



JUGADOR/ NOMBRE:

CLASE:

DESCRIPCION:

DESTREZA

Blaster
Parar sin Armas
Esquivar
Granada
Armas Pesadas
Parar con Armas
Atacar con Armas

CONOCIMIENTOS

Razas Alienigenas
Burocracia
Culturas
Lenguas
Sistemas Planetarios
Bajos Fondos
Supervivencia
Tecnologia

MECANICA

Astrogración
Cabalgar
Manejar Repulsores
Artillería Naval
Escudos Navales

PERCEPCION

Negociar
Mando
Timar
Jugar
Escondarse/ Furtivo
Buscar

FORTALEZA

Atacar sin Armas
Escalar/ Saltar
Levantar
Vigor
Nadar

TECNICA

Pro/ Rep. Computadoras
Demolición
Pro/ Reprog. Droides
Medicina
Rep. Repulsores
Seguridad
Rep. Naves Espaciales

MOVIMIENTO

Sensible a la Fuerza

Puntos de Fuerza

Puntos de Lado Oscuro

Puntos de Habilidad

Puntos de Vida

LA FUERZA

Controlar

Sentir

Alterar

Sable de Luz

HABILIDADES ESPECIALES:

HISTORIAL:

CITA:

“

”

ILUSTRACION/ NOTAS: