparos y las katanas de Dova Knive. "Steel" Shevko se retorció en el suelo, aullando, con los ojos casi fuera de sus órbitas mientras Cross intentaba inyectarle calmantes. "Red Dot" vomitaba apoyada en su largo fusil de francotiradora.

Miró al cielo y se dio cuenta de que estaba oscuro. Era de noche, pero juraría que hacía cinco minutos no. Sintió dolor en una pierna y se miró lentamente. La sangre fluía hasta el lodo de la calle. Uno de esos bichos le había arrancado buena parte de la armadura y le había lacerado. Vio sus armas manchadas de pulpa verdosa de uno de esos engendros. Poco a poco, como si se despertara, empezó a oír a sus compañeros.

-Madre mía - susurró- madre mía...

Rebuscó en su equipo y se puso un parche compresivo de látex quirúrgico mientras se inyectaba una dosis de endorfinas. "Knive" escudriñaba la zona

## EL EQUIPO MÉDICO

Al igual que sucedía con las armas, todos portan equipo médico, con inyecciones y apósitos que reducen 3-4 heridas. Pueden portar varios de ellos, pero solo se pueden "apilar dos": recuperarían de esa forma 6-8 heridas en una primera cura.

Pasado esa primera cura solo pueden utilizar otra inyección para recuperar otras tres más.

Atención a las tiradas de miedo y a sus resultados. Se puede bajar un grado la problemática mental pues en el kit médico hay Xaloperidol en aerosol, un antipsicótico. Todos llevan una dosis.

junto con Yoko. No parecían tener heridas físicas. "Steel" parecía más calmado después de recibir los tranquilizantes.

-Tenemos que salir de aquí antes de que vuelvan más- dijo John Cross, temblando.

...no entiendo que les ha pasado - dijo Yoko- en el último momento se quedaron como dormidos... Si no llega a ser por eso nos habrían devorado.

-Algo les afectó - confirmó "Dum Dum"- yo también lo vi. Hay algo por aquí que les ha jodido a estos hijos de puta.

-Atención, luz a unos treinta metros, hacia el Norte, edificio - dijo el Nazzadi a través de los auriculares.

-Airun, escaneo- ordenó Cross.

-Presencia humana y alteración del campo psíquico en esa zona. Una sola persona.- contestó la Inteligencia Artificial.

Nadie se movió. Hubo contacto visual entre ellos pero el miedo les atenazaba.





-Llebadme allí - dijo entrecortadamente Shevko desde el suelo- llevadme... Vi una luz que les afectaba... Llebadme allí.

-De acuerdo - dijo "Dum Dum" mientras le cogía - vamos para allá, amigo.

Todo el mundo se movió por inercia. Nada podía ir a peor.

. . .

Rápidamente avanzaron en medio de la oscuridad. En la calle, menos ruinoso que las anteriores, hasta una vieja farola intentaba funcionar. Una luz salía de la segunda planta. Subieron ordenadamente. Shevko parecía encontrarse mejor según subían las escaleras y más aún al llegar al pasillo, cubierto de humedades y hongos luminiscentes.

Una voz amable se dirigió a ellos.

-Por aquí, rápido.



No se lo pensaron dos veces.

Al final del pasillo les esperaba un hombre con barba hasta el pecho y de avanzada edad. Su barba, canosa y muy bien recortada, destacaba en un rostro anguloso y lleno de arrugas. Parecía sufrir mucho, pero al mismo tiempo estaba tranquilo. Les acompañó a un salón donde apagaron la luz y durante unos segundos que parecieron años, permanecieron callados, vigilantes. "Dum Dum" tumbó a Shevko en un largo y desvencijado sofá, sin soltarle de la mano. El ruso estaba más tranquilo, incluso confiado. Los demás miraron al anfitrión esperando que en cualquier momento se convirtiera en uno de esos seres de pesadilla del callejón de abajo. Pero eso no sucedió.

...

-Bienvenidos a mi casa. Mi nombre es Pedro, pero todo el mundo me llama Badr.- dijo el hombre mientras encendía una vela y una barrita de incien-



so cuya fragancia se extendió por toda la estancia.

El hombre, ataviado con una bata gruesa y un gorrito con cristalitos brillantes y cuentas doradas tomó asiento, extendió un brazo y una taza humeante fue volando lentamente hasta su mano. Dova sacó de la pistolera uno de sus mp5 y apuntó al hombre, mientras Yoko, que observaba la calle a través de una ventana desenfundaba su pistola automática.

-Es un jodido zónico -masculló el nazzadi mientras mantenía el arma a un palmo de la cabeza del extraño anfitrión.

-Lo soy -dijo éste mientras echaba un trago de la taza- y soy lo único que está reteniendo que este portal dimensional siga siendo inestable. Si no fuera por mí, hoy mismo estaría toda la zona invadida por las criaturas con las que os habéis enfrentado.

-¿Qué eres? Inquirió Shenvko, que parecía visiblemente mejorado.

-Para una persona normal soy musulmán, concretamente sufi, pero para alguien que vea algo más soy simplemente un hombre que está en Dios.

El Nazzadi bajó lentamente el arma.

-Tenéis poco tiempo. Cada vez me cuesta más estar tranquilo. Sufro hemorragias nasales cada veinte minutos.- dijo el hombre.

-Tienen en su poder una fuente de energía. Es lo que hemos venido a buscar.- dijo Yoko casi sin darse cuenta.

-Eso es lo que he estado notando, pero me cuesta localizar de dónde sale. - Dijo el hombre que, ahora sí, parecía mucho más viejo y encorvado que cuando entraron.

Airun rompió el silencio. "Individuo identificado como zónico. Sus capacidades se salen de la gráfica. Muy posiblemente afectado por la energía generada por las pilas A. Tres puntos calientes en menos de cien metros. Posibles localizaciones de las pilas"

-A mí no me queda tiempo- dijo el hombre sonriendo ante las indiscretas palabras de Airun- pero estos días de alteraciones también me afectaron a mí. Gracias a esa energía he viajado a mundos intangibles, soñado cosas increíbles, he visto el rostro de Dios. Ya nada más me retiene aquí. Salvo ayudarlos.

El hombre se levantó del sillón y se dirigió hacia "Steel" que se incorporó trabajosamente del sofá con la ayuda de "Dum Dum". El sufi le puso las



manos sobre los hombros y una luz anaranjada pareció surgir de ellas. Unos segundos después aquello cesó y Shevko sonreía.

-Eso que buskais debe estar cerca de aquí. Dejadme ver. - dijo el sufi mirando la placa de grafeno de "Steel"- Creo que es aquí.- dijo acto seguido- en la biblioteca. Si, aquí.

-Bueno, por algún lado tenemos que empezar.- dijo John Cross- gracias por su ayuda. Vámonos. Airun escanea la zona y danos una vía rápida hacia la biblioteca.

"Dum Dum" Phillips recogió sus armas y estrechó la mano del sufi.

-Gracias.

-De nada, id con Dios.- le respondió con una sonrisa.

Todos salieron de la casa. Shevko ya no necesitaba ayuda, aunque renqueaba y le costaba respirar.

El sufi les vio avanzar hasta que las sombras los engulleron. Miró los cuadros que colgaban de las paredes de su casa: imágenes del pasado de Madrid, un mundo que ya no volvería nunca.

Se sentó en el sillón y apuró su taza de té llena de analgésicos. Se puso a rezar. Su nariz volvió a sangrar por enésima vez.

## RESUMEN

Teóricamente el combate anterior debería haber dejado heridos -los dohanoides son fuertes- y puede que incluso un muerto. Cuando el combate sea casi definitivo los Dohanoides deberían "bajar los brazos" momento que los supervivientes deberían aprovechar para matarlos. La razón es la "aparición" de un místico sufi, convertido en zónico por la radiación de las pilas A.

Este personaje puede dar mucho juego: recuperar a algún herido (3 heridas o 4 máximo), dar información sobre la localización de las pilas, sobre como era Madrid en el pasado o sobre cualquier apunte del "horror cósmico Lovecraftiano", incluso sobre la historia del mundo sufi. A discreción del máster.

Si algún personaje decide matarlo se desencadena toda la acción: todos los enemigos les rodean y salvo milagro, deberían resistir y morir allí mismo ya que el que mantiene el portal "inestable" es el sufi.



# biblioteca

Avanzaron rápido por la calle. Yoko y Dova eliminaron a dos Discípulos de aspecto lánguido que daban la sensación de estar drogados. Nadie dijo nada pero todos pensaban que el sufi que habían dejado atrás tenía que ver en ello.

-Estoy en la entrada. Todo tranquilo, el edificio es muy grande. Necesitaremos unas claymore encriptadas.- dijo el nazzadi, siempre en avanzadilla.

-Recibido, Dova. Que empiece la fiesta.- contestó sonriendo "Dum Dum"

-Bien, os cubro a todos, id entrando.- dijo Yoko- Airun, escanea el edificio... A ver si hay suerte.

La Inteligencia Artificial tardó en contestar.

-Tres objetivos humanos, segunda planta. No consigo leer nada más.

"Estupendo" masculló Cross mientras pasaba al edificio seguido de un renqueante Shevko que ya colocaba una claymore para proteger la retirada.

...

En el exterior, Yoko acababa de derribar a un Discípulo de un certero disparo. Su fusil perdía distancia y potencia de fuego por el silenciador pero bastaba.

-Chicos, creo que me quedo aquí fuera. Acabo de cargarme a uno y no estará solo.- dijo la japonesa escudriñando la oscuridad con su fusil.

-Recibido, "Red". No tardaremos...- contestó tranquilamente Dova "Knive".

Los pasillos estaban cubiertos de herrumbre y costras parduzcas relucientes. El agua malsana caía por techos y paredes y salvo alguna luz parpadeante que denotaba cierta actividad, todo era oscuridad y caos en el edificio.

-Despacho 21, segunda planta.- dijo Airun que comenzó a volcar planos de construcción en las placas de grafito del equipo: había conectado con alguna antigua fuente de información del mismo.

-Grupo.- dijo "Dum Dum"- hay tres minas claymore encriptadas para que estallen al paso de cualquiera que no sea uno de nosotros. Los códigos personales de cada uno están introducidos en ella. La cuarta la vamos a poner aquí y Airun las tiene centralizadas. Ya sabéis, cuando pase el último habrá tres segundos antes de que todo estalle.

Cuatro puntos rojos con la letra "C" brillaban en el plano recién extendido en 3D por la inteligencia artificial. Nadie dijo nada.

Al cabo de unos segundos creyeron haber llegado a la escalera que conducía a la segunda planta. Ascendieron por ella. El Nazzadi, en primera línea, hizo un gesto de silencio y todo el grupo se pegó al mugroso y húmedo suelo. Un ser blanquecino y deforme parecía estar lamiendo la pared. El Nazzadi lentamente se desplazó cruzando el pasillo y se ocultó en una esquina de otro pasillo transversal. John Cross apuntó con su fusil automático y cuando el nazzadi le indicó abrió fuego. El ser emitió un sonido gutural, sordo y espeluznante cuando varios orificios se abrieron en su cuerpo y le hicieron tambalearse. En ese momento "Knive" salió de su escondite y con un sonido como el viento entrando por una ventana mal cerrada cercenó uno de los brazos de la criatura y su garganta. Aún así el ser se giró y sólo cayó al suelo cuando varios disparos silenciados le destrozaron la espalda.

De pronto, del pasillo transversal en el que se había ocultado el explorador surgió una luz tan blanca que tuvieron que anular sus visores de intensificación lumínica. El espacio cubierto de mugre y miasmas había desaparecido. Ahora todo estaba alicatado hasta el techo de grandes losetas de cerámica blanca que reflejaban un brillo cegador. Un zumbido de estática resonaba en el lugar. Shevko miró sus pies. Sus botas tácticas cubiertas de lodo y restos estaban manchando esa superficie prístina y limpia y se dio asco y lástima a sí mismo. Al mirar al frente vio un imposible pasillo de más de cien metros. Airun no funcionaba.

...

-Yoko, ¿nos recibes? - preguntó un boquiabierto Howard "Dum Dum" Phillips.

-Alto y claro.

-¿Ves alguna luz desde el exterior?.- inquirió el especia-



lista en explosivos.

-Negativo, Phillips. Todo sigue igual.

Avanzaron una decena de metros. Shevko cubría la retirada.

De pronto todos se quedaron quietos. El pasillo era cruzado por otro, por el que se oía cómo se acercaban unas pisadas de zapatos. El terror les congeló la sangre.

Un hombre alto y delgado, de buena planta y vestido con un impoluto traje oscuro, camisa blanca, corbata negra y gafas de sol de espejo se plantó delante de ellos, sonriendo.

-Vaya, que sorpresa. Supongo que habrá que celebrar que hayan conseguido llegar hasta aquí. Y acto seguido el hombre abrió la boca hasta que se le partió la cabeza por la mitad y un chillido como nunca habían oído les penetró en sus cerebros.

• • •

Una ola de fuego salió de las armas del equipo mientras sus gritos llenaban el edificio. De pronto, en mitad del caos, los disparos y los casquillos rebotando por todos los sitios, el pasillo iluminado desapareció y se encontraron en una estancia grande, débilmente iluminada, donde unos seres como el que habían matado al subir a la segunda planta se les intentaban echar encima. En medio de todo aquello una disformidad con tentáculos

y bocas intentaba proteger algo.

-¡Las pilas! ¡Están aquí! - gritó Dova "Knive" mientras, sin dudarle intentaba zafarse del agarre de uno de esos pálidos seres y saltaba por encima de lo que parecía una camilla. "Dum Dum" no se lo pensó y descargó su arma encima de la deformidad que se interponía en la sala. Éste, al sufrir el castigo, chilló y chilló y le lanzó al especialista una especie de tentáculo, que le acertó en el pecho.

-¿Sólo sabes hacer esto, hijo de puta? - le gritó mientras agotaba el cargador y un sonoro "click" le avisó de que tenía que reponerlo. De pronto, sintió una extraña sensación, de horror y tranquilidad. Vio por un segundo el espacio profundo entre galaxias y sintió el frío estelar. Miró en derredor, ausente, y vio como sus compañeros luchaban contra esos seres y sintió la necesidad de matarlos. Tenía que acabar con ellos. Tardó segundos en darse cuenta de que no tenía balas en esa extraña arma que portaba y lentamente buscó un cargador en su cinturón.

-Jia Shin du mash.- dijo Airun fríamente por los intercomunicadores- extraño ser con la particularidad de poder poseer a sus víctimas y dictarles órdenes.

-¡Nos han jodido! - gritó Shenvko, que acaba de derribar a un pálido antes de que acabara con él- ¡ese bicho le ha acertado a Dum-Dum!

-¡Tengo las pilas! ¡Salgamos de aquí! - gritó al mismo tiempo Dova "knive" mientras vaciaba un cargador de





su mp5 en la espalda del extraño ser tentacular que se movía por la sala chillando.

John Cross no se lo pensó un instante al oír la indicación de Airun y al ver la extraña actitud de "Dum - Dum" Phillips: le derribó con un culatazo en plena nuca. Antes de que cayera al suelo le agarró y soltando su arma se hizo con el lanzagranadas del especialista.

-¡Salid todos de aquí!-. Gritó mientras comprobaba si el tubo lanzagranadas estaba cargado. Así era. Dova saltó por encima de los dos, y agarrando a Shevnko que no paraba de reírse mientras disparaba hasta agotar sus balas, salieron al pasillo.

Cross musitó una suplica mientras apuntaba al demoníaco ser y apretaba el gatillo. La granada de fragmentación salió del tubo con un inocente "plop". Tiró bruscamente del cuerpo de Phillips que ya comenzaba a agitarse de nuevo y se echó encima de él. La explosión lo envolvió todo, reventando al ser y dejándole a él sordo. Un trozo de metralla se alojó en su pierna. Gritó.

-¿Qué ha pasado?-. musitó "Dum -Dum" Phillips con

## LOS MONSTRUOS

Los seres de este encuentro son los clásicos Discípulos, varios N'athm y la estrella, un Jji- sin Dumash. Escogí este bicho por lo raro que me pareció y sus posibilidades psíquicas, incluidas las de poder controlar a uno del equipo.

la mirada perdida.

-Que tenemos las pilas. Y que nos vamos de aquí.... pero me vas a tener que ayudar, amigo.- dijo mientras se ponía una inyección de endorfinas.

Renqueando salieron al pasillo. A pocos metros vieron a sus compañeros, cubriéndoles.

-Objetivos en la planta tres y acercándose.- dijo Airun en ese mismo momento.

-Chicos, salid de ahí. La cosa se está animando.- dijo Yoko mientras quitaba el silenciador de su fusil de francotirador.

# los bichos

## DISCÍPULOS DEL INNOMBRABLE

### Discípulo Medio (Humano o Nazzadi)

*Escala:* Medio (humano).

*Atributos:* Agilidad 9/9, Fuerza 6/6, Intelecto 5/6, Percepción 9/9, Presencia 5/5, Tenacidad 7/6.

*Atributos secundarios:* Acciones 2, Orgón 12, Reflejos 7.

*Habilidades generales:* Armero: Adepto (3), Atletismo: Novicio (2), Comunicaciones: Novicio (2), Demolición: Novicio (2), Intimidación: Novicio (2), Lenguaje (R'lyehano): Adepto (3), Medicina: Estudiante (1), Ciencias Ocultas: Novicio (2), Observar: Novicio (2), Pilotar: Novicio (2), Latrocinio: Adepto (3), Supervivencia: Adepto (3).

*Habilidades de combate:* Puntería: Adepto (3), Esquivar: Adepto (3), Armas de Apoyo: Adepto (3), Lucha con Armas: Novicio (2), Pelea: Adepto (3).

*Armas:* AR-25

Alcance 25/75/200 Daño +1 Disparos 3 o 4/1-5/30 Cargador 60

Bono de daño: 0.

*Vitalidad:* 11.

*Armadura:* 1/1.

*Regeneración:* 1.

*Defensa:* 19.

*Factor de Miedo:* 0.

*Sentidos:* Los de un humano normal.

*Movimiento y Velocidad:* en tierra [21 km/h(29/7 m/t)].





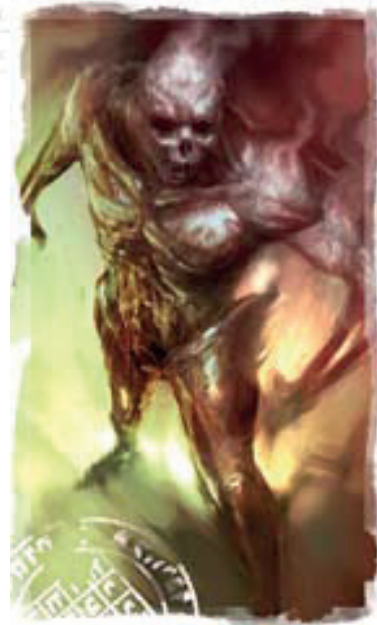
## N'ATHM

### N'athm Medio

*Escala:* Medio (1,20-1,80 metros de alto).  
*Atributos:* Agilidad 5, Fuerza 7, Intelecto 7, Percepción 7, Presencia 9, Tenacidad 8.  
*Atributos secundarios:* Acciones 1, Orgón 12, Reflejos 6.  
*Habilidades generales:* Delincuencia: Adepto (3), Educación: Novicio (2), Lenguajes (Castellano e Inglés): Experto (4), Observar: Adepto (3), Ciencias Ocultas: Adepto (3), Interpretación: Experto (4), Investigación: Novicio (2), Savoir-Faire: Experto (4), Bajos Fondos (3), Latrocinio: Novicio (2), Supervivencia: Novicio (2).  
*Habilidades de combate:* Esquivar: Novicio (2), Pelea: Adepto (3), Puntería: Novicio (2).  
*Armas:* Garras (0).  
*Bono de daño:* 0.  
*Vitalidad:* 12.  
*Regeneración:* 1.  
*Defensa:* 10.  
*Factor de Miedo:* 16.  
*Sentidos:* Gusto y olfato aumentado, Audio de Banda Ancha, Visión Nocturna.  
*Movimiento y Velocidad:* Salto (Doble), en tierra

[27 km/h(38/9 m/t)].

*Regla especial:* Cualquiera que lo suficientemente cerca al N'athm debe pasar una prueba de locura cada semana u obtener un punto de locura. Además cualquiera que sea víctima de un A'athm debe pasar un test de locura cada día o ganar un punto de locura.



## JJIA-SIN-DUMASH

### Jjia-Sin-Dumash Medio

*Escala:* Medio (2,7-3.4 metros de ancho).  
*Atributos:* Agilidad 10(+3), Fuerza 9(+2), Intelecto 9(+2), Percepción 8, Presencia 8(+2), Tenacidad 10(+3).  
*Atributos secundarios:* Acciones 3, Orgón 14, Reflejos 9.  
*Habilidades generales:* Atletismo: Novicio (2), Burocracia: Novicio (2), Informática: Novicio (2), Delincuencia: Novicio (2), Educación: Novicio (2), Labia: Novicio (2), Ciencias Ocultas: Experto (4), Observar: Adepto (3), Persuadir: Novicio (2), Savoir-Faire: Adepto (3), Seguridad: Novicio (2), Latrocinio: Adepto (3), Bajos Fondos: Novicio (2), Supervivencia: Novicio (2).  
*Habilidades de combate:* Puntería: Novicio (2), Esquivar: Adepto (3), Pelea: Experto (4).  
*Armas:* Tentáculos(+2+presa), Ráfaga de tentáculos(+4 requiere 2 acciones).  
*Bono de daño:* +1.  
*Vitalidad:* 14.  
*Armadura:* 2/2.  
*Regeneración:* 3.

*Defensa:* 23.

*Factor de Miedo:* 16.

*Sentidos:* Tacto aumentado, Audio de Banda Ancha, Visión Nocturna, Visión Térmica, Visión de Rayos-x.

*Movimiento y Velocidad:* Escalada (Triple, puede escalar superficies verticales), en tierra [27 km/h(38/79m/t)].



# traición

## MINAS CLAYMORE

Las minas Claymore son trampas explosivas controladas y que desarrollan toda su potencia explosiva en una sola dirección, con un arco de 180 grados. Se activaban al pisar el cable que previamente había sido escondido.

En CtuHulhuTech, estas claymore son algo más complejas pues poseen lectura de códigos de encriptación, lo que significa que cada soldado tiene un código y que puede pasar por delante de la bomba sin que esta estalle. No tienen cable, y si una línea de láser.

En el juego son muy útiles para cubrir la retirada. Cada jugador especialista en explosivos puede portar tres y el resto una.

Las explosiones de las Claymore se sucedieron una tras otra.

Sorprendidos vieron que todo estaba inundado por una luz, como si de un magnífico atardecer se tratara.

• • •

“Knife” avanzaba rápidamente, chapoteando entre el limo y buscando cobertura, siguiendo la ruta de evacuación trazada por Airun, que parecía funcionar sin problemas. Las pilas A, colocadas en una de sus bolsas de cargadores, humeaban.

-¿Que cojones es eso, Dova?.- inquirió un renqueante y sudoroso Jhon Cross.

-Las pilas. No sé que las pasa. Las arranqué de una especie de terminal biológico. Lo mismo se han roto.

- Ya lo veremos... Si salimos vivos de aquí.

• • •

-Trescientos metros para la salida.- dijo Airun. John sonrió.- ya lo tenemos, chicos. No queda nada.

Varios fusiles tabletearon a su espalda. Un disparo de la francotiradora y su voz de alerta hizo volverse al unísono a “Dum Dum” y a “Steel” Shevko”. El lanza-granadas del primero y la ametralladora pesada del segundo rociaron la calle de fuego y derribaron un muro creando una gran nube de humo. No se pararon a mirar mucho más.

200 metros

Un estruendo sonó en la lejanía. Dova “Knife” no pudo mantener más el ritmo y dejó pasar a sus compañeros mientras recargaba su mp5. Extrajo una mina claymore y la colocó. Se levantó y siguió corriendo, zigzagueando, sin mirar atrás.

150 metros







### LOS DISPAROS Y LA NARRACION

Los “malos” en esta parte son un poco difusos. Por un lado nos encontramos con Discípulos (nos valen las estadísticas anteriores) y con soldados del NGT. Como no van a estar cerca de ellos es difícil saber si los personajes dan o no a alguno de ellos con lo que prima lo cinemático por en cima de “lo estadístico”. Replicamos las estadísticas de John Cross como si fueran “soldados de línea” y les añadimos algunas armas pesadas, como las que aparecen en el manual.

Ahí estaban. Ya se veían las unidades blindadas de sus compañeros del ejército. John Cross levantó la mano en señal de saludo y miró hacia atrás para ver si estaban todos. La imagen era patética: todos cojeaban, hasta el inmutable Nazzadi caminaba encogido, como si no pudiera respirar. Una sonrisa se abrió paso en su rostro. Le pareció ver avanzar a uno de los vehículos oruga. Salvados. De pronto, el vehículo abrió fuego. La primera salva hizo que el cuerpo de John Cross se agitara violentamente en el aire, amputándolo y salpicando vísceras, junto con el limo y el agua malsana que cubría todo. Un brazo cayó a los pies de Dova “Knife”.

-¡Somos nosotros! ¡Somos nosotros!- Gritó el Nazzadi arrojándose a un lado de la calle, pues más armas se unieron en su canción de muerte a la primera. Yoko a duras penas se pudo parapetar tras unos escombros: una bala le acertó en la pierna izquierda.

-¡Airun, manda un mensaje de que somos nosotros! ¡Por Dios, nos están disparando! ¡Han matado a Cross!- aulló Shenvko mientras empujaba a “Dum - Dum” a una de esquinas de los derruidos y podridos edificios.

-Lo estoy haciendo cada cinco segundos, pero no responden.- dijo la inteligencia artificial con cierto tono de sorpresa.

-¡Hay que cubrir a Yoko!- gritaba “Steel” mientras arrojaba una granada de humo rojo delante de la francotiradora.- hijos de puta - sollozó- hijos de puta....¡estamos vendidos aquí!

Las balas les buscaron y unas esquirlas de metal ardiente se alojaron sin consecuencias en las protecciones de su uniforme. “Steel” abandonó un segundo la esquina y vació un cargador completo contra sus supuestos salvadores. Juraría que un par de siluetas cayeron al suelo, pero la rabia que inundaba sus ojos le impidió cerciorarse. Su acción se vio acompañada por una descarga del lanzagranadas de Phillips. Se miraron los dos. Sabían que en segundos estarían muertos.

“Red Dot” hiperventilaba. Cortó como pudo la hemorragia de su pierna izquierda con la correa de su fusil y se pegó al suelo, mareada. A pocos metros el cadáver desmadejado de John Cross la miraba con cara de sor-



presa. Sin dejar de temblar identificó a unos cuantos Discípulos que se iban acercando por el otro lado de la calle. En pocos segundos estarían rodeados. Avisó a sus compañeros por radio.

Dova "Knive" intentaba mantener la calma. En mitad de la calle tenía a Yoko, aislada y al otro lado a sus otros dos compañeros. Miró hacia atrás y vio a algunos Discípulos. Los vehículos blindados insistían en la zona de Phillips y Shevko. Un cañonazo reventó la pared donde estaban, llenándolo todo de polvo. Se acabó. Sentándose en el suelo observó el corte que tenía en el estómago.

magó. Empuñó la katana que le quedaba con fuerza.

En ese momento oyó unos siseos y los extremos de la calle se convirtieron en sendos infiernos.

...

Tres overcópteros de combate abrían fuego tanto en dirección a los soldados que les disparaban como a la zona donde se movían los Discípulos. Dova se asomó sin dar crédito a lo que estaba pasando. Uno de los vehículos oruga estaba boca arriba y el otro había cambiado la orientación de sus armamentos para dirigirla a las aeronaves. De poco le valió: un misil le impactó de refilón e hizo que se girara bruscamente.

Un cuarto helicóptero, de transporte de tropas, bajó a mitad de la calle, a la altura de "Red Dot". Se abrió la puerta corredera y la cara reconocible del Coronel Crowley apareció. Por los altavoces se oyó su voz clara:

-¡Rápido, no tenemos mucho tiempo!

Nadie dudó un segundo. Como pudieron, semiagachados y cubiertos por un arco de fuego procedente de las otras tres aeronaves entraron en el helitransporte ayudados por los servidores de ametralladora laterales.

-¡Hijos de puta!- chillaba como un poseído "Dum- Dum" que, totalmente cubierto de polvo y heridas superficiales, como su compañero, subieron a trompicones, como "Red Dot" y por último el nazzadi. Maldiciendo y llorando "Dum Dum" se hizo con una de las ametralladoras que asomaban por los laterales de la aeronave y aullando disparó contra las unidades del NGT en tierra. Agotado cayó al suelo mientras los helicópteros ascendían

y todo eran jadeos, sangre, muecas de dolor y lágrimas. Dova "Knive" fue el único que miró de reojo por una de las ventanas lo justo para ver como el lomo de un gigantesco gusano de color rojizo y morado surgía de la zona correspondiente a la biblioteca.


Los chorros a propulsión de unos cazas de combate rompieron el amarillento cielo del atardecer.

-Hemos solicitado un bombardeo táctico. Ha sido una suerte que hayan recuperado las pilas y podido salir a tiempo.- gritó agarrándose a los auriculares el Coronel Crowley, intentando que se le escuchara por encima de todo ese fragor.

Segundos después, unos grandes hongos anaranjados crecían en la zona, levantando polvo y escombros en una orgía de explosiones







-¿Qué mierda ha sido todo esto, Coronel?.- interrogó con los ojos desorbitados Shevnko. Crowley tuvo la impresión de que no valdría cualquier respuesta.

-En Inteligencia sospechábamos que teníamos un topo, pero no que estuviera tan arriba... Ratzinger, ahora lo sabemos, pertenecía al culto de Dagón y quería hacerse con esas pilas A - dijo señalando la humeante bolsa que el Nazzadi había arrojado a los pies de su asiento- al descubrir sus efectos en el espacio y el tiempo. Hemos tenido que actuar in extremis para poder salvarlos...

Todos escucharon las palabras del Coronel, pero nadie dijo nada. El Nazzadi miraba el techo de la carlinga, Yoko gemía y ocultaba su cabeza entre las piernas mientras sostenía temblorosa el vendaje empapado en sangre procedente de su pierna, Phillips permanecía apoyado en la ametralladora del helicóptero y no parecía dispuesto a soltarla y Shevnko miraba ausente el gotero que le introducía calmantes en las venas. El sonido de las aspas del helitransporte lo llenaba todo.

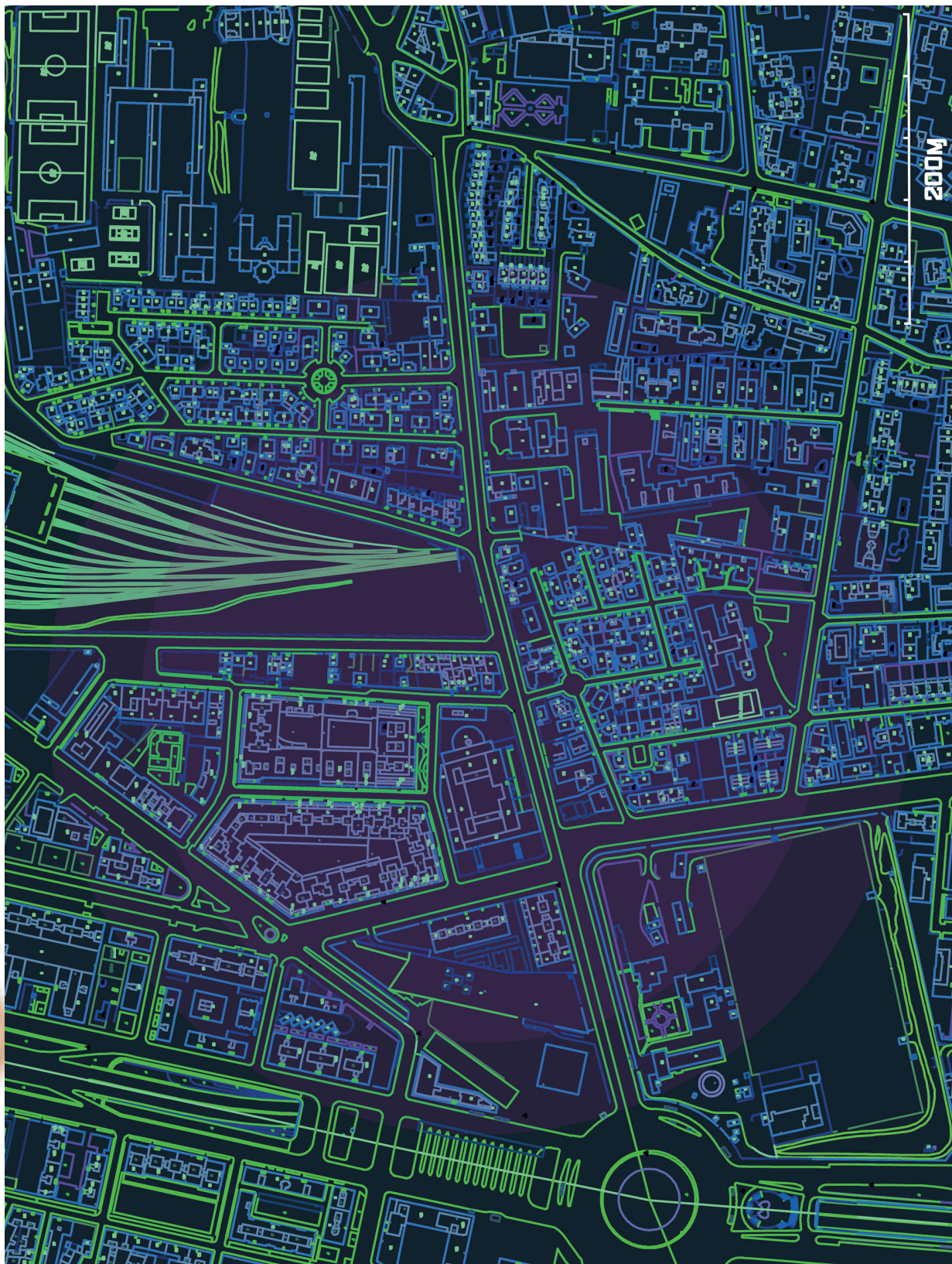
-Bienvenidos a Black Pentacle.- dijo el Coronel Crowley mientras se introducía en la zona de pilotaje del helicóptero.

. . .

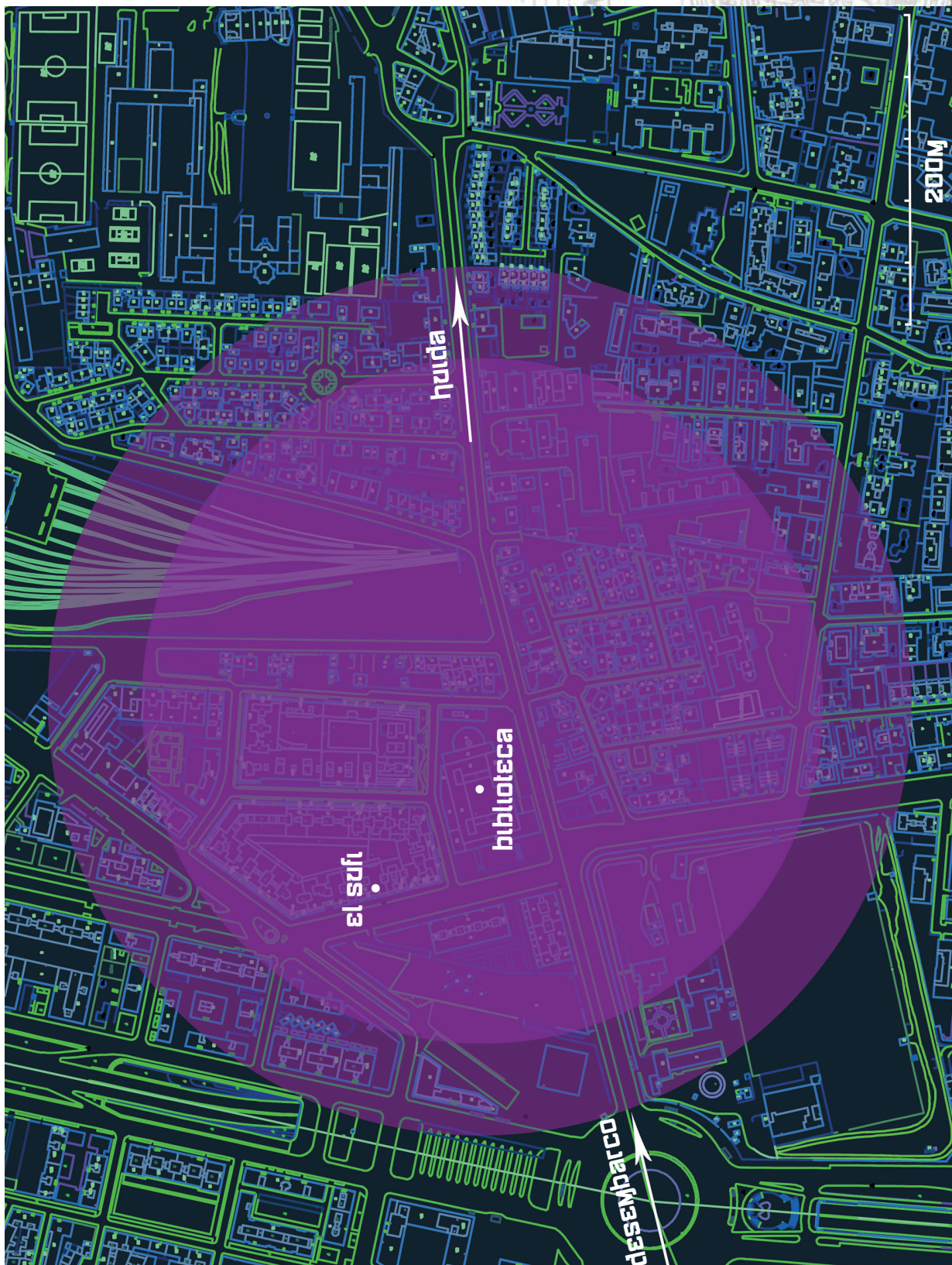
El atardecer era precioso.



# complementos chamartín





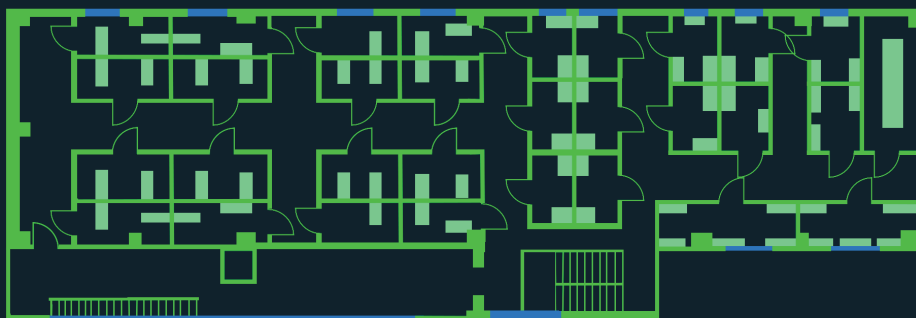




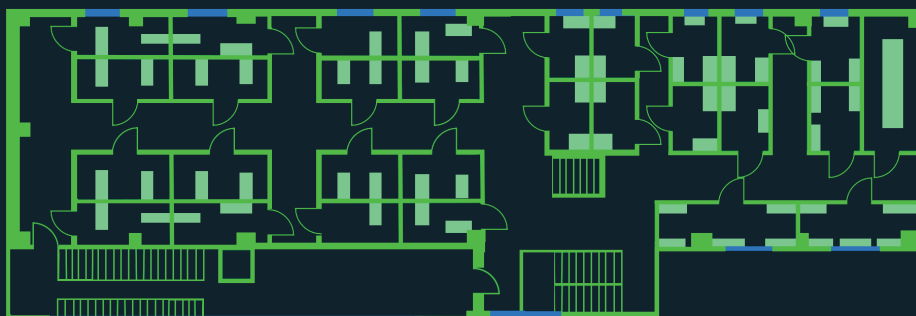
# complementos

## la biblioteca

tercera planta



segunda planta



primera planta

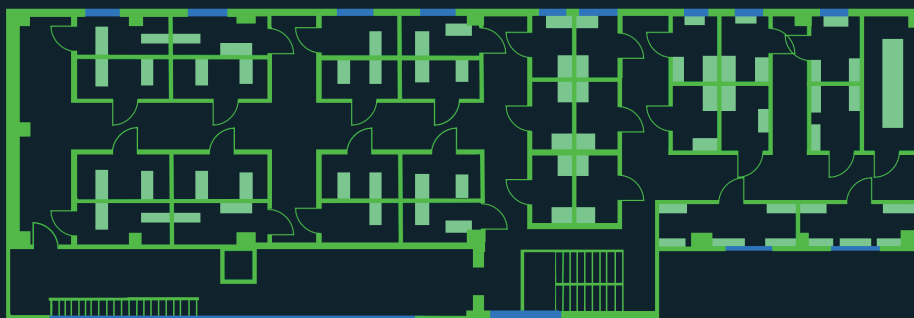


planta baja

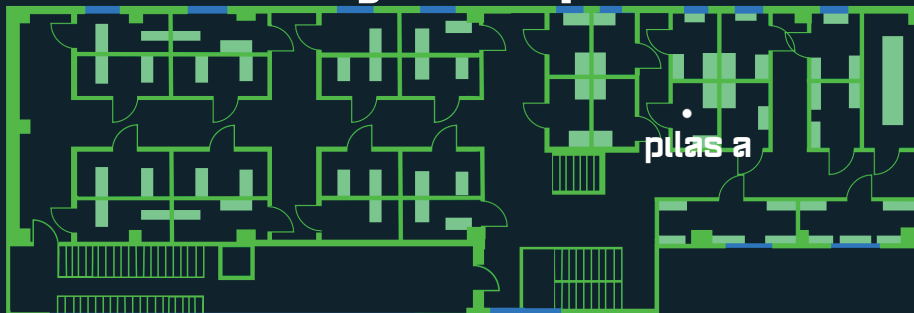




tercera planta



segunda planta



primera planta



planta baja



ATRIBUTOS Y HABILIDADES

[illegible]

---

**HABILIDADES ESPECIALES**

1


ARMA	DAÑO	DISP.
1	—	—
2	—	—
3	—	—
4	—	—
5	—	—
6	—	—
7	—	—
8	—	—
9	—	—
10	—	—
11	—	—
12	—	—
13	—	—
14	—	—
15	—	—
16	—	—
17	—	—
18	—	—
19	—	—
20	—	—
21	—	—
22	—	—
23	—	—
24	—	—
25	—	—
26	—	—
27	—	—
28	—	—
29	—	—
30	—	—
31	—	—
32	—	—
33	—	—
34	—	—
35	—	—
36	—	—
37	—	—
38	—	—
39	—	—
40	—	—
41	—	—
42	—	—
43	—	—
44	—	—
45	—	—
46	—	—
47	—	—
48	—	—
49	—	—
50	—	—
51	—	—
52	—	—
53	—	—
54	—	—
55	—	—
56	—	—
57	—	—
58	—	—
59	—	—
60	—	—
61	—	—
62	—	—
63	—	—
64	—	—
65	—	—
66	—	—
67	—	—
68	—	—
69	—	—
70	—	—
71	—	—
72	—	—
73	—	—
74	—	—
75	—	—
76	—	—
77	—	—
78	—	—
79	—	—
80	—	—
81	—	—
82	—	—
83	—	—
84	—	—
85	—	—
86	—	—
87	—	—
88	—	—
89	—	—
90	—	—
91	—	—
92	—	—
93	—	—
94	—	—
95	—	—
96	—	—
97	—	—
98	—	—
99	—	—
100	—	—

1

**LOCURA**

Puntos/  
Penalizador Desórdenes

	Puntos/ Penalizador	Desórdenes
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		
21		
22		
23		
24		
25		
26		
27		
28		
29		
30		
31		
32		
33		
34		
35		
36		
37		
38		
39		
40		
41		
42		
43		
44		
45		
46		
47		
48		
49		
50		
51		
52		
53		
54		
55		
56		
57		
58		
59		
60		
61		
62		
63		
64		
65		
66		
67		
68		
69		
70		
71		
72		
73		
74		
75		
76		
77		
78		
79		
80		
81		
82		
83		
84		
85		
86		
87		
88		
89		
90		
91		
92		
93		
94		
95		
96		
97		
98		
99		
100		

ARMA	DAÑO	DISP.
1	—	—
2	—	—
3	—	—
4	—	—
5	—	—
6	—	—
7	—	—
8	—	—
9	—	—
10	—	—
11	—	—
12	—	—
13	—	—
14	—	—
15	—	—
16	—	—
17	—	—
18	—	—
19	—	—
20	—	—
21	—	—
22	—	—
23	—	—
24	—	—
25	—	—
26	—	—
27	—	—
28	—	—
29	—	—
30	—	—
31	—	—
32	—	—
33	—	—
34	—	—
35	—	—
36	—	—
37	—	—
38	—	—
39	—	—
40	—	—
41	—	—
42	—	—
43	—	—
44	—	—
45	—	—
46	—	—
47	—	—
48	—	—
49	—	—
50	—	—
51	—	—
52	—	—
53	—	—
54	—	—
55	—	—
56	—	—
57	—	—
58	—	—
59	—	—
60	—	—
61	—	—
62	—	—
63	—	—
64	—	—
65	—	—
66	—	—
67	—	—
68	—	—
69	—	—
70	—	—
71	—	—
72	—	—
73	—	—
74	—	—
75	—	—
76	—	—
77	—	—
78	—	—
79	—	—
80	—	—
81	—	—
82	—	—
83	—	—
84	—	—
85	—	—
86	—	—
87	—	—
88	—	—
89	—	—
90	—	—
91	—	—
92	—	—
93	—	—
94	—	—
95	—	—
96	—	—
97	—	—
98	—	—
99	—	—
100	—	—







Si el infierno hubiera llegado a la Tierra elegiría Madrid como cuarto de estar.

Bienvenidos a las guerras del Eón.

Un modelo muy original, presentando como una narración, con un aspecto gráfico y literario impecable.

Original modo de presentar un modelo a través de la narración de los acontecimientos.