

NOMBRE DEL PERSONAJE

JUGADOR

CLASE

ESPECIE

NIVEL DE PERSONAJE

NIVEL DE CLASE

EDAD

SEXO

ALTURA

PESO

OJOS

PELO

PIEL

STAR WARS®

EL JUEGO DE ROL

## HOJA DE PERSONAJE

	PUNT. DE CARAC.	MODIF. POR CARAC.	PUNT. TEMP.	MODIF. TEMP.	TOTAL	ACTUAL	DADO DE VITALIDAD	TOTAL	ACTUAL
VIGOR									
DESTREZA									
CONSTITUCIÓN									
INTELIGENCIA									
SABIDURÍA									
CARISMA									
					VITALIDAD			HERIDAS	
					DEFENSA				
					VELOCIDAD			ATAQUE BASE	
					MODIFICADOR A LA INICIATIVA			BONIFICACIÓN DE REPUTACIÓN	
								PTOS. DE FUERZA	PTOS. DEL LADO OSCURO


TIROS DE SALVACIÓN	TOTAL	SALV. BASE	MOD. POR CARAC.	MOD. DIVERSO	
FORTALEZA (CONSTITUCIÓN)					
REFLEJOS (DESTREZA)					
VOLUNTAD (SABIDURÍA)					
ATAQUE BASE CUERPO A CUERPO	TOTAL	BASE	MOD. POR VIG.	MOD. POR TAMAÑO	MOD. DIVERSO
ATAQUE BASE A DISTANCIA	TOTAL	BASE	MOD. POR DES.	MOD. POR TAMAÑO	MOD. DIVERSO

ARMA	BONIF. TOTAL DE ATAQUE	DAÑO	CRÍTICO	
ALCANCE	PESO	TIPO	TAMAÑO	PROPIEDADES ESPECIALES
ARMA	BONIF. TOTAL DE ATAQUE	DAÑO	CRÍTICO	
ALCANCE	PESO	TIPO	TAMAÑO	PROPIEDADES ESPECIALES
BLINDAJE/ELEMENTO PROTECTOR	TIPO	DES. MAX	REDUCCIÓN DE DAÑO	
PENAL. PRUEBAS	VELOCIDAD	PESO	TAMAÑO	PROPIEDADES ESPECIALES

## HABILIDADES

RANGOS MÁXIMOS

AJENA	NOMBRE DE LA HABILIDAD	CARACT. CLAVE	MODIFICADOR POR CARAC.	RANGOS	MODIFICADOR DIVERSO	MODIFICADOR DE HABILIDAD
<input type="radio"/>	Actuar [ ]	CAR		+		
<input type="radio"/>	Artesanía [ ]	INT		+		
<input type="radio"/>	Astronavegar	INT		+		
<input type="radio"/>	Averiguar intenciones	SAB		+		
<input type="radio"/>	Buscar	INT		+		
<input type="radio"/>	Conocimiento [ ]	INT		+		
<input type="radio"/>	Conocimiento [ ]	INT		+		
<input type="radio"/>	Curar heridas	SAB		+		
<input type="radio"/>	Demoliciones	INT		+		
<input type="radio"/>	Diplomacia	CAR		+		
<input type="radio"/>	Disfrazarse	CAR		+		
<input type="radio"/>	Engañar	CAR		+		
<input type="radio"/>	Equilibrio	DES		+		
<input type="radio"/>	Escapismo	DES*		+		
<input type="radio"/>	Esconderse	DES*		+		
<input type="radio"/>	Escuchar	SAB		+		
<input type="radio"/>	Falsificar	INT		+		
<input type="radio"/>	Hablar idioma [ ]	Ninguna				
<input type="radio"/>	Hablar idioma [ ]	Ninguna				
<input type="radio"/>	Informática	INT		+		
<input type="radio"/>	Intimidar	CAR		+		
<input type="radio"/>	Inutilizar mecanismo	INT		+		
<input type="radio"/>	Juegos de azar	SAB		+		
<input type="radio"/>	Juegos de manos	DES*		+		
<input type="radio"/>	Leer/Escribir idioma [ ]	Ninguna				
<input type="radio"/>	Leer/Escribir idioma [ ]	Ninguna				
<input type="radio"/>	Montar	DES		+		
<input type="radio"/>	Nadar	VIG		+		
<input type="radio"/>	Observar	SAB		+		
<input type="radio"/>	Pilotar	DES		+		
<input type="radio"/>	Piruetas	DES*		+		
<input type="radio"/>	Profesión [ ]	SAB		+		
<input type="radio"/>	Recabar información	CAR		+		
<input type="radio"/>	Reparar	INT		+		
<input type="radio"/>	Saltar	VIG*		+		
<input type="radio"/>	Sigilo	DES*		+		
<input type="radio"/>	Supervivencia	SAB		+		
<input type="radio"/>	Tasación	INT		+		
<input type="radio"/>	Trato con animales	CAR		+		
<input type="radio"/>	Trepar	VIG*		+		
<input type="radio"/>				+		
<input type="radio"/>				+		
<input type="radio"/>				+		

Las habilidades marcadas con  pueden usarse sin estar entrenadas (con 0 rangos de habilidad). \*Se aplica la penalización por blindaje, si existe.

© 2002 Lucasfilm Ltd. &amp; TM. Reservados todos los derechos. Usado con autorización. Se permite fotocopiar únicamente para uso personal.

