

NOMBRE DEL PERSONAJE

JUGADOR

STAR WARS

EL JUEGO DE ROL

HOJA DE PERSONAJE

CLASE

ESPECIE

NIVEL DE PERSONAJE

NIVEL DE CLASE

EDAD

SEXO

ALTURA

PESO

OJOS

PELO

PIEL

	PUNT. DE CARAC.	MODIF. POR CARAC.	PUNT. TEMP.	MODIF. TEMP.
VIG VIGOR				
DES DESTREZA				
CON CONSTITUCIÓN				
INT INTELIGENCIA				
SAB SABIDURÍA				
CAR CARISMA				

	TOTAL
VITALIDAD	
DEFENSA	=10+

	ACTUAL	DADO DE VITALIDAD
HERIDAS		
BONIF. POR CLASE		
MODIF. POR DES		
MODIF. POR TAMAÑO		
BONIF. DIVERSA		
PENALIZACIÓN POR BLINDAJE		

	TOTAL
VELOCIDAD	
ATAQUE BASE	

	TOTAL
MODIFICADOR A LA INICIATIVA	
BONIF. POR DES	
BONIF. DIVERSA	

PUNTOS DE FUERZA

DADOS DEL LADO LUMINOSO/
LADO OSCURO

PTOS. DEL LADO OSCURO

	TOTAL
TIROS DE SALVACIÓN FORTALEZA [CONSTITUCIÓN]	
SALV. BASE	
MOD. POR CARAC.	
MOD. DIVERSO	
REFLEJOS [DESTREZA]	
SALV. BASE	
MOD. POR CARAC.	
MOD. DIVERSO	
VOLUNTAD [SABIDURÍA]	
SALV. BASE	
MOD. POR CARAC.	
MOD. DIVERSO	

	TOTAL
ATAQUE BASE CUERPO A CUERPO	
BASE	
MODIF. POR VIG	
MODIF. POR TAMAÑO	
MODIF. DIVERSO	
ATAQUE BASE A DISTANCIA	
BASE	
MODIF. POR DES	
MODIF. POR TAMAÑO	
MODIF. DIVERSO	

ARMA		BONIF. TOTAL DE ATAQUE	DAÑO	CRÍTICO
ALCANCE	PESO	TIPO	TAMAÑO	PROPIEDADES ESPECIALES

ARMA		BONIF. TOTAL DE ATAQUE	DAÑO	CRÍTICO
ALCANCE	PESO	TIPO	TAMAÑO	PROPIEDADES ESPECIALES

BLINDAJE/ ELEMENTO PROTECTOR		TIPO	REDUCCIÓN DE DAÑO	DES MAXIMA
PENAL. PRUEBAS	VELOCIDAD	PESO	TAMAÑO	PROPIEDADES ESPECIALES

HABILIDADES

RANGOS
MÁXIMOS

RUENA	NOMBRE DE LA HABILIDAD	CARAC. CLAVE	MODIF. POR CARAC.	RANGOS	MODIF. DIVERSO	MODIF. DE HABILIDAD
<input type="checkbox"/>	Actuar ()	CAR	+	+		
<input type="checkbox"/>	Artesanía ()	INT	+	+		
<input type="checkbox"/>	Astronavegar	INT	+	+		
<input type="checkbox"/>	Averiguar intenciones	SAB	+	+		
<input type="checkbox"/>	Buscar	INT	+	+		
<input type="checkbox"/>	Conocimiento ()	INT	+	+		
<input type="checkbox"/>	Conocimiento ()	INT	+	+		
<input type="checkbox"/>	Curar heridas	SAB	+	+		
<input type="checkbox"/>	Demoliciones	INT	+	+		
<input type="checkbox"/>	Diplomacia	CAR	+	+		
<input type="checkbox"/>	Disfrazarse	CAR	+	+		
<input type="checkbox"/>	Engañar	CAR	+	+		
<input type="checkbox"/>	Equilibrio	DES	+	+		
<input type="checkbox"/>	Escapismo	DES*	+	+		
<input type="checkbox"/>	Esconderse	DES*	+	+		
<input type="checkbox"/>	Escuchar	SAB	+	+		
<input type="checkbox"/>	Falsificar	INT	+	+		
<input type="checkbox"/>	Hablar idioma ()	Ninguna				
<input type="checkbox"/>	Hablar idioma ()	Ninguna				
<input type="checkbox"/>	Informática	INT	+	+		
<input type="checkbox"/>	Intimidar	CAR	+	+		
<input type="checkbox"/>	Inutilizar mecanismo	INT	+	+		
<input type="checkbox"/>	Juegos de azar	SAB	+	+		
<input type="checkbox"/>	Juegos de manos	DES*	+	+		
<input type="checkbox"/>	Leer/Escribir idioma ()	Ninguna				
<input type="checkbox"/>	Leer/Escribir idioma ()	Ninguna				
<input type="checkbox"/>	Montar	DES	+	+		
<input type="checkbox"/>	Nadar	VIG	+	+		
<input type="checkbox"/>	Observar	SAB	+	+		
<input type="checkbox"/>	Pilotar	DES	+	+		
<input type="checkbox"/>	Piruetas	DES*	+	+		
<input type="checkbox"/>	Profesión()	SAB	+	+		
<input type="checkbox"/>	Recabar información	CAR	+	+		
<input type="checkbox"/>	Reparar	INT	+	+		
<input type="checkbox"/>	Saltar	VIG*	+	+		
<input type="checkbox"/>	Sigilo	DES*	+	+		
<input type="checkbox"/>	Supervivencia	SAB	+	+		
<input type="checkbox"/>	Tasación	INT	+	+		
<input type="checkbox"/>	Trato con animales	CAR	+	+		
<input type="checkbox"/>	Trepar	VIG*	+	+		
<input type="checkbox"/>			+	+		
<input type="checkbox"/>			+	+		
<input type="checkbox"/>			+	+		

Las habilidades marcadas con ■ pueden usarse sin estar entrenadas (con 0 rangos de habilidad). * Se aplica la penalización por blindaje, si es que existe.

PUNTOS DE EXPERIENCIA

EQUIPO

[illegible]

CRÉDITOS

IDIOMAS

<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> _____

MARCA LA CASILLA SI EL PERSONAJE TAMBIÉN SABE LEER Y ESCRIBIR EN EL IDIOMA

DOTES DE LA FUERZA

- ☐ Alterar
 - ☐ Compasión
 - ☐ Concentración
 - ☐ Torbellino de Fuerza
 - ☐ Truco mental
 - ☐ Vuelo mediante la Fuerza
 - ☐ Controlar
 - ☐ Acelerón
 - ☐ Velocidad de la Fuerza
 - ☐ Velocidad de caballero
 - ☐ Velocidad de maestro
 - ☐ Defensa con sable de luz
 - ☐ Defensa de caballero
 - ☐ Defensa de maestro
 - ☐ Disipar energía
 - ☐ En sintonía
 - ☐ Entereza
 - ☐ Furia
 - ☐ Dominio de la Fuerza
 - ☐ Dominio superior de la Fuerza
 - ☐ Sentir
 - ☐ Atención
 - ☐ Malevolencia
 - ☐ Mentalidad de la Fuerza
 - ☐ Mentalidad mejorada de la Fuerza
 - ☐ Mentalidad de caballero
 - ☐ Mentalidad de maestro
 - ☐ Vínculo

ILUSTRACIÓN DEL PERSONAJE

BOCETO DEL ARMA O DEL SABLE DE LUZ

DOTES

- | | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> Acrobacia | <input type="checkbox"/> Esquiva con astrónaves |
| <input type="checkbox"/> Afinidad con los animales | <input type="checkbox"/> Esquiva con astrónaves |
| <input type="checkbox"/> Ágil | <input type="checkbox"/> Fama |
| <input type="checkbox"/> Aguante | <input type="checkbox"/> Firme |
| <input type="checkbox"/> Alerta | <input type="checkbox"/> Gran fortaleza |
| <input type="checkbox"/> Ambidiestro | <input type="checkbox"/> Grupo de armas |
| <input type="checkbox"/> Ardid | <input type="checkbox"/> Grupo de armas |
| <input type="checkbox"/> Artes marciales | <input type="checkbox"/> Grupo de armas |
| <input type="checkbox"/> Artes marciales defensivas | <input type="checkbox"/> Grupo de armas |
| <input type="checkbox"/> Artes marciales mejoradas | <input type="checkbox"/> Grupo de armas |
| <input type="checkbox"/> Artes marciales avanzadas | <input type="checkbox"/> Imitación |
| <input type="checkbox"/> Ataque poderoso | <input type="checkbox"/> Infamia |
| <input type="checkbox"/> Continuación | <input type="checkbox"/> Influencia |
| <input type="checkbox"/> Continuación mejorada | <input type="checkbox"/> Iniciativa mejorada |
| <input type="checkbox"/> Embestida bantha mejorada | <input type="checkbox"/> Invisible |
| <input type="checkbox"/> Hender | <input type="checkbox"/> Lucha a ciegas |
| <input type="checkbox"/> Atletismo | <input type="checkbox"/> Manejo de astrónaves |
| <input type="checkbox"/> Cautela | <input type="checkbox"/> Manejo de astrónaves |
| <input type="checkbox"/> Cirugía | <input type="checkbox"/> Manitas |
| <input type="checkbox"/> Combate con dos armas | <input type="checkbox"/> Obstinación |
| <input type="checkbox"/> Combate con dos armas mejorado | <input type="checkbox"/> Ojo avizor |
| <input type="checkbox"/> Competencia con arma exótica | <input type="checkbox"/> Pericia en combate |
| <input type="checkbox"/> Competencia con blindaje (ligero) | <input type="checkbox"/> Ataque torbellino |
| <input type="checkbox"/> Competencia con blindaje (intermedio) | <input type="checkbox"/> Derribo mejorado |
| <input type="checkbox"/> Competencia con blindaje (pesado) | <input type="checkbox"/> Desarme mejorado |
| <input type="checkbox"/> Competencia con blindaje (potenciado) | <input type="checkbox"/> Persuasión |
| <input type="checkbox"/> Correr | <input type="checkbox"/> Presencia amedrantadora |
| <input type="checkbox"/> Crítico mejorado | <input type="checkbox"/> Rapidez [] |
| <input type="checkbox"/> De fiar | <input type="checkbox"/> Rastrear |
| <input type="checkbox"/> Desapercibido | <input type="checkbox"/> Reflejos de combate |
| <input type="checkbox"/> Desenfundado rápido | <input type="checkbox"/> Reflejos rápidos |
| <input type="checkbox"/> Disparo a bocajarro | <input type="checkbox"/> Resistencia |
| <input type="checkbox"/> Disparo a larga distancia | <input type="checkbox"/> Robustez |
| <input type="checkbox"/> Disparo preciso | <input type="checkbox"/> Sensible a la fuerza |
| <input type="checkbox"/> Disparo rápido | <input type="checkbox"/> Soltura con un arma |
| <input type="checkbox"/> Disparo múltiple | <input type="checkbox"/> Soltura con un arma |
| <input type="checkbox"/> Disparo en carrera | <input type="checkbox"/> Soltura con un arma |
| <input type="checkbox"/> Dureza [] | <input type="checkbox"/> Sutileza con un arma |
| <input type="checkbox"/> Energía heroica | <input type="checkbox"/> Sutileza con un arma |
| <input type="checkbox"/> Énfasis en una habilidad | <input type="checkbox"/> Sutileza con un arma |
| <input type="checkbox"/> Énfasis en una habilidad | <input type="checkbox"/> Viajero espacial |
| <input type="checkbox"/> Énfasis en una habilidad | <input type="checkbox"/> Voluntad de hierro |
| <input type="checkbox"/> Entrenamiento en ingravidez | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Esquiva | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Movilidad | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Ataque elástico | <input type="checkbox"/> |

HABILIDADES DE LA FUERZA

RANGOS
MÁXIMOS

	NOMBRE		CARRAC.	MODIF. POR		MODIF. DIVERSO	MODIF. DE
RUEDA	DE LA HABILIDAD	DOTS	CLAVE	CARACTERÍSTICA	RANGOS		HABILIDAD
<input type="checkbox"/>	Afectar mente	Alterar	CAR	_____ + _____	_____ + _____	=	_____
<input type="checkbox"/>	Amistad ■	Fuerza	CAR	_____ + _____	_____ + _____	=	_____
<input type="checkbox"/>	Curar al prójimo ■	Alterar	SAB	_____ + _____	_____ + _____	=	_____
<input type="checkbox"/>	Curarse a uno mismo ■	Controlar	CAR	_____ + _____	_____ + _____	=	_____
<input type="checkbox"/>	Defensa con la Fuerza	Controlar	CAR	_____ + _____	_____ + _____	=	_____
<input type="checkbox"/>	Drenar energía ■ †	Alterar	CON	_____ + _____	_____ + _____	=	_____
<input type="checkbox"/>	Empatía ■	Fuerza	SAB	_____ + _____	_____ + _____	=	_____
<input type="checkbox"/>	Estrang. con la Fuerza ■ †	Alterar	INT	_____ + _____	_____ + _____	=	_____
<input type="checkbox"/>	Golpe de Fuerza ■	Alterar	INT	_____ + _____	_____ + _____	=	_____
<input type="checkbox"/>	Ilusión	Alterar	CAR	_____ + _____	_____ + _____	=	_____
<input type="checkbox"/>	Mejorar característica	Fuerza	CON	_____ + _____	_____ + _____	=	_____
<input type="checkbox"/>	Mejorar sentidos	Sentir	SAB	_____ + _____	_____ + _____	=	_____
<input type="checkbox"/>	Mentalidad combativa	Controlar	CON	_____ + _____	_____ + _____	=	_____
<input type="checkbox"/>	Miedo ■ †	Sentir	SAB	_____ + _____	_____ + _____	=	_____
<input type="checkbox"/>	Mover objeto ■	Alterar	INT	_____ + _____	_____ + _____	=	_____
<input type="checkbox"/>	Rayo de Fuerza ■ †	Alterar	INT	_____ + _____	_____ + _____	=	_____
<input type="checkbox"/>	Sigilo de la Fuerza ■	Controlar	CAR	_____ + _____	_____ + _____	=	_____
<input type="checkbox"/>	Telepatía	Sentir	SAB	_____ + _____	_____ + _____	=	_____
<input type="checkbox"/>	Ver Fuerza ■	Sentir	SAB	_____ + _____	_____ + _____	=	_____
<input type="checkbox"/>	Videncia	Sentir	SAB	_____ + _____	_____ + _____	=	_____

Las habilidades marcadas con ■ pueden usarse sin estar entrenadas (con 0 rangos de habilidad). *Se aplica la penalización por blindaje, si existe. † El uso de esta habilidad confiere un punto del lado oscuro.

NOTAS