

# Estudiante Alienígena de la Fuerza



Plantilla de Personaje

Nombre del personaje \_\_\_\_\_

Nombre del jugador \_\_\_\_\_

Altura \_\_\_\_\_ Peso \_\_\_\_\_

Sexo \_\_\_\_\_ Edad \_\_\_\_\_

Descripción física \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**DESTREZA** \_\_\_\_\_ **2D+1** **PERCEPCION** \_\_\_\_\_ **2D+1**

Blasters \_\_\_\_\_ Negociar \_\_\_\_\_

Parar sin armas \_\_\_\_\_ Mando \_\_\_\_\_

Esquivar \_\_\_\_\_ Timar \_\_\_\_\_

Granada \_\_\_\_\_ Jugar \_\_\_\_\_

Armas pesadas \_\_\_\_\_ Escondarse/Furtivo \_\_\_\_\_

Parar con armas \_\_\_\_\_ Buscar \_\_\_\_\_

Atacar con armas \_\_\_\_\_

**FORTALEZA** \_\_\_\_\_ **3D**

Atacar sin armas \_\_\_\_\_

Razas alienígenas \_\_\_\_\_ Escalar/Saltar \_\_\_\_\_

Burocracia \_\_\_\_\_ Levantar \_\_\_\_\_

Culturas \_\_\_\_\_ Vigor \_\_\_\_\_

Lenguas \_\_\_\_\_ Nadar \_\_\_\_\_

Sistemas planetarios \_\_\_\_\_

Bajos fondos \_\_\_\_\_

Supervivencia \_\_\_\_\_

Tecnología \_\_\_\_\_

**MECANICA** \_\_\_\_\_ **2D**

Astrogración \_\_\_\_\_

Cabalgar \_\_\_\_\_

Manejar repulsores \_\_\_\_\_

Artillería naval \_\_\_\_\_

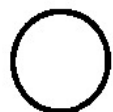
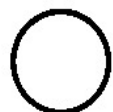
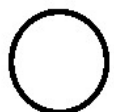
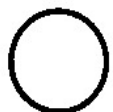
Pilotaje naval \_\_\_\_\_

Escudos navales \_\_\_\_\_

**Controlar (1D)** \_\_\_\_\_

**Sentir (1D)** \_\_\_\_\_

**Alterar (1D)** \_\_\_\_\_



Puntos de Fuerza

Puntos del lado Oscuro

Estado de Salud

Puntos de Habilidad

# Noble Arrogante



Plantilla de Personaje

Nombre del personaje \_\_\_\_\_

Nombre del jugador \_\_\_\_\_

Altura \_\_\_\_\_ Peso \_\_\_\_\_

Sexo \_\_\_\_\_ Edad \_\_\_\_\_

Descripción física \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**DESTREZA** \_\_\_\_\_ **3D+1** **PERCEPCION** \_\_\_\_\_ **4D**

Blasters \_\_\_\_\_ Negociar \_\_\_\_\_

Parar sin armas \_\_\_\_\_ Mando \_\_\_\_\_

Esquivar \_\_\_\_\_ Timar \_\_\_\_\_

Granada \_\_\_\_\_ Jugar \_\_\_\_\_

Armas pesadas \_\_\_\_\_ Escondarse/Furtivo \_\_\_\_\_

Parar con armas \_\_\_\_\_ Buscar \_\_\_\_\_

Atacar con armas \_\_\_\_\_

**FORTALEZA** \_\_\_\_\_ **2D+2**

Atacar sin armas \_\_\_\_\_

Razas alienígenas \_\_\_\_\_ Escalar/Saltar \_\_\_\_\_

Burocracia \_\_\_\_\_ Levantar \_\_\_\_\_

Culturas \_\_\_\_\_ Vigor \_\_\_\_\_

Lenguas \_\_\_\_\_ Nadar \_\_\_\_\_

Sistemas planetarios \_\_\_\_\_

Bajos fondos \_\_\_\_\_

Supervivencia \_\_\_\_\_

Tecnología \_\_\_\_\_

**MECANICA** \_\_\_\_\_ **2D+2**

Astrogración \_\_\_\_\_

Cabalgar \_\_\_\_\_

Manejar repulsores \_\_\_\_\_

Artillería naval \_\_\_\_\_

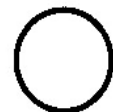
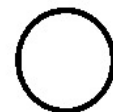
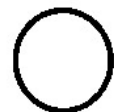
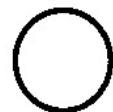
Pilotaje naval \_\_\_\_\_

Escudos navales \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



Puntos de Fuerza

Puntos del lado Oscuro

Estado de Salud

Puntos de Habilidad

# Historiador (a) de Butaca



Plantilla de Personaje

Nombre del personaje \_\_\_\_\_

Nombre del jugador \_\_\_\_\_

Altura \_\_\_\_\_ Peso \_\_\_\_\_

Sexo \_\_\_\_\_ Edad \_\_\_\_\_

Descripción física \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**DESTREZA** \_\_\_\_\_ **3D** **PERCEPCION** \_\_\_\_\_ **3D+2**

Blasters \_\_\_\_\_ Negociar \_\_\_\_\_

Parar sin armas \_\_\_\_\_ Mando \_\_\_\_\_

Esquivar \_\_\_\_\_ Timar \_\_\_\_\_

Granada \_\_\_\_\_ Jugar \_\_\_\_\_

Armas pesadas \_\_\_\_\_ Escondarse/Furtivo \_\_\_\_\_

Parar con armas \_\_\_\_\_ Buscar \_\_\_\_\_

Atacar con armas \_\_\_\_\_

**FORTALEZA** \_\_\_\_\_ **2D+2**

Atacar sin armas \_\_\_\_\_

Razas alienígenas \_\_\_\_\_ Escalar/Saltar \_\_\_\_\_

Burocracia \_\_\_\_\_ Levantar \_\_\_\_\_

Culturas \_\_\_\_\_ Vigor \_\_\_\_\_

Lenguas \_\_\_\_\_ Nadar \_\_\_\_\_

Sistemas planetarios \_\_\_\_\_

Bajos fondos \_\_\_\_\_

Supervivencia \_\_\_\_\_

Tecnología \_\_\_\_\_

**MECANICA** \_\_\_\_\_ **2D+2**

Astrogración \_\_\_\_\_

Cabalgar \_\_\_\_\_

Manejar repulsores \_\_\_\_\_

Artillería naval \_\_\_\_\_

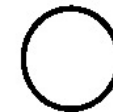
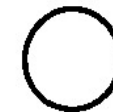
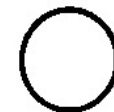
Pilotaje naval \_\_\_\_\_

Escudos navales \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



Puntos de Fuerza

Puntos del lado Oscuro

Estado de Salud

Puntos de Habilidad

## Historiador(a) de Butaca

### Material:

Uniforme rebelde  
Blaster  
Comunicador  
1000 créditos standard

**Historial:** Eras un insignificante burócrata en un departamento (p.ej.: Departamento de Vehículos de Flotación) del gobierno de (Planeta) hasta que (Planeta) fue ocupado por los soldados de asalto imperiales. Los imperiales purgaron el gobierno planetario de cualquier persona cuya lealtad estuviese manchada... incluyéndote a ti, aunque no puedes imaginar por qué. Te avisaron justo a tiempo para poder escapar.

Eres un aficionado a lo militar. Nunca has visto acción, pero has leído todo lo que trate de historia militar que te ha caído entre manos, has visto todos los vision-shows populares sobre temas militares y has seguido de cerca todas las políticas de armamento naval. En tus ensueños, siempre te has visto a ti mismo como un líder de soldados... un contraste duro con la monotonía mundana de la vida en una burocracia sobredimensionada. No estás particularmente emocionado con la Rebelión (no te parece que tengan demasiadas oportunidades), pero bien, es un puerto en una tempestad.

**Personalidad:** Seco, un poco soso. Aunque deficiente en habilidades de armas, es probable que mantengas la sangre fría en combate y eventualmente puedes llegar a ser un buen soldado.

**Una cita:** "Solo con que Kruege hubiese barrido mas alla con el ala derecha en Savara, en vez de girarse cuando lo hizo, ¡toda la historia de las Guerras Clónicas hubiese sido diferente!"

**Conexión con otros personajes:** Puedes haber sido ciudadano del planeta de cualquier Noble o Senador. Puedes haberle retirado la licencia de deslizador a un Piloto Atravido. Puedes haber conocido la familia del Forajido. Tienes una relación de amor/odio real con cualquier personaje militar (Merc, Capitán Retirado, etc): admiras al personaje por su experiencia, pero estas convencido de que sabes mas de estrategia militar y que puedes hacerlo mejor.

## Noble arrogante

### Material:

Varias mudas de los últimos estilos  
Blaster de bolsillo  
Un arma de combate cuerpo a cuerpo a escoger  
Deslizador terrestre personal  
2000 créditos standard

**Historial:** ¡Ese canalla de Palpatine! Esta mas alla de tus capacidades entender cómo ha llegado a ser Emperador. ¡Ese hombre es un advenedizo! La idea que Palpatine sea tu soberano es completamente intolerable. Todos los miembros de tu familia comparten tu desprecio por el canalla. Te apuntastes a la Rebelión en cuanto tuviste oportunidad. Claro que hay algunos inconvenientes en la Rebelión. Todo eso de la democracia es fastidioso. En realidad es bastante molesto tener a todos esos alienígenas y miembros de las órdenes inferiores como tus iguales en la jerarquía militar de la Rebelión. De todas maneras, debes seguir con tu objetivo: *noblesse oblige* y todo eso. Pero es una desgracia tener que perderse la temporada social de este año en el núcleo galáctico.

**Personalidad:** Cortés con los que se reconocen como tus inferiores; ligera e insubordinadamente arrogante con todos los demás. Te sientes obligado a seguir un código moral estricto: cumplir siempre con las deudas, luchar siempre limpio, nunca dejar que alguien impugne tu honor. No tienes paciencia con los asuntos comerciales y no puedes molestarte a ti mismo manteniendo un control del dinero o de los gastos.

**Una cita:** "Buen hombre... me doy cuenta que la ropa de este estilo está de moda esta temporada, pero ¡esto es demasiado!"

**Conexión con otros personajes:** Otro Senador: estás emparentados, sois aliados políticos desde hace tiempo o enemigos políticos de toda la vida, unidos ahora por vuestra hostilidad hacia el Imperio. Sirviente Leal: él o ella es tu vasallo. Capitán retirado: le conoces por reputación. El Merc: contrastaste su Compañía una vez. Cualquier otro personaje: quizás uno o varios vienen de tu planeta.

## Estudiante Alienígena de la Fuerza

### Material

Una estatuita, amuleto u otra chuchería de oscura importancia mística.  
250 créditos standard

**Historial:** En su larga y pacífica historia, tu especie ha aprendido mucho sobre el universo y la naturaleza de la existencia. Tu mismo sólo has contribuido un poco a este conocimiento, pero has meditado largo y tendido sobre la realidad, y especialmente en esa cualidad que los humanos llaman la Fuerza. Tienes un poco de lo que los humanos llaman poderes Jedi, como también lo tienen otros de tu especie.

Tu raza prefiere su existencia solitaria y nunca ha encontrado ninguna razón para comerciar con el resto de la galaxia. Pero tú has decidido abandonar tu planeta natal. Quizás buscas a los verdaderos Jedi, con la esperanza de aprender de ellos mas sobre la Fuerza. Quizás te sientas sencillamente curioso. Quizás el Imperio ha cometido atrocidades en tu planeta. Escoge cualquiera de estas motivaciones o invéntate otra (pero aclara tu motivación con el director de juego si creas la tuya propia).

**Una nota:** Puedes escoger cualquier apariencia que quieras. Tu especie se encuentra muy raramente en la galaxia, por lo que tu apariencia no es comúnmente conocida ni identificada. Sin embargo, los alienígenas de aspecto extraño son lo suficientemente corrientes como para que no se fijen demasiado en tu apariencia.

**Personalidad:** Plena en ti mismo como en un místico, alguien de una tradición diferente a la que siguen los Jedi, pero de naturaleza similar. Como Yoda, Kenobi o Luke Skywalker al final de su entrenamiento, eres tranquilo, un poco humilde y tratas con respeto a todos los seres vivos.

**Un cita:** "Soy un servidor de la Luz y de la vida que la infunde."

**Conexión con otros personajes:** Puedes acordar aceptar un Piloto Atravido u otro personaje como estudiante. Pueden estar ansioso de aprender de un Jedi Fracasad o de un Jedi Menor. Puedes haber conocido a un Explorador Lacónico, un Contrabandista o un Tahur en tus viajes.

# Caza-recompensas



Plantilla de  
Personaje

Nombre del personaje \_\_\_\_\_

Nombre del jugador \_\_\_\_\_

Altura \_\_\_\_\_ Peso \_\_\_\_\_

Sexo \_\_\_\_\_ Edad \_\_\_\_\_

Descripción física \_\_\_\_\_

**DESTREZA** \_\_\_\_\_ **4D** **PERCEPCION** \_\_\_\_\_ **3D**

Blasters \_\_\_\_\_ Negociar \_\_\_\_\_

Parar sin armas \_\_\_\_\_ Mando \_\_\_\_\_

Esquivar \_\_\_\_\_ Timar \_\_\_\_\_

Granada \_\_\_\_\_ Jugar \_\_\_\_\_

Armas pesadas \_\_\_\_\_ Esconderse/Furtivo \_\_\_\_\_

Parar con armas \_\_\_\_\_ Buscar \_\_\_\_\_

Atacar con armas \_\_\_\_\_

**FORTALEZA** \_\_\_\_\_ **3D+2**

Atacar sin armas \_\_\_\_\_

Razas alienígenas \_\_\_\_\_ Escalar/Saltar \_\_\_\_\_

Burocracia \_\_\_\_\_ Levantar \_\_\_\_\_

Culturas \_\_\_\_\_ Vigor \_\_\_\_\_

Lenguas \_\_\_\_\_ Nadar \_\_\_\_\_

Sistemas planetarios \_\_\_\_\_

Bajos fondos \_\_\_\_\_

Supervivencia \_\_\_\_\_

Tecnología \_\_\_\_\_

**TECNICA** \_\_\_\_\_ **2D**

Prog/Rep computadores \_\_\_\_\_

Demolición \_\_\_\_\_

Prog/Rep Droides \_\_\_\_\_

Medicina \_\_\_\_\_

Rep. repulsores \_\_\_\_\_

Seguridad \_\_\_\_\_

Rep. naves espaciales \_\_\_\_\_

**MECANICA** \_\_\_\_\_ **2D+2**

Astrogración \_\_\_\_\_

Cabalgar \_\_\_\_\_

Manejar repulsores \_\_\_\_\_

Artillería naval \_\_\_\_\_

Pilotaje naval \_\_\_\_\_

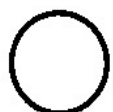
Escudos navales \_\_\_\_\_



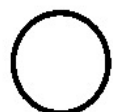
Puntos de  
Fuerza



Puntos  
del lado  
Oscuro



Estado de  
Salud



Puntos de  
Habilidad

# Piloto Atrevido (a)



Plantilla de  
Personaje

Nombre del personaje \_\_\_\_\_

Nombre del jugador \_\_\_\_\_

Altura \_\_\_\_\_ Peso \_\_\_\_\_

Sexo \_\_\_\_\_ Edad \_\_\_\_\_

Descripción física \_\_\_\_\_

**DESTREZA** \_\_\_\_\_ **3D** **PERCEPCION** \_\_\_\_\_ **3D**

Blasters \_\_\_\_\_ Negociar \_\_\_\_\_

Parar sin armas \_\_\_\_\_ Mando \_\_\_\_\_

Esquivar \_\_\_\_\_ Timar \_\_\_\_\_

Granada \_\_\_\_\_ Jugar \_\_\_\_\_

Armas pesadas \_\_\_\_\_ Esconderse/Furtivo \_\_\_\_\_

Parar con armas \_\_\_\_\_ Buscar \_\_\_\_\_

Atacar con armas \_\_\_\_\_

**FORTALEZA** \_\_\_\_\_ **3D**

Atacar sin armas \_\_\_\_\_

Razas alienígenas \_\_\_\_\_ Escalar/Saltar \_\_\_\_\_

Burocracia \_\_\_\_\_ Levantar \_\_\_\_\_

Culturas \_\_\_\_\_ Vigor \_\_\_\_\_

Lenguas \_\_\_\_\_ Nadar \_\_\_\_\_

Sistemas planetarios \_\_\_\_\_

Bajos fondos \_\_\_\_\_

Supervivencia \_\_\_\_\_

Tecnología \_\_\_\_\_

**TECNICA** \_\_\_\_\_ **3D**

Prog/Rep computadores \_\_\_\_\_

Demolición \_\_\_\_\_

Prog/Rep Droides \_\_\_\_\_

Medicina \_\_\_\_\_

Rep. repulsores \_\_\_\_\_

Seguridad \_\_\_\_\_

Rep. naves espaciales \_\_\_\_\_

**MECANICA** \_\_\_\_\_ **4D**

Astrogración \_\_\_\_\_

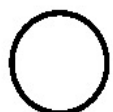
Cabalgar \_\_\_\_\_

Manejar repulsores \_\_\_\_\_

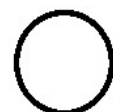
Artillería naval \_\_\_\_\_

Pilotaje naval \_\_\_\_\_

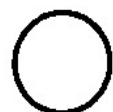
Escudos navales \_\_\_\_\_



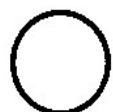
Puntos de  
Fuerza



Puntos  
del lado  
Oscuro



Estado de  
Salud



Puntos de  
Habilidad

# Ewok



Plantilla de  
Personaje

Nombre del personaje \_\_\_\_\_

Nombre del jugador \_\_\_\_\_

Altura \_\_\_\_\_ Peso \_\_\_\_\_

Sexo \_\_\_\_\_ Edad \_\_\_\_\_

Descripción física \_\_\_\_\_

**DESTREZA** \_\_\_\_\_ **3D+2** **PERCEPCION** \_\_\_\_\_ **4D**

Blasters \_\_\_\_\_ Negociar \_\_\_\_\_

Parar sin armas \_\_\_\_\_ Mando \_\_\_\_\_

Esquivar \_\_\_\_\_ Timar \_\_\_\_\_

Granada \_\_\_\_\_ Jugar \_\_\_\_\_

Armas pesadas \_\_\_\_\_ Esconderse/Furtivo \_\_\_\_\_

Parar con armas \_\_\_\_\_ Buscar \_\_\_\_\_

Atacar con armas \_\_\_\_\_

**FORTALEZA** \_\_\_\_\_ **3D**

Atacar sin armas \_\_\_\_\_

Razas alienígenas \_\_\_\_\_ Escalar/Saltar \_\_\_\_\_

Burocracia \_\_\_\_\_ Levantar \_\_\_\_\_

Culturas \_\_\_\_\_ Vigor \_\_\_\_\_

Lenguas \_\_\_\_\_ Nadar \_\_\_\_\_

Sistemas planetarios \_\_\_\_\_

Bajos fondos \_\_\_\_\_

Supervivencia \_\_\_\_\_

Tecnología \_\_\_\_\_

**TECNICA** \_\_\_\_\_ **2D+2**

Prog/Rep computadores \_\_\_\_\_

Demolición \_\_\_\_\_

Prog/Rep Droides \_\_\_\_\_

Medicina \_\_\_\_\_

Rep. repulsores \_\_\_\_\_

Seguridad \_\_\_\_\_

Rep. naves espaciales \_\_\_\_\_

**MECANICA** \_\_\_\_\_ **2D+2**

Astrogración \_\_\_\_\_

Cabalgar \_\_\_\_\_

Manejar repulsores \_\_\_\_\_

Artillería naval \_\_\_\_\_

Pilotaje naval \_\_\_\_\_

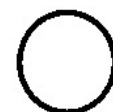
Escudos navales \_\_\_\_\_



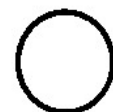
Puntos de  
Fuerza



Puntos  
del lado  
Oscuro



Estado de  
Salud



Puntos de  
Habilidad

## Ewok

### Material:

Lanza  
Mochila de piel  
Una colección de objetos brillantes

**Historial:** Vivas en Endor, la Luna Bosque. Entonces, un día, aterrizó una gran y brillante nave espacial. Investigaste. Estaba llena de fascinantes cosas brillantes y de cosas buenas para comer. De repente, todo tembló. En aquel momento no le diste cuenta, pero la nave había despegado y no podías volver a casa.  
Al principio tenías miedo. Cuando supiste que no podías volver a casa, te pusiste triste. Pero entonces te hiciste amigo de los humanos de la nave. Eran de algo llamado Rebelión y luchaban contra los malos, llamados Imperio. Los humanos encuentran divertidos a los Ewoks. Esto es muy útil; nunca has tenido ningún problema para encontrar alimento ni refugio.  
Has pillado algo del lenguaje humano. En realidad no entiendes esas extrañas máquinas que utilizan, pero ahora estas más a gusto con ellas. La vida en la galaxia es interminablemente fascinante y divertida. Has decidido quedarte con tus amigos rebeldes y ayudarlos.  
**Personalidad:** Te gustan los humanos. Te gustan las buenas cosas de comer. Te gusta jugar con cosas brillantes. Eres alegre, inquisitivo y tienes la costumbre de meterte (y a veces de meter a tus compañeros) en más problemas de los que puedes (¡o ellos pueden!) manejar.  
**Una cita:** "¡Kaitya! ¿Cyeeesh?"  
**Conexión con otros personajes:** Escoge cualquier otro personaje jugador que quieras; lo has adoptado como mentor. Le sigues e intentas conseguir que juegue contigo. Si te ignora constantemente puedes cambiar más adelante a otro personaje.

STAR  
WARS

## Piloto Atrevido(a)

### Material:

Uniforme rebelde  
Blaster  
Medpac  
Traje de vacío  
1000 créditos standard

**Historial:** ¡Ya casi creías que nunca saldrías de ese rústico planeta! Desde que eras pequeño, has leído sobre naves espaciales, generales y batallas heroicas. Desde que tienes uso de razón has querido ser piloto de nave espacial. Tus padres querían que fueses agricultor (o abogado o doctor o minero... ¿a quién le importa?). Pero la Academia Naval Imperial ha sido tu objetivo ¡desde la primera vez que oíste hablar de ella!  
Bien, hay una guerra en marcha, no parece que nunca consigas llegar a la Academia... ni tú tampoco quieres. Cuando el Imperio ocupó tu planeta, todo se desmoronó. Amigos y vecinos muertos. ¡Pero tienes una oportunidad de ser piloto! A veces las cosas parecen muy duras para la Rebelión... ¡pero tienes la corazonada que tu historia sólo está empezando!  
**Personalidad:** Entusiasta, leal, enérgico y entregado. Utilizas muchos signos de admiración.  
**Una cita:** "¡Qué demonios! ¡Ese vuelo no ha sido tan fantástico! ¡En mi planeta, solía sobremaniobrar a los X-P 38 con mi viejo deslizador Mobquet!"  
**Conexión con otros personajes:** Un Senador o un Capitán Retirado pueden haberte patrocinado para entrar en la Academia Naval. Casi cualquiera podría ser tu hermano o hermana.

STAR  
WARS

## Caza-recompensas

### Material:

Blaster pesado  
Blaster de bolsillo  
Jet Pack  
Dos medpacs  
Detonador térmico  
Cuchillo  
Otro cuchillo

**Historial:** Blaster de alquiler. Ese eres tú. Aún no eres veterano en este juego, pero ya has matado a veintitres personas... pero ¿quién las cuenta? La galaxia apesta, pero una persona tiene que ganarse la vida.  
Algunos dicen que no tienes ninguna moral. Eso no es verdad. Vives según un código estricto. Un contrato es un contrato, eso es todo. Haces tu faena. Cuando alguien te contrata, mantienes tu parte del contrato... no importa lo que cueste. A veces lo que cuesta no es agradable... pero si fueses remilgado no estarías en este negocio.  
El Imperio te contrata. Hiciste el trabajo. Murió un hombre bueno. Cumpliste con tu parte del trato.  
El Imperio no. Los podías haber llevado a los tribunales... pero ellos controlan los tribunales. Se rieron de ti.  
Pero no por mucho tiempo.  
Normalmente trabajas por 1000 al día. Más gastos. Pero esta vez es personal.  
Tienes un contrato. Con la Rebelión. Mientras dure. Tu paga es un crédito al día.  
Y cumples tus contratos.  
**Personalidad:** No hablas demasiado. Cuando lo haces quieres decir lo que dices. Eres muy peligroso. Eres formal. Eres inteligente. No te gusta que te timen. Si la gente te trata con seriedad, tratarás a la gente con seriedad.  
**Una cita:** "No lo intentes, amigo. Sólo te lo voy a decir una vez."  
**Conexión con otros personajes:** Cualquiera puede haber-te contratado anteriormente... o quizás ahora otro personaje te ha contratado. Puedes haberte encontrado fácilmente con otros personajes de "mala vida": Contrabandista, Tahur, Pirata, etc.

STAR  
WARS



# Jedi Fracasado (a)



Nombre del personaje \_\_\_\_\_  
 Nombre del jugador \_\_\_\_\_  
 Altura \_\_\_\_\_ Peso \_\_\_\_\_  
 Sexo \_\_\_\_\_ Edad \_\_\_\_\_  
 Descripción física \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

**DESTREZA** \_\_\_\_\_ **2D+2** **PERCEPCION** \_\_\_\_\_ **3D+1**

Blasters \_\_\_\_\_ Negociar \_\_\_\_\_  
 Parar sin armas \_\_\_\_\_ Mando \_\_\_\_\_  
 Esquivar \_\_\_\_\_ Timar \_\_\_\_\_  
 Granada \_\_\_\_\_ Jugar \_\_\_\_\_  
 Armas pesadas \_\_\_\_\_ Esconderse/Furtivo \_\_\_\_\_  
 Parar con armas \_\_\_\_\_ Buscar \_\_\_\_\_  
 Atacar con armas \_\_\_\_\_

**FORTALEZA** \_\_\_\_\_ **2D+2**

**CONOCIMIENTOS** \_\_\_\_\_ **3D+1**  
 Razas alienígenas \_\_\_\_\_  
 Burocracia \_\_\_\_\_  
 Culturas \_\_\_\_\_  
 Lenguas \_\_\_\_\_  
 Sistemas planetarios \_\_\_\_\_  
 Bajos fondos \_\_\_\_\_  
 Supervivencia \_\_\_\_\_  
 Tecnología \_\_\_\_\_

**TECNICA** \_\_\_\_\_ **2D**

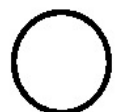
Prog/Rep computadores \_\_\_\_\_  
 Demolición \_\_\_\_\_  
 Prog/Rep Droides \_\_\_\_\_

**MECANICA** \_\_\_\_\_ **2D**

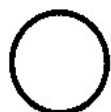
Astrogración \_\_\_\_\_  
 Cabalgar \_\_\_\_\_  
 Manejar repulsores \_\_\_\_\_  
 Artillería naval \_\_\_\_\_  
 Pilotaje naval \_\_\_\_\_  
 Escudos navales \_\_\_\_\_

**Controlar (1D)** \_\_\_\_\_

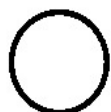
**Sentir (1D)** \_\_\_\_\_



Puntos de  
Fuerza



Puntos  
del lado  
Oscuro



Estado de  
Salud



Puntos de  
Habilidad

# Tahur



Nombre del personaje \_\_\_\_\_  
 Nombre del jugador \_\_\_\_\_  
 Altura \_\_\_\_\_ Peso \_\_\_\_\_  
 Sexo \_\_\_\_\_ Edad \_\_\_\_\_  
 Descripción física \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

**DESTREZA** \_\_\_\_\_ **3D+2** **PERCEPCION** \_\_\_\_\_ **4D**

Blasters \_\_\_\_\_ Negociar \_\_\_\_\_  
 Parar sin armas \_\_\_\_\_ Mando \_\_\_\_\_  
 Esquivar \_\_\_\_\_ Timar \_\_\_\_\_  
 Granada \_\_\_\_\_ Jugar \_\_\_\_\_  
 Armas pesadas \_\_\_\_\_ Esconderse/Furtivo \_\_\_\_\_  
 Parar con armas \_\_\_\_\_ Buscar \_\_\_\_\_  
 Atacar con armas \_\_\_\_\_

**FORTALEZA** \_\_\_\_\_ **2D+2**

**CONOCIMIENTOS** \_\_\_\_\_ **3D**  
 Razas alienígenas \_\_\_\_\_  
 Burocracia \_\_\_\_\_  
 Culturas \_\_\_\_\_  
 Lenguas \_\_\_\_\_  
 Sistemas planetarios \_\_\_\_\_  
 Bajos fondos \_\_\_\_\_  
 Supervivencia \_\_\_\_\_  
 Tecnología \_\_\_\_\_

**TECNICA** \_\_\_\_\_ **2D+1**

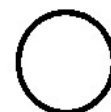
Prog/Rep computadores \_\_\_\_\_  
 Demolición \_\_\_\_\_  
 Prog/Rep Droides \_\_\_\_\_

**MECANICA** \_\_\_\_\_ **2D+1**

Astrogración \_\_\_\_\_  
 Cabalgar \_\_\_\_\_  
 Manejar repulsores \_\_\_\_\_  
 Artillería naval \_\_\_\_\_  
 Pilotaje naval \_\_\_\_\_  
 Escudos navales \_\_\_\_\_



Puntos de  
Fuerza



Puntos  
del lado  
Oscuro



Estado de  
Salud



Puntos de  
Habilidad

# Niño (a)



Nombre del personaje \_\_\_\_\_  
 Nombre del jugador \_\_\_\_\_  
 Altura \_\_\_\_\_ Peso \_\_\_\_\_  
 Sexo \_\_\_\_\_ Edad \_\_\_\_\_  
 Descripción física \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

**DESTREZA** \_\_\_\_\_ **3D+2** **PERCEPCION** \_\_\_\_\_ **3D+2**

Blasters \_\_\_\_\_ Negociar \_\_\_\_\_  
 Parar sin armas \_\_\_\_\_ Mando \_\_\_\_\_  
 Esquivar \_\_\_\_\_ Timar \_\_\_\_\_  
 Granada \_\_\_\_\_ Jugar \_\_\_\_\_  
 Armas pesadas \_\_\_\_\_ Esconderse/Furtivo \_\_\_\_\_  
 Parar con armas \_\_\_\_\_ Buscar \_\_\_\_\_  
 Atacar con armas \_\_\_\_\_

**FORTALEZA** \_\_\_\_\_ **2D+1**

**CONOCIMIENTOS** \_\_\_\_\_ **2D+2**  
 Razas alienígenas \_\_\_\_\_  
 Burocracia \_\_\_\_\_  
 Culturas \_\_\_\_\_  
 Lenguas \_\_\_\_\_  
 Sistemas planetarios \_\_\_\_\_  
 Bajos fondos \_\_\_\_\_  
 Supervivencia \_\_\_\_\_  
 Tecnología \_\_\_\_\_

**TECNICA** \_\_\_\_\_ **2D+2**

Prog/Rep computadores \_\_\_\_\_  
 Demolición \_\_\_\_\_  
 Prog/Rep Droides \_\_\_\_\_

**MECANICA** \_\_\_\_\_ **3D**

Astrogración \_\_\_\_\_  
 Cabalgar \_\_\_\_\_  
 Manejar repulsores \_\_\_\_\_  
 Artillería naval \_\_\_\_\_  
 Pilotaje naval \_\_\_\_\_  
 Escudos navales \_\_\_\_\_



Puntos de  
Fuerza



Puntos  
del lado  
Oscuro



Estado de  
Salud



Puntos de  
Habilidad

## Niño(a)

### Material:

Dos botellas de fizzygjug  
Un paquete de caramelos  
Una piedra pequeña  
Una cuerda

Un animalito (vivo o muerto, tú decides)  
250 créditos standard

STAR  
WARS

**Historial:** Tienes entre 8 y 12 años. Tienes un hermano o hermana mayor en la Rebelión, o quizás eres un huérfano que ha sido semi-adoptado por otro personaje. Nunca permites que nadie te deje detrás y cuando el peligro es mayor, cargas contra el enemigo y le das golpes con la cabeza, le muerdes en la pierna o le pegas con los brazos. Eres un pequeño demonio que nadie puede disciplinar. Los malos nunca te toman en serio, eso explica que puedas salir con vida de tantos líos.

**Personalidad:** Constantemente alegre, siempre te pones del lado del perdedor. Eres completamente leal a otro personaje (tú lo escoges) y siempre le acompañas.

**Una cita:** "¡Oh, ¡vaya! Vamos a por ellos. ¡Venga, tíos!"

**Conexión con otros personajes:** Escoge a otro personaje jugador como tu viejo hermano/padre adoptivo/ido/lo/que-sea. No necesitas tener permiso del otro jugador. De hecho, si está molesto, es del todo adecuado: ¿quién puede vivir con un hermanoito siguiéndole a todas partes?

## Tahur

### Material:

Baraja de cartas  
Blaster de bolsillo  
Dos mudas de ropa ostentosa  
1000 créditos standard

STAR  
WARS

**Historial:** Tienes la galaxia a tus pies. Puedes ir a cualquier sitio, hacer lo que quieras. Nunca estás permanentemente derrotado: todo lo que tienes que hacer es encontrar un juego de azar honesto, y hay juego por todas partes. El dinero viene y va, pero el juego continua.

Amalós y déjalos, esa es tu filosofía. Nunca has encontrado ninguna razón para sentar la cabeza: no cuando hay una nave a punto de zarpas, una mesa de juego en el salón y nuevos mundos que explorar al final del viaje.

Es una buena vida. Siempre hay algo nuevo que hacer, siempre otra partida, siempre una buena comida o un vino de primera categoría. Has visto la crema de la sociedad y la escoria de la galaxia, y estás a gusto con ambas.

¿Por qué te viste envuelto con la Rebelión? Bien, es peor verse envuelto con el Imperio. Un pequeño malentendido y ¡presto! Se te busca en treinta planetas. Es difícil de llevar. Bien, ¿por qué no? La Rebelión parece que no tiene demasiadas esperanzas, pero tiene una oportunidad... Bien, eres un jugador, ¿no?

**Personalidad:** Encantador, siempre educado, desprecupado y poco sincero. Te lo montas muy bien con miembros del sexo opuesto.

**Una cita:** "¿Alguien quiere jugar a una honesta partida?"

**Conexión con otros personajes:** Has dado muchas vueltas por la galaxia, y puedes haber conocido (o estado) a cualquiera de ellos.

## Jedi Fracasado(a)

### Material:

Sable de luz  
Túnica  
Botella de rotgut  
250 créditos standard

STAR  
WARS

**Historial:** Hace mucho, mucho tiempo, en los tiempos de la Antigua República, eras un aspirante a Jedi. Claro que recuerdas a Skywalker, a Kenobi y a toda la banda. Pero fracasaste. No pudiste hacerlo. El Lado Oscuro seguía llamándote y las cosas nunca acababan de ir como querías. Te tirastes a la bebida, y a partir de aquí las cosas fueron de capa caída. Entonces vino el Imperio, y de repente no era saludable ser Jedi, ni incluso saber sobre ellos.

Pasaste muchos años bebiendo demasiado. No es agradable recordarlo.

De acuerdo. Tienes otra oportunidad. Tienes un muchacho que quiere conocer la Fuerza. No estás seguro de que puedas enseñarle demasiado, pero puedes intentarlo... intenta hacer algo que valga la pena antes de morir.

**Personalidad:** Clínico, malhablado y pesimista.. pero con un corazón de oro.

**Una cita:** "Niños. ¿Niños. ¿Quiéren saber cómo se utiliza la Fuerza? Escucha cuando te hable. (Resuello). Malditos niños. ¿Dónde está el whiskey?"

**Conexión con otros personajes:** Escoge cualquier otro personaje jugador como tu estudiante (por mutuo acuerdo).

## Explorador (a) Lacónico (a)



Plantilla de  
Personaje

Nombre del personaje \_\_\_\_\_

Nombre del jugador \_\_\_\_\_

Altura \_\_\_\_\_ Peso \_\_\_\_\_

Sexo \_\_\_\_\_ Edad \_\_\_\_\_

Descripción física \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**DESTREZA** \_\_\_\_\_ **2D+2** **PERCEPCION** \_\_\_\_\_ **2D**

Blasters \_\_\_\_\_ Negociar \_\_\_\_\_

Parar sin armas \_\_\_\_\_ Mando \_\_\_\_\_

Esquivar \_\_\_\_\_ Timar \_\_\_\_\_

Granada \_\_\_\_\_ Jugar \_\_\_\_\_

Armas pesadas \_\_\_\_\_ Esconderse/Furtivo \_\_\_\_\_

Parar con armas \_\_\_\_\_ Buscar \_\_\_\_\_

Atacar con armas \_\_\_\_\_

**CONOCIMIENTOS** \_\_\_\_\_ **4D** **FORTALEZA** \_\_\_\_\_ **3D**

Razas alienígenas \_\_\_\_\_ Atacar sin armas \_\_\_\_\_

Burocracia \_\_\_\_\_ Escalar/Saltar \_\_\_\_\_

Culturas \_\_\_\_\_ Levantar \_\_\_\_\_

Lenguas \_\_\_\_\_ Vigor \_\_\_\_\_

Sistemas planetarios \_\_\_\_\_ Nadar \_\_\_\_\_

Bajos fondos \_\_\_\_\_ **TECNICA** \_\_\_\_\_ **3D+1**

Supervivencia \_\_\_\_\_ Prog/Rep computadores \_\_\_\_\_

Tecnología \_\_\_\_\_ Demolición \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ Prog/Rep Droides \_\_\_\_\_

**MECANICA** \_\_\_\_\_ **3D** Medicina \_\_\_\_\_

Astrogración \_\_\_\_\_ Rep. repulsores \_\_\_\_\_

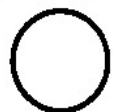
Cabalgar \_\_\_\_\_ Seguridad \_\_\_\_\_

Manejar repulsores \_\_\_\_\_ Rep. naves espaciales \_\_\_\_\_

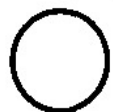
Artillería naval \_\_\_\_\_

Pilotaje naval \_\_\_\_\_

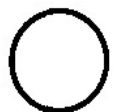
Escudos navales \_\_\_\_\_



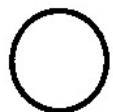
Puntos de  
Fuerza



Puntos  
del lado  
Oscuro



Estado de  
Salud



Puntos de  
Habilidad

## Sirviente Leal



Plantilla de  
Personaje

Nombre del personaje \_\_\_\_\_

Nombre del jugador \_\_\_\_\_

Altura \_\_\_\_\_ Peso \_\_\_\_\_

Sexo \_\_\_\_\_ Edad \_\_\_\_\_

Descripción física \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**DESTREZA** \_\_\_\_\_ **3D** **PERCEPCION** \_\_\_\_\_ **3D**

Blasters \_\_\_\_\_ Negociar \_\_\_\_\_

Parar sin armas \_\_\_\_\_ Mando \_\_\_\_\_

Esquivar \_\_\_\_\_ Timar \_\_\_\_\_

Granada \_\_\_\_\_ Jugar \_\_\_\_\_

Armas pesadas \_\_\_\_\_ Esconderse/Furtivo \_\_\_\_\_

Parar con armas \_\_\_\_\_ Buscar \_\_\_\_\_

Atacar con armas \_\_\_\_\_

**CONOCIMIENTOS** \_\_\_\_\_ **2D+2** **FORTALEZA** \_\_\_\_\_ **3D+1**

Razas alienígenas \_\_\_\_\_ Atacar sin armas \_\_\_\_\_

Burocracia \_\_\_\_\_ Escalar/Saltar \_\_\_\_\_

Culturas \_\_\_\_\_ Levantar \_\_\_\_\_

Lenguas \_\_\_\_\_ Vigor \_\_\_\_\_

Sistemas planetarios \_\_\_\_\_ Nadar \_\_\_\_\_

Bajos fondos \_\_\_\_\_ **TECNICA** \_\_\_\_\_ **3D**

Supervivencia \_\_\_\_\_ Prog/Rep computadores \_\_\_\_\_

Tecnología \_\_\_\_\_ Demolición \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ Prog/Rep Droides \_\_\_\_\_

**MECANICA** \_\_\_\_\_ **3D** Medicina \_\_\_\_\_

Astrogración \_\_\_\_\_ Rep. repulsores \_\_\_\_\_

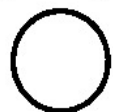
Cabalgar \_\_\_\_\_ Seguridad \_\_\_\_\_

Manejar repulsores \_\_\_\_\_ Rep. naves espaciales \_\_\_\_\_

Artillería naval \_\_\_\_\_

Pilotaje naval \_\_\_\_\_

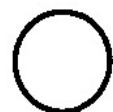
Escudos navales \_\_\_\_\_



Puntos de  
Fuerza



Puntos  
del lado  
Oscuro



Estado de  
Salud



Puntos de  
Habilidad

## El (la) Merc



Plantilla de  
Personaje

Nombre del personaje \_\_\_\_\_

Nombre del jugador \_\_\_\_\_

Altura \_\_\_\_\_ Peso \_\_\_\_\_

Sexo \_\_\_\_\_ Edad \_\_\_\_\_

Descripción física \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**DESTREZA** \_\_\_\_\_ **3D+2** **PERCEPCION** \_\_\_\_\_ **2D+1**

Blasters \_\_\_\_\_ Negociar \_\_\_\_\_

Parar sin armas \_\_\_\_\_ Mando \_\_\_\_\_

Esquivar \_\_\_\_\_ Timar \_\_\_\_\_

Granada \_\_\_\_\_ Jugar \_\_\_\_\_

Armas pesadas \_\_\_\_\_ Esconderse/Furtivo \_\_\_\_\_

Parar con armas \_\_\_\_\_ Buscar \_\_\_\_\_

Atacar con armas \_\_\_\_\_

**CONOCIMIENTOS** \_\_\_\_\_ **2D+2** **FORTALEZA** \_\_\_\_\_ **3D+2**

Razas alienígenas \_\_\_\_\_ Atacar sin armas \_\_\_\_\_

Burocracia \_\_\_\_\_ Escalar/Saltar \_\_\_\_\_

Culturas \_\_\_\_\_ Levantar \_\_\_\_\_

Lenguas \_\_\_\_\_ Vigor \_\_\_\_\_

Sistemas planetarios \_\_\_\_\_ Nadar \_\_\_\_\_

Bajos fondos \_\_\_\_\_ **TECNICA** \_\_\_\_\_ **3D**

Supervivencia \_\_\_\_\_ Prog/Rep computadores \_\_\_\_\_

Tecnología \_\_\_\_\_ Demolición \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ Prog/Rep Droides \_\_\_\_\_

**MECANICA** \_\_\_\_\_ **2D+2** Medicina \_\_\_\_\_

Astrogración \_\_\_\_\_ Rep. repulsores \_\_\_\_\_

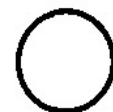
Cabalgar \_\_\_\_\_ Seguridad \_\_\_\_\_

Manejar repulsores \_\_\_\_\_ Rep. naves espaciales \_\_\_\_\_

Artillería naval \_\_\_\_\_

Pilotaje naval \_\_\_\_\_

Escudos navales \_\_\_\_\_



Puntos de  
Fuerza



Puntos  
del lado  
Oscuro



Estado de  
Salud



Puntos de  
Habilidad

## Explorador(a) Lacónico(a)

### Material:

2 medpacs  
Cuchillo  
Pistola blaster  
Mochila  
Raciones concentradas para una semana

STAR  
WARS

**Historial:** Nunca has hablado demasiado. Nunca has encontrado muchas razones para hacerlo. La verdad es que la mayor parte del tiempo no tienes a nadie con quien hablar. Estás en el exterior bajo los altos y anchos cielos de un planeta virgen, enfrentándote con la naturaleza. Después de ti vienen los colonos, las grandes corporaciones, los comerciantes: civilización. Pero tú eres quien abre los planetas. Descubres cuáles son los peligros y cómo tratar con ellos. Descubres cómo sobrevivir al clima extraño, a los animales extraños y al terreno accidentado de un mundo totalmente nuevo.

Todavía estarías haciéndolo. Pero no te dejarán. El Imperio ha recordado los presupuestos de exploración; dice que es demasiado caro. Pero tú sabes la verdad, la libertad es una consecuencia de la frontera. No puedes controlar a la gente cuando se puede levantar e irse. Si, por ejemplo, alguien quisiera imponer la tiranía en una galaxia, sólo hay una manera de hacerlo: parar el movimiento de la gente. Cerrar la frontera. De acuerdo. El Emperador quiere destruir tu forma de vivir. No te deja ninguna alternativa, si no unirse a la Rebelión, ¿o no? Sabes que serás valorado. Conoces una docena de planetas como la palma de tu mano, y sabes cómo sobrevivir (confortablemente) donde sea. ¿Quieren instalar una base en un planeta helado? Tú sabes cómo hacerlo.

**Personalidad:** Eres lacónico. Boca cerrada. Tienes un fuerte sentido del humor, que se muestra frecuentemente. Eres duro. Orgulloso de tus habilidades. Disfrutas pervertidamente torturando a los "novatos".

**Una cita:** "¿Y a eso le llamas sabandijas? En Damos V hay insectos que tienen aguijones del tamaño de una casa." **Conexión con otros personajes:** Cualquiera de un planeta recientemente colonizado (como un Piloto Atrevido) puede conocerte como el Explorador que abrió su planeta a la colonización. Puedes haber encontrado y haberte hecho amigo de cualquier personaje de mala vida (Tahur, Merc, Contrabandista, Pirata, Caza-recompensas) entre mis-

## Sirviente Leal

### Material:

Varias mudas de ropa para casi cualquier ocasión  
Blaster de bolsillo  
Comunicador  
1000 créditos standard

STAR  
WARS

**Historial:** Durante siglos, tu familia ha servido a la Casa de (Demesne). Los (Señores) de (Demesne) han gobernado tu planeta durante tanto o más tiempo y han sido buenos con su gente. El planeta ha conseguido prosperidad, paz y plenitud bajo su sabio y benéfico gobierno. Pero ha caído el mal sobre la galaxia: un hombre malo ha usurpado el trono imperial, y tanto la paz como la nobleza están en peligro. Tu señor ha elegido unirse a la Rebelión. Todo tu planeta puede sufrir por esa elección, aunque tú crees que es la correcta... y sabes que tu planeta se mantendrá fiel a su (Señor) cuando empiecen los tiros.

**Personalidad:** De cabeza dura, sensato en cuestiones monetarias, leal hasta la muerte y a veces excesivamente solícito. La lealtad es hacia tu señor, no hacia la Rebelión.

**Una cita:** "Cierramente, mi señor. Si, mi señor. Como diga, mi señor."

**Regla especial:** Pregúntale al director de juego el nombre de la familia a la que eres leal y su título ("Demesne" y "Señor" solo eran ejemplos). Si otro personaje jugador es un noble, puedes ser su sirviente personal. Si no, tienes una misión, con órdenes de tu señor de servir a la Rebelión.

## El (la) Merc

### Material:

Uniforme de tu unidad  
Rifle blaster  
Arma de combate cuerpo  
a cuerpo a elegir  
Casco protector  
Comunicador  
Mochila  
2000 créditos standard

STAR  
WARS

**Historial:** La Compañía lo significaba todo para ti. Te apuntaste de pequeño, recién salido de la granja, ansioso por encontrar la camaradería que sólo conocías por los vision-shows. Todo era como creías que sería. Luchaste con la Compañía en dos batallas muy retidas, sobrevivieron más por suerte y por la ayuda de tus amigos que por habilidad. Herido en combate, pasaste a ser miembro de pleno derecho del mejor cuerpo de hombres y mujeres de la galaxia: leal, fiable y justo. Algún día esperarías llegar a ser todo lo que ellos eran.

Luego llegó la batalla. El Imperio os contrató para defender una base y os dijo que vendrían refuerzos en caso de problemas.

Entonces llegaron los rebeldes. Luchasteis desesperadamente. Mueren hombres y mujeres. Una y otra vez se pidieron refuerzos. Nunca llegaron.

Más adelante supistes que habíais sido traicionados. Nunca habían previsto rescataros. Los mercenarios, se imaginaban, eran sacrificables.

Tantos amigos perdidos. Perdidos para siempre. Todo tu futuro... destruido. Esta vez no lucharás por una paga. Esta vez, lucharás para vengarte.

**Personalidad:** Inclinado a la depresión y a la nostalgia por los compañeros perdidos. Eres individualista (la Compañía te lo enseñó), pero funcionas bien como miembro de una organización (la Compañía también te lo enseñó). Te haces con casi cualquiera.

**Una cita:** "El Sargento Harbon me dijo algo sobre una situación como ésta en Ferron."

**Conexión con otros personajes:** Puedes haber sido contratado por la familia de cualquier Senador o Noble en el pasado. Puedes haber ayudado a ocupar el planeta del Historiador de Butaca, del Piloto Atrevido, del Forajido o del Mon Calamari. Tu Compañía puede haber contratado al Contrabandista o al Caza-recompensas en algún momento, o haber sido llamada por el Tahur.





## Viejo(a) Senador(a)

### Material:

Blaster de bolsillo  
Ropas espartanas  
Comunicador  
2000 créditos standard

**Historial:** Te estás volviendo demasiado viejo, demasiado viejo para estos disparates. Has sido Senador durante más años de los que te preocupas por contar; el pelo se te ha emblanquecido y secado durante ese tiempo. Parece como si tu lucha contra Palpatine y sus secueces haya durado desde siempre. Un combate sin fin por la mismísima alma del Senado y de la galaxia, una lucha que ha consumido los años de tu juventud como mariposas en una llama. ¡Pero todavía no te rendirás! La lucha ha pasado más allá de la cámara del Senado, al duro vacío del espacio. No puedes pilotar una nave espacial ni disparar un cañón laser, pero la determinación, una comprensión de tus adversarios y unas dotes de mando todavía cuentan para algo. Todavía, todavía... suspiras por los viejos días, por hombres como Talon, Kenobi, y (que el cielo se apiade de nosotros) Skywalker. Eran gigantes en esos días...

**Personalidad:** Eres sensato, energético, brusco y capaz. Hablando puedes atravesar una batallada y hacer que los soldados de asalto saluden al Augusto Senador en cuestión de instantes. Tu vigor no es lo que solía ser, y no tienes estómago para la violencia, pero nunca muestras debilidad. **Una cita:** "Y hazlo salir, jovencito."

**Conexión con otros personajes:** Puedes conocer al Capitán Retirado o a otros Senadores o Nobles social y políticamente. Puedes conocer al Caza-recompensas o al Merc como antiguo empleado. Prácticamente cualquier persona puede venir del planeta que representabas como Senador.

STAR  
WARS

## Mon Calamari

### Material:

Pistola blaster  
Comunicador  
Uniforme  
1000 créditos standard

**Historial:** Fue el Imperio quien enseñó a tu gente el significado de la palabra guerra. Los Mon Calamari son una raza pacífica y amable. Tu civilización se remonta a miles de años, a los inicios de la agricultura en tus tierras pantanosas nativas. A lo largo de los siglos, construisteis gradualmente una civilización técnica y una elevada cultura. La exploración de las estrellas cercanas ya estaba en camino... y entonces apareció el Imperio. Los imperiales sólo vieron un premio indetenso en tu planeta: una tecnología avanzada que podía ser forzada a alimentar la máquina de guerra imperial. Invadieron y esclavizaron a tu pueblo. Al principio, no entendisteis lo que había pasado. La idea de esclavitud era incomprendible... y la brutal eficiencia con la que el Imperio realizaba su tarea no os dejaron tiempo para aprender. Finalmente, los Calamari empezaron a combatir, y cuando lo hicieron, el Imperio reaccionó con increíble ferocidad. Arrasaron ciudades enteras. Luego, virtualmente todos los Mon Calamari se levantaron como uno solo, y destruyeron a sus oponentes. Las industrias de guerra que el Imperio había obligado a construir con trabajo esclavo se utilizan ahora para otros fines: para alimentar a la Rebelión. Estabas en Calamari cuando llegó el Imperio y cuando tuvo lugar la sublevación. Ahora eres miembro de las fuerzas armadas calamarianas, parte de la Alianza Rebelde contra el Imperio. Trabajas bien con alienígenas (incluso los humanos), y frecuentemente se te asigna para combatir con pequeños grupos irregulares. **Personalidad:** En general, los Calamari son amables, razonables y de voz suave, pero hay tanta variedad entre ellos como entre los humanos. **Una cita:** "Nuestro pueblo tiene un refrán: no te tires al agua sin saber la profundidad."

**Conexión con otros personajes:** Puedes haber visto acción con cualquiera de los otros personajes antes que empiece el juego. Un Tahur, Contrabandista u otros de mala vida pueden haber visitado tu planeta antes o durante la ocupación imperial.

STAR  
WARS

## Jedi Menor

### Material:

Sable de luz  
1000 créditos standard

**Historial:** Te gustaría poder llamarte Caballero Jedi, pero en realidad no lo eres. La llama de la gran orden ha desaparecido de la galaxia. Recibiste un poco de entrenamiento de manos de uno de los últimos Jedi, uno de los menos poderosos de la orden, antes de ser traicionado y ejecutado por el Imperio. Desde entonces has vivido una vida de fugitivo. A veces estás convencido que el Imperio, Darth Vader en particular, te está cazando furiosamente. Otras, estás convencido que han decidido que no vales la pena. En cualquier caso, no ser perseguido es tan malo como serlo: porque significaría que el Imperio tiene tal desprecio por tus habilidades que no creen que sea importante encontrarle. Todavía guardas los recuerdos más afectuosos de tu maestro. Y todavía hay una oportunidad, no importa que sea muy pequeña, de que la Rebelión pueda derrotar al Imperio y a su secuestrador Vader. Trabajarás para ayudar a que eso ocurra, y esperas que, un día, puedas ayudar a reestablecer los Caballeros Jedi y transmitir los pocos conocimientos que posees. **Personalidad:** Cansado, un poco cínico, pero todavía completamente fiel al Código Jedi (ver página 69). Eres un poco paranoico al respecto de ser perseguido por el Imperio. **Una cita:** "Burlate si quieres, pero es verdad. La Fuerza nos rodea, nos mantiene, conecta todas las cosas."

**Conexión con otros personajes:** Eres feliz de poder servir a la Rebelión con cualquier capacidad. Aceptarás gustosamente a un Piloto Atrevido u otro personaje como estudiante. Estarás fascinado por el punto de vista del Estudiante sobre la Fuerza, y ansioso por aprender de un Jedi Fracasad. Puedes fácilmente ser amigo de cualquier otro personaje.

STAR  
WARS

# El (la) Forajido (a)



Plantilla de  
Personaje

Nombre del personaje \_\_\_\_\_

Nombre del jugador \_\_\_\_\_

Altura \_\_\_\_\_ Peso \_\_\_\_\_

Sexo \_\_\_\_\_ Edad \_\_\_\_\_

Descripción física \_\_\_\_\_

**DESTREZA** \_\_\_\_\_ **4D** **PERCEPCION** \_\_\_\_\_ **2D**

Blasters \_\_\_\_\_ Negociar \_\_\_\_\_

Parar sin armas \_\_\_\_\_ Mando \_\_\_\_\_

Esquivar \_\_\_\_\_ Timar \_\_\_\_\_

Granada \_\_\_\_\_ Jugar \_\_\_\_\_

Armas pesadas \_\_\_\_\_ Esconderse/Furtivo \_\_\_\_\_

Parar con armas \_\_\_\_\_ Buscar \_\_\_\_\_

Atacar con armas \_\_\_\_\_

**CONOCIMIENTOS** \_\_\_\_\_ **3D** **FORTALEZA** \_\_\_\_\_ **3D+1**

Razas alienígenas \_\_\_\_\_ Atacar sin armas \_\_\_\_\_

Burocracia \_\_\_\_\_ Escalar/Saltar \_\_\_\_\_

Culturas \_\_\_\_\_ Levantar \_\_\_\_\_

Lenguas \_\_\_\_\_ Vigor \_\_\_\_\_

Sistemas planetarios \_\_\_\_\_ Nadar \_\_\_\_\_

Bajos fondos \_\_\_\_\_ **TECNICA** \_\_\_\_\_ **3D**

Supervivencia \_\_\_\_\_ Prog/Rep computadores \_\_\_\_\_

Tecnología \_\_\_\_\_ Demolición \_\_\_\_\_

**MECANICA** \_\_\_\_\_ **2D+2** Prog/Rep Droides \_\_\_\_\_

Astrogración \_\_\_\_\_ Medicina \_\_\_\_\_

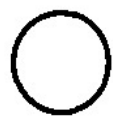
Cabalar \_\_\_\_\_ Rep. repulsores \_\_\_\_\_

Manejar repulsores \_\_\_\_\_ Seguridad \_\_\_\_\_

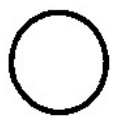
Artillería naval \_\_\_\_\_ Rep. naves espaciales \_\_\_\_\_

Pilotaje naval \_\_\_\_\_

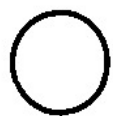
Escudos navales \_\_\_\_\_



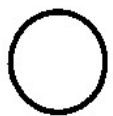
Puntos de  
Fuerza



Puntos  
del lado  
Oscuro



Estado de  
Salud



Puntos de  
Habilidad

# Pirata



Plantilla de  
Personaje

Nombre del personaje \_\_\_\_\_

Nombre del jugador \_\_\_\_\_

Altura \_\_\_\_\_ Peso \_\_\_\_\_

Sexo \_\_\_\_\_ Edad \_\_\_\_\_

Descripción física \_\_\_\_\_

**DESTREZA** \_\_\_\_\_ **3D+2** **PERCEPCION** \_\_\_\_\_ **3D**

Blasters \_\_\_\_\_ Negociar \_\_\_\_\_

Parar sin armas \_\_\_\_\_ Mando \_\_\_\_\_

Esquivar \_\_\_\_\_ Timar \_\_\_\_\_

Granada \_\_\_\_\_ Jugar \_\_\_\_\_

Armas pesadas \_\_\_\_\_ Esconderse/Furtivo \_\_\_\_\_

Parar con armas \_\_\_\_\_ Buscar \_\_\_\_\_

Atacar con armas \_\_\_\_\_

**CONOCIMIENTOS** \_\_\_\_\_ **2D** **FORTALEZA** \_\_\_\_\_ **2D+2**

Razas alienígenas \_\_\_\_\_ Atacar sin armas \_\_\_\_\_

Burocracia \_\_\_\_\_ Escalar/Saltar \_\_\_\_\_

Culturas \_\_\_\_\_ Levantar \_\_\_\_\_

Lenguas \_\_\_\_\_ Vigor \_\_\_\_\_

Sistemas planetarios \_\_\_\_\_ Nadar \_\_\_\_\_

Bajos fondos \_\_\_\_\_ **TECNICA** \_\_\_\_\_ **3D**

Supervivencia \_\_\_\_\_ Prog/Rep computadores \_\_\_\_\_

Tecnología \_\_\_\_\_ Demolición \_\_\_\_\_

**MECANICA** \_\_\_\_\_ **3D+2** Prog/Rep Droides \_\_\_\_\_

Astrogración \_\_\_\_\_ Medicina \_\_\_\_\_

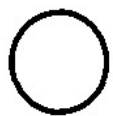
Cabalar \_\_\_\_\_ Rep. repulsores \_\_\_\_\_

Manejar repulsores \_\_\_\_\_ Seguridad \_\_\_\_\_

Artillería naval \_\_\_\_\_ Rep. naves espaciales \_\_\_\_\_

Pilotaje naval \_\_\_\_\_

Escudos navales \_\_\_\_\_



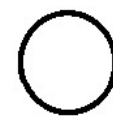
Puntos de  
Fuerza



Puntos  
del lado  
Oscuro



Estado de  
Salud



Puntos de  
Habilidad

# Jedi Quijotesco (a)



Plantilla de  
Personaje

Nombre del personaje \_\_\_\_\_

Nombre del jugador \_\_\_\_\_

Altura \_\_\_\_\_ Peso \_\_\_\_\_

Sexo \_\_\_\_\_ Edad \_\_\_\_\_

Descripción física \_\_\_\_\_

**DESTREZA** \_\_\_\_\_ **3D+2** **PERCEPCION** \_\_\_\_\_ **3D**

Blasters \_\_\_\_\_ Negociar \_\_\_\_\_

Parar sin armas \_\_\_\_\_ Mando \_\_\_\_\_

Esquivar \_\_\_\_\_ Timar \_\_\_\_\_

Granada \_\_\_\_\_ Jugar \_\_\_\_\_

Armas pesadas \_\_\_\_\_ Esconderse/Furtivo \_\_\_\_\_

Parar con armas \_\_\_\_\_ Buscar \_\_\_\_\_

Atacar con armas \_\_\_\_\_

**CONOCIMIENTOS** \_\_\_\_\_ **2D+1** **FORTALEZA** \_\_\_\_\_ **3D**

Razas alienígenas \_\_\_\_\_ Atacar sin armas \_\_\_\_\_

Burocracia \_\_\_\_\_ Escalar/Saltar \_\_\_\_\_

Culturas \_\_\_\_\_ Levantar \_\_\_\_\_

Lenguas \_\_\_\_\_ Vigor \_\_\_\_\_

Sistemas planetarios \_\_\_\_\_ Nadar \_\_\_\_\_

Bajos fondos \_\_\_\_\_ **TECNICA** \_\_\_\_\_ **2D+1**

Supervivencia \_\_\_\_\_ Prog/Rep computadores \_\_\_\_\_

Tecnología \_\_\_\_\_ Demolición \_\_\_\_\_

**MECANICA** \_\_\_\_\_ **2D+2** Prog/Rep Droides \_\_\_\_\_

Astrogración \_\_\_\_\_ Medicina \_\_\_\_\_

Cabalar \_\_\_\_\_ Rep. repulsores \_\_\_\_\_

Manejar repulsores \_\_\_\_\_ Seguridad \_\_\_\_\_

Artillería naval \_\_\_\_\_ Rep. naves espaciales \_\_\_\_\_

Pilotaje naval \_\_\_\_\_ Sentir (1D) \_\_\_\_\_

Escudos navales \_\_\_\_\_



Puntos de  
Fuerza



Puntos  
del lado  
Oscuro



Estado de  
Salud



Puntos de  
Habilidad

## Jedi Quijotesco(a)

**Materia:** Espada de duelo (tendrá que dar el pego hasta que encuentres un sable de luz real: el código de daño es fortaleza+1D+1)  
1000 créditos standard

**Historial:** Dices ser un Jedi. De hecho no lo eres. Has leído sobre las gestas de los grandes Caballeros Jedi... tanto que no te das cuenta de que ya no existen. Si hay que decir la verdad, estás un poco loco. Has conocido las atrocidades del Imperio y de Darth Vader, y has decidido abandonar tu confortable existencia para aventurarte en la galaxia en busca de la restauración de los Jedi. Has leído todo lo que has podido sobre los métodos de entrenamiento Jedi y sus poderes, has intentado ejercitarte lo mejor que has podido. Todos creen que estás loco. Piensan que los Jedi eran legendarios, que todo es un montón de insensateces pseudoreligiosas. Pero a veces, sólo a veces, puedes sentir la Fuerza. A veces, cuando estás en grave peligro o cuando algo se interpone en tu camino, puedes utilizar poderes Jedi. En cualquier caso luchas por la Rebelión e intentas reparar las injusticias individuales con las que te cruzas. Eres básicamente buena persona, o sea que ¿quién se preocupa si estás un poco ido? **Personalidad:** Elaboradamente cortés, infaliblemente alegre y básicamente chiflado. Sales con complicados planes atolondrados que invariabilmente fracasan. Sigues el Código Jedi (ver página 69). **Una cita:** "Siento... una perturbación en la Fuerza." (Si, fracasado puede llegar a ser buen amigo tuyo y darte puede burlarse, pero se ofrecerá a enseñarte. Un Jedi puede burlarse, pero se ofrecerá a enseñarte. Un Jedi y el escepticismo de los demás. Un Estudiante Alienígena aprendices, y te defenderán ferozmente contra el sarcasmo Ingeniero Hurano pueden realmente creer en ti. Serán tus **Conexión con otros personajes:** Un Piloto Atrevido o un claro, amigo.)

STAR  
WARS

## Pirata

**Materia:** Ropas ostentosas  
Muchos anillos y chucherías  
Traje de vacío  
2000 créditos standard  
Sable (sólo por ostentación: el código de daño es fortaleza+1D+1)

**Historial:** Eras sólo un niño, y cuando te ofrecieron un puesto en la tripulación de la (Nave), cogiste la oportunidad al vuelo. ¡Por fin una salida del maldito planeta donde te criaste! Te diste cuenta que la nave tenía un poco de mala reputación, pero no te distes cuenta que te habías enganchado con los genuinos piratas desesperados y canosos, sedientos del oro y la sangre de inocentes. (Ron, ron, ron, la botella de ron). Bien, en realidad no era exactamente así; los piratas no son demasiado parecidos al estereotipo de los vision-shows. En realidad nadie dice "La botella de ron". Ciertamente nadie lleva parches en el ojo, ni piermas de madera: hay que dar un poco de confianza a la medicina moderna. Y nunca has conocido a ningún pirata que hiciese pasar a nadie "por la compuerta de aire". Después de todo, el objeto de la piratería es hacer dinero, no provocar baños de sangre. Las atrocidades pueden hacer que la tripulación de una nave capturada se resista. Quizás la piratería no sea la profesión más honorable del mundo, pero la opresión imperial ha dejado sin negocio a la mayoría de los pequeños comerciantes. Los espaciales que no trabajan para las grandes corporaciones no tienen muchas opciones: bancarrota, retiro o... piratería. El Imperio crea piratas... y luego los destruye. La mayoría de tus compañeros de tripulación están ahora en las minas de especia de Kessel. Tú te escapaste por los pelos. Piensas vengarlos. Esperas que, algún día, serás capitán de tu propia nave: un corsario al servicio de la Rebelión. **Personalidad:** Llevas ropa de colores, ries mucho, te gusta estar de juega, eres alegremente amoral. **Una cita:** "Dame la botella de ron y haz que se pasen por la compuerta de aire, ¡ja ja ja. (risa sofocada)" **Conexión con otros personajes:** Puede ser que una vez asaltases la nave de cuatruera de los otros personajes. Un Capitán Imperial Retirado o un Caza-recompensas pueden haberte perseguido en algún momento. Puede haberse escapado un Contrabandista. Puedes estar emparentado con un Piloto Atrevido o un Niño... o puedes ser la oveja negra de la familia de un Senador.

STAR  
WARS

## El (la) Forajido(a)

**Materia:** Pistola blaster pesada  
1000 créditos standard

**Historial:** Mataron a tu familia... los barrieron limpiamente. Prendieron fuego a la casa. Destrozaron tu vida. Harás que paguen por lo que hicieron. Mataste a los que te hicieron la mala jugada. Pero sólo son una parte. Debe caer toda la estructura podrida. En el fondo, que este muerto: muerto por lo que hizo. **Personalidad:** Eres mortífero, peligroso y perturbado. Te impulsa la venganza. No tienes ni miedo ni piedad; no tienes nada por lo que vivir, ni razones para no arriesgar tu vida. **Una cita:** "El Imperio sólo tuvo un error. No acabó la faena." **Conexión con otros personajes:** Si todavía hay una emoción que puedas sentir es amor paternal. Puedes adoptar personajes más jóvenes (Niños, Pilotos Atrevidos, etc.) como sucedáneos de hijos. Puedes sentir debilidad por personajes con impulsos similares, como el Merc o el Caza-recompensas; sentimiento que puede madurar hacia una confianza y afecto verdaderos.

STAR  
WARS





## Ingeniero(a) Hurano(a)

**Materia:**  
Computador de bolsillo  
1000 créditos standard  
Unidad R2

**Historial:** Llevas siempre un computador de bolsillo contigo. Tu ropa siempre parece abultada e incómoda. Eres desgarrado y se te caen las cosas. La idea de disparar con un blaster contra alguien te pone claramente nervioso. Tienes dificultades para mantener una conversación (cuálquier conversación), a no ser que sea sobre matemáticas, máquinas o computadores. Te parece más fácil tratar con droides que con humanos; los droides son predecibles y estables. La gente no se fija demasiado en ti, a no ser que tengan algo que arreglar, necesiten saber algo, o necesiten alguien que entre en un computador. Puedes hacer inmediatamente cualquier cosa de estas cosas.

**Personalidad:** Desgarrado, terco, dolorosamente tímido, pero con un sexto sentido para la tecnología.

**Una cita:** "La integral de la superficie de rho respecto a v es, mm, veamos, del cruz negativo B, más la derivada parcial de..."

**Conexión con otros personajes:** Puedes estar emparentado con el Piloto Atrevido o el Niño. Un Contrabandista, Merc, Explorador Lacónico o Forajido te puede haber dado remolque. Puedes haberle enamorado (secreta e inarticuladamente) de cualquiera de los personajes más jóvenes y atractivos (joven Senador, Contrabandista, Piloto Atrevido, Tahur). Uno de los personajes con poderes de la Fuerza puede haber decidido entrenarte.

STAR  
WARS

## Contrabandista

**Materia:**  
Carguero ligero  
Pistola blaster pesada  
Comunicador  
2000 créditos standard  
25000 créditos de deuda a un jefe del crimen

**Historial:** Tus padres lo llamaban "viajar por la galaxia", pero por lo que a ti respecta no hay vida mejor que la del comerciante libre. Viajar donde te lleve la imaginación, comerciar un poco aquí y un poco allá, buscando un buen trato, regateando y vendiendo... Nuevos mundos que ver, siempre un nuevo planeta al final del viaje.

De todas maneras, es así como se supone que tiene que ser. Pero... el Imperio es cada vez más restrictivo. Bienes que solían ser legales son ahora contrabando. Incluso el contrabando es cada vez más difícil de pasar. Los inspectores de aduanas son como sabuesos. Los sobornos han pasado a ser uno de los principales gastos. Sigues soñando en hacer el trato de tu vida y retirarte... pero no quieres dejarlo. Para ti, tu nave significa hogar, transporte y libertad, todo junto. La idea de perderla te mata.

Pero puede ser que la pierdas. Para seguir funcionando tomaste dinero prestado de un gángster, una bola de cieno, un verdadero rey del crimen. Ahora estás bastante hundido en deudas, y siguen haciéndote bromas pesadas sobre romperle la rúla. Maldito Imperio. Son sus leyes y su corrupción las que han traído todo esto.

**Personalidad:** Eres obstinado, inteligente, de buen aspecto y cínico. Eres un buen piloto y un buen hombre de negocios. Lo que más deseas es dar un gran golpe y que la chusma, tanto criminal como imperial, te deje en paz.

**Una cita:** "No llevo el dinero encima."

**Conexión con otros personajes:** Necesitas al menos otra persona para llevar la nave, un socio. Este podría ser el Estudiante Alienígena, el Piloto Atrevido, el Tahur, el Merc, el Jedi Menor, el Mon Calamari, el Wookie, o cualquiera con habilidades mecánicas decentes. Virtualmente puedes haberte encontrado con cualquiera de los otros personajes en el transcurso de tus tratos empresariales (frecuentemente oscuros).

STAR  
WARS

## Capitán Imperial Retirado

**Materia:**  
Uniforme de la Marina Imperial (algo pasado)  
Blaster  
2000 créditos standard

**Historial:** Distes tu vida al servicio, y la diste a gusto. La Marina Imperial era tu trabajo, tu vida y tu pasión. Ascendiste desde marino raso a suboficial y a comandante de una nave espacial. Viste acción varias veces y fuiste altamente condecorado, pero recuerdas mejor los tiempos de paz que los tiempos de guerra: la tranquilidad ruina de la vida de a bordo, los tumultuosos permisos en puerto, el duro estudio, los inesperados peligros de la exploración galáctica.

El día que te retiraste fue un día triste, pero en cierto modo estabas feliz. Tu esposa había sufrido tus frecuentes ausencias y tus hijos crecieron como extraños. Al retirarte para ti fue una conmoción descubrir lo que la gente pensaba del Imperio; algo que había sido limpio y virtuoso en tu juventud se había vuelto muy malo, y no te habías dado cuenta. Las cosas habían ido de mal en peor, y ahora, te dicen, ese loco de Vader lleva las riendas. No querías estar a sus órdenes.

Ahora tu esposa está muerta, y te empiezas a aburrir. Sólo puedes sentarte y leer en tu jardín durante horas y horas. Todavía tienes algunos años. Y querías hacer algo que valiera la pena: quizás algo para combatir el monstruo en que se ha convertido el Imperio. Quizás la Rebelión encuentre alguna utilidad para este viejo soldado.

**Personalidad:** De voz suave, inteligente en el mando. Sabes muchísimas cosas sobre material militar anticuado, y algo menos sobre modernos sistemas de armamento.

**Una cita:** "¿Las ordenes del día, caballero?"

**Conexión con otros personajes:** Puedes haber visto acción con el Merc, o haber patrocinado al Piloto Intrepido para la Academia Naval. Puedes conocer a cualquier Noble o Senador por reputación o socialmente. Puedes estar irritado con el Historiador de Buaca. Puedes haber sido superado por el Contrabandista o el Pirata.

STAR  
WARS



# Joven Senador



Nombre del personaje \_\_\_\_\_  
 Nombre del jugador \_\_\_\_\_  
 Altura \_\_\_\_\_ Peso \_\_\_\_\_  
 Sexo \_\_\_\_\_ Edad \_\_\_\_\_  
 Descripción física \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## DESTREZA \_\_\_\_\_ 3D PERCEPCION \_\_\_\_\_ 3D+1

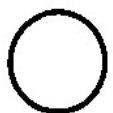
Blasters \_\_\_\_\_  
 Parar sin armas \_\_\_\_\_  
 Esquivar \_\_\_\_\_  
 Granada \_\_\_\_\_  
 Armas pesadas \_\_\_\_\_  
 Parar con armas \_\_\_\_\_  
 Atacar con armas \_\_\_\_\_  
 Negociar \_\_\_\_\_  
 Mando \_\_\_\_\_  
 Timar \_\_\_\_\_  
 Jugar \_\_\_\_\_  
 Escondarse/Furtivo \_\_\_\_\_  
 Buscar \_\_\_\_\_

## CONOCIMIENTOS \_\_\_\_\_ 4D FORTALEZA \_\_\_\_\_ 3D

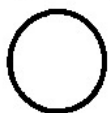
Razas alienígenas \_\_\_\_\_  
 Burocracia \_\_\_\_\_  
 Culturas \_\_\_\_\_  
 Lenguas \_\_\_\_\_  
 Sistemas planetarios \_\_\_\_\_  
 Bajos fondos \_\_\_\_\_  
 Supervivencia \_\_\_\_\_  
 Tecnología \_\_\_\_\_  
 Atacar sin armas \_\_\_\_\_  
 Escalar/Saltar \_\_\_\_\_  
 Levantar \_\_\_\_\_  
 Vigor \_\_\_\_\_  
 Nadar \_\_\_\_\_

## MECANICA \_\_\_\_\_ 2D+2 TECNICA \_\_\_\_\_ 2D

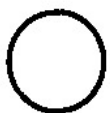
Astrogración \_\_\_\_\_  
 Cabalgar \_\_\_\_\_  
 Manejar repulsores \_\_\_\_\_  
 Artillería naval \_\_\_\_\_  
 Pilotaje naval \_\_\_\_\_  
 Escudos navales \_\_\_\_\_  
 Prog/Rep computadores \_\_\_\_\_  
 Demolición \_\_\_\_\_  
 Prog/Rep Droides \_\_\_\_\_  
 Medicina \_\_\_\_\_  
 Rep repulsores \_\_\_\_\_  
 Seguridad \_\_\_\_\_  
 Rep naves espaciales \_\_\_\_\_



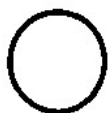
Puntos de  
Fuerza



Puntos  
del lado  
Oscuro



Estado de  
Salud



Puntos de  
Habilidad

# Wookiee



Nombre del personaje \_\_\_\_\_  
 Nombre del jugador \_\_\_\_\_  
 Altura \_\_\_\_\_ Peso \_\_\_\_\_  
 Sexo \_\_\_\_\_ Edad \_\_\_\_\_  
 Descripción física \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## DESTREZA \_\_\_\_\_ 2D+2 PERCEPCION \_\_\_\_\_ 2D

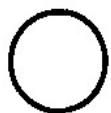
Blasters \_\_\_\_\_  
 Parar sin armas \_\_\_\_\_  
 Esquivar \_\_\_\_\_  
 Granada \_\_\_\_\_  
 Armas pesadas \_\_\_\_\_  
 Parar con armas \_\_\_\_\_  
 Atacar con armas \_\_\_\_\_  
 Negociar \_\_\_\_\_  
 Mando \_\_\_\_\_  
 Timar \_\_\_\_\_  
 Jugar \_\_\_\_\_  
 Escondarse/Furtivo \_\_\_\_\_  
 Buscar \_\_\_\_\_

## CONOCIMIENTOS \_\_\_\_\_ 2D FORTALEZA \_\_\_\_\_ 5D

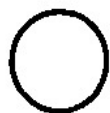
Razas alienígenas \_\_\_\_\_  
 Burocracia \_\_\_\_\_  
 Culturas \_\_\_\_\_  
 Lenguas \_\_\_\_\_  
 Sistemas planetarios \_\_\_\_\_  
 Bajos fondos \_\_\_\_\_  
 Supervivencia \_\_\_\_\_  
 Tecnología \_\_\_\_\_  
 Atacar sin armas \_\_\_\_\_  
 Escalar/Saltar \_\_\_\_\_  
 Levantar \_\_\_\_\_  
 Vigor \_\_\_\_\_  
 Nadar \_\_\_\_\_

## MECANICA \_\_\_\_\_ 3D TECNICA \_\_\_\_\_ 3D+1

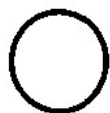
Astrogración \_\_\_\_\_  
 Cabalgar \_\_\_\_\_  
 Manejar repulsores \_\_\_\_\_  
 Artillería naval \_\_\_\_\_  
 Pilotaje naval \_\_\_\_\_  
 Escudos navales \_\_\_\_\_  
 Prog/Rep computadores \_\_\_\_\_  
 Demolición \_\_\_\_\_  
 Prog/Rep Droides \_\_\_\_\_  
 Medicina \_\_\_\_\_  
 Rep repulsores \_\_\_\_\_  
 Seguridad \_\_\_\_\_  
 Rep naves espaciales \_\_\_\_\_



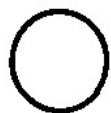
Puntos de  
Fuerza



Puntos  
del lado  
Oscuro



Estado de  
Salud



Puntos de  
Habilidad

# Nativo (a) Obstinado (a)



Nombre del personaje \_\_\_\_\_  
 Nombre del jugador \_\_\_\_\_  
 Altura \_\_\_\_\_ Peso \_\_\_\_\_  
 Sexo \_\_\_\_\_ Edad \_\_\_\_\_  
 Descripción física \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## DESTREZA \_\_\_\_\_ 3D+2 PERCEPCION \_\_\_\_\_ 3D+2

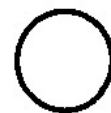
Blasters \_\_\_\_\_  
 Parar sin armas \_\_\_\_\_  
 Esquivar \_\_\_\_\_  
 Granada \_\_\_\_\_  
 Armas pesadas \_\_\_\_\_  
 Parar con armas \_\_\_\_\_  
 Atacar con armas \_\_\_\_\_  
 Negociar \_\_\_\_\_  
 Mando \_\_\_\_\_  
 Timar \_\_\_\_\_  
 Jugar \_\_\_\_\_  
 Escondarse/Furtivo \_\_\_\_\_  
 Buscar \_\_\_\_\_

## CONOCIMIENTOS \_\_\_\_\_ 2D FORTALEZA \_\_\_\_\_ 4D

Razas alienígenas \_\_\_\_\_  
 Burocracia \_\_\_\_\_  
 Culturas \_\_\_\_\_  
 Lenguas \_\_\_\_\_  
 Sistemas planetarios \_\_\_\_\_  
 Bajos fondos \_\_\_\_\_  
 Supervivencia \_\_\_\_\_  
 Tecnología \_\_\_\_\_  
 Atacar sin armas \_\_\_\_\_  
 Escalar/Saltar \_\_\_\_\_  
 Levantar \_\_\_\_\_  
 Vigor \_\_\_\_\_  
 Nadar \_\_\_\_\_

## MECANICA \_\_\_\_\_ 2D+1 TECNICA \_\_\_\_\_ 2D+1

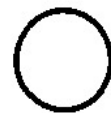
Astrogración \_\_\_\_\_  
 Cabalgar \_\_\_\_\_  
 Manejar repulsores \_\_\_\_\_  
 Artillería naval \_\_\_\_\_  
 Pilotaje naval \_\_\_\_\_  
 Escudos navales \_\_\_\_\_  
 Prog/Rep computadores \_\_\_\_\_  
 Demolición \_\_\_\_\_  
 Prog/Rep Droides \_\_\_\_\_  
 Medicina \_\_\_\_\_  
 Rep repulsores \_\_\_\_\_  
 Seguridad \_\_\_\_\_  
 Rep naves espaciales \_\_\_\_\_



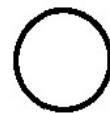
Puntos de  
Fuerza



Puntos  
del lado  
Oscuro



Estado de  
Salud



Puntos de  
Habilidad

## Nativo(a) Obsinado(a)

### Material:

Espada (el código de daño es de fortaleza+1D+1)  
Pistola de pólvora (ver página 52)  
Cuerno de pólvora  
Corno grande y de ala ancha  
Ropa extravagante  
500 créditos standard

**Historial:** Tu planeta natal fue colonizado hace unos mil años por nautrágos espaciales. Perdió el contacto con la galaxia, y su tecnología sufrió una regresión. Hace sólo unos pocos años tu planeta fue redescubierto por comerciantes libres (de hecho, contrabandistas). Te sorprendieron un poco todas esas naves espaciales, armas de rayos y tal: te sientes mucho más cómodo con las tecnologías honestas que los seres normales pueden entender, como las naves de vela, los rifles, los zepelines y las lámparas de gas.

Te criaste como el hijo de un granjero honesto, te enseñaron a temer a la deidad, a amar a tus padres y a servir a tu monarca. Te apuntaste a los Granaderos de la Reina de pequeño y viste algo de acción en una campaña. Tu Reina te envió (con otros de sus sirvientes) a descubrir más cosas de la galaxia y qué podría significar el contacto con ella. Le envías informes semanalmente..., pero cada vez estás más preocupado. El Imperio podría aplastar tu planeta como un insecto. Apuntarse a la Rebelión puede ser la única esperanza de tu planeta.

**Personalidad:** Leal a tu Reina; piadoso; y algo más que extravagante. Te ves envuelto en peleas con cierta frecuencia, cosa con la que disfrutas, y también te gusta beber con otros hasta tumbarlos.

**Una cita:** "¡En garde!"

**Conexión con otros personajes:** Un Contrabandista o un Pirata puede haber visitado tu planeta o haber transportado desde allí. Cualquiera Noble o Senador puede haberlo visitado en misión diplomática. Puedes haberlo encontrado con cualquiera de los personajes de mala vida (Tahur, Caza-recompensas, Contrabandista, Pirata, etc.) en un bar. El Explorador Lacónico puede haber descubierto tu planeta. Puedes ser noble en tu planeta y el Sirviente Leal ser tuyo.

## Wookiee

### Material:

Lanzaproyectiles (ver página 52)  
250 créditos standard

**Historial:** Eres grande. Eres peludo. Hablas con gruñidos. Tu raza vive mucho tiempo, quizás siglos. Odias perder. Te gusta romperles las cabezas a los soldados de asalto (¡e, ¡e). **Personalidad:** Eres extremadamente leal a tus camaradas. A veces te sientes frustrado y das golpes. Como no eres consciente de la magnitud de tu fuerza, esto puede ser un problema. Algún día querrás volver a tu planeta natal y aparearte, pero mientras tanto sigues unido a tus amigos.

**Una cita:** "Rooorrrgh ur roo." (Traducción: "Esto me da mala espina.")

**Regla especial:** Escoge a otro personaje como tu amigo y hablar libremente con los otros jugadores (se supone que tu socio. El o ella habla tu lengua. Cuando esté cerca, puedes hablar libremente con los otros jugadores (se supone que tu amigo está traduciendo). Los droïdes de protocolo (como C-3PO) también pueden traducir. Cuando no haya traductor a mano sigue este procedimiento:

1. Haz un ruido como Chewbacca. ("GRRRRRRwun. ¡Hun-uck-chuh!")

2. Esto es un signo para los otros jugadores que indica que estás intentando decir algo. Los que quieran pueden hacer una tirada de habilidad de lenguas. El director de juego asigna un número de dificultad; normalmente es 15, pero el director de juego puede incrementar o reducir el número de dificultad si intentas decir algo sencillo (como: "¡Vigila!" o "¡Ay!") o complicado (como "Hay que mirar los impulsores laterales").

3. Si alguien consigue una tirada de lenguas con éxito le puedes decir (en el idioma que utilices para jugar: castellano, catalán...) lo que intentas decir. Si todos fallan, mala suerte.

Por cierto, antes de decidir interpretar un Wookiee, por favor intenta decir "Ooorarrgh" o algo así un par de veces. Si no suena potente para un Wookiee, te sugerimos que interpretes otro personaje. Un jugador que grüne como Chewbacca contribuye mucho a crear atmósfera de juego, pero uno que suena como un carburador estropeado sólo consigue que los demás se esmermezan.

## STAR WARS

## Joven Senador(a)

### Material:

Ropa elegante  
Blaster de bolsillo  
Comunicador  
1000 créditos standard

**Historial:** Durante tres siglos tu familia ha servido a la República. Innumerables Senadores han llevado tu apellido. Durante siglos, tu familia se ha sacrificado desinteresadamente para el bien de la sociedad y de la ciudadanía de tu planeta leal y buenamente, y por ello los ciudadanos de tu planeta natal son leales a tu casa. Desde que se estableció el Imperio, tu familia ha intentado mantener a raya sus métodos malignos, hacer que el Emperador cumpla su promesa de promover el bien público. Incluso ahora, estás poco dispuesto a volverte contra el gobierno galáctico que tu familia ayudó a establecer hace tantos años.

Pero no tienes alternativa. El Imperio ha pasado verdaderamente a ser una tiranía. Tu planeta natal está ocupado por soldados de asalto. Si hay que salvar la civilización, tienes que actuar ahora. Tu familia dará liderazgo a la Rebelión, como antes lo dio a la República.

**Personalidad:** Inteligente, seguro de ti mismo y enérgico. Estás más interesado en conseguir que se hagan las cosas que en la teoría. A veces, otra gente está impresionada por tu linaje, y estás orgulloso de ello; aunque no consideras que tengas conciencia de clase. Los grandes hombres y mujeres vienen de todas las clases sociales y todos pueden contribuir a la Alianza Rebelde.

**Una cita:** "Este es el plan."

**Conexión con otros personajes:** Puedes conocer a cualquier Noble o Senador socialmente o por reputación (también al Capitán Imperial Retirado). Como eres conocido en la Alianza, un Mon Calamari o un Merc puede haber servido contigo anteriormente. Como eres atractivo, inteligente y rico, la gente tiene la molestia costumbre de enamorarse de ti, pero no has encontrado a nadie con quien los sentimientos sean recíprocos.

## STAR WARS