

InSpectres - Solicitud de trabajo

Nombre completo: _____
Alias conocidos: _____
Fecha de nacimiento: ____/____/____
Familiares más cercanos: _____

¿Cree usted en...?

¿Los OVNIS?

¿La proyección astral?

¿La telepatía mental?

¿La percepción extrasensorial?

¿La clarividencia?

¿La fotografía de espíritus?

¿El movimiento telequinético?

¿Los medios de trance?

¿El monstruo del Lago Ness?

Puesto:

Descripción:

Trasfondo:

Talentos/Poderes sobrenaturales:

CEREBRO:

CUERPO:

TECNOLOGÍA:

LABIA:

☐/ ☐☐/ ☐☐/ ☐☐/ ☐

Agentes normales: reparta 9 dados entre las cuatro habilidades de su personaje. Las habilidades van de 1 a 4.

Agentes preternaturales: reparta 10 dados entre las cuatro habilidades de su personaje. Las habilidades van de 0 a 10. Coloque los dados que sobren en el apartado de Alarde.

ESTRÉS ACTUAL:

ALARDE ACTUAL:

☐☐

Tabla de tirada de habilidad (aplica el resultado superior)

- 6 **¡Genial!** Describe el resultado y gana 2 dados de franquicia.
- 5 **Bueno.** Describe el resultado y gana 1 dado de franquicia.
- 4 **Aceptable.** Describe el resultado. Aunque es principalmente positivo, tienes que incluir un efecto negativo o humorístico.
- 3 **Regular.** El DJ decide tu destino, pero puede que te dé la oportunidad de sugerir un único efecto positivo (pero menor).
- 2 **Malo.** El DJ decide tu destino, aunque puedes sugerirle algo negativo que sea apropiado.
- 1 **Terrible.** El DJ puede enseñarse contigo y ponerte en una situación realmente complicada resultado de tu incompetencia.

Tabla de tirada de estrés (aplica el resultado inferior)

- 6 **El más duro del barrio.** Ganas un punto de Alarde y no te estresas.
- 5 **Imposible.** No hay efectos... simplemente te da igual.
- 4 **Molesto.** Sufres un penalizador de un dado para tu próxima tirada de habilidad (sin importar dónde o cuándo la realices).
- 3 **Estresado.** Pierdes un dado de una habilidad apropiada.
- 2 **Agotado.** Pierdes dos dados de una habilidad apropiada (o uno de dos habilidades).
- 1 **Completamente muerto.** Pierdes todos los puntos de Alarde que tengas y una cantidad de dados de habilidad igual a los dados de estrés que tiraste (puedes repartir esta pérdida entre varias habilidades).

Características