

PERSONAJE

NOMBRE DEL PERSONAJE

ESPECIE

PROFESIÓN

ESPECIALIZACIONES

DOMINIO DE LA FUERZA

STAR WARS
JUEGO DE ROL

JUGADOR

PROTECCIÓN

HERIDAS

TENSIÓN

DEFENSA

UMBRAL

ACTUALES

UMBRAL

ACTUAL

A DISTANCIA

CUERPO A CUERPO

CARACTERÍSTICAS

FORTALEZA

AGILIDAD

INTELECTO

ASTUCIA

VOLUNTAD

PRESENCIA

HABILIDADES

HABILIDADES GENERALES

¿PROFESIONAL?

RANGO

Actividad criminal (Ast)	<input type="checkbox"/>		
Aguante (For)	<input type="checkbox"/>		
Alerta (Vol)	<input type="checkbox"/>		
Astronavegación (Int)	<input type="checkbox"/>		
Atletismo (For)	<input type="checkbox"/>		
Callejeo (Ast)	<input type="checkbox"/>		
Carisma (Pre)	<input type="checkbox"/>		
Coacción (Vol)	<input type="checkbox"/>		
Computadoras (Int)	<input type="checkbox"/>		
Coordinación (Agi)	<input type="checkbox"/>		
Disciplina (Vol)	<input type="checkbox"/>		
Engaño (Ast)	<input type="checkbox"/>		
Frialdad (Pre)	<input type="checkbox"/>		
Liderazgo (Pre)	<input type="checkbox"/>		
Mecánica (Int)	<input type="checkbox"/>		
Medicina (Int)	<input type="checkbox"/>		
Negociación (Pre)	<input type="checkbox"/>		
Percepción (Ast)	<input type="checkbox"/>		
Pilotar vehículo espacial (Agi)	<input type="checkbox"/>		
Pilotar vehículo planetario (Agi)	<input type="checkbox"/>		
Sigilo (Agi)	<input type="checkbox"/>		
Supervivencia (Ast)	<input type="checkbox"/>		

HABILIDADES DE COMBATE

¿PROFESIONAL?

RANGO

Armas a distancia ligeras (Agi)	<input type="checkbox"/>		
Armas a distancia pesadas (Agi)	<input type="checkbox"/>		
Armas cuerpo a cuerpo (For)	<input type="checkbox"/>		
Artillería (Agi)	<input type="checkbox"/>		
Pelea (For)	<input type="checkbox"/>		
Sable de luz (For)	<input type="checkbox"/>		

HABILIDADES DE CONOCIMIENTO

Bajos fondos (Int)	<input type="checkbox"/>		
Borde Exterior (Int)	<input type="checkbox"/>		
Educación (Int)	<input type="checkbox"/>		
Estrategia militar (Int)	<input type="checkbox"/>		
Mundos del Núcleo (Int)	<input type="checkbox"/>		
Saber arcaico (Int)	<input type="checkbox"/>		
Xenología (Int)	<input type="checkbox"/>		

TÉCNICAS DE SABLE DE LUZ

Forma I: Shii-Cho (For)	<input type="checkbox"/>		
Forma II: Makashi (Pre)	<input type="checkbox"/>		
Forma III: Soresu (Int)	<input type="checkbox"/>		
Forma IV: Ataru (Agi)	<input type="checkbox"/>		
Forma V: Shien y Djem So (Ast)	<input type="checkbox"/>		
Forma VI: Niman (Vol)	<input type="checkbox"/>		

SÍMBOLOS



Los Éxitos ★ son anulados por los Fallos ▼; si después de esto aún quedan símbolos de Éxito ★, has superado la tirada.



Los Triunfos ☼ se cuentan como Éxitos ★ y también se pueden gastar para generar consecuencias especialmente favorables.



Las Ventajas ☼ señalan una posible consecuencia o efecto secundario positivo, incluso aunque se haya fallado la tirada. Anulan las Amenazas ☹ y son anuladas por ellas.



Los Fallos ▼ anulan los Éxitos ★. Si sacas bastantes símbolos de Fallo ▼ para anular todos los de Éxito ★, has fallado la tirada.



Los símbolos de Desesperación ☹ se consideran Fallos ▼, por lo que también anulan Éxitos ★. Pero además se pueden gastar para generar consecuencias especialmente perjudiciales.



Las Amenazas ☹ indican que se ha producido un efecto secundario o consecuencia desfavorable, incluso aunque se haya superado la tirada. Anulan las Ventajas ☼ y son anuladas por ellas.

ARMAS

ARMA

HABILIDAD

DAÑO

ALCANCE

CRÍTICO

ESPECIAL

HOJA DE PERSONAJE

PE TOTALES

PE DISPONIBLES

MOTIVACIONES

TIPO: _____

TIPO: _____

DESCRIPCIÓN DEL PERSONAJE

SEXO: _____

EDAD: _____

ESTATURA: _____

COMPLEXIÓN: _____

PELO: _____

OJOS: _____

RASGOS DESTACADOS: _____

TIPO: _____

TIPO: _____

MAGNITUD: _____

MAGNITUD: _____

RANGO DE CONTRIBUCIÓN AL GRUPO: _____

MORALIDAD

FORTALEZA EMOCIONAL: _____

CONFLICTO: _____

DEBILIDAD EMOCIONAL: _____

MORALIDAD: _____

CRÉDITOS:

ARMAS Y BLINDAJE

IMPEDIMENTO

.....	
.....	
.....	
.....	
.....	
.....	
.....	
.....	

IMPEDIMENTO TRANSPORTADO: _____

INVENTARIO

EQUIPO PERSONAL

IMPEDIMENTO

.....	
.....	
.....	
.....	
.....	
.....	
.....	
.....	

UMBRAL DE IMPEDIMENTO: _____

HERIDAS CRÍTICAS

GRAVEDAD: _____

EFECTO: _____

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

TALENTOS Y APTITUDES ESPECIALES

NOMBRE

RANGO

RESUMEN DEL EFECTO

.....	◀
.....	◀
.....	◀
.....	◀
.....	◀
.....	◀
.....	◀
.....	◀
.....	◀
.....	◀
.....	◀
.....	◀
.....	◀
.....	◀
.....	◀
.....	◀

PODER DE LA FUERZA: _____

PODER DE LA FUERZA: _____

PODER DE LA FUERZA: _____

BASE DE OPERACIONES

UBICACIÓN

DESCRIPCIÓN

CONTACTOS DEL GRUPO

OBLIGACIÓN DEL GRUPO

VALOR DE OBLIGACIÓN JUGADOR/PERSONAJE TIPO DE OBLIGACIÓN DESCRIPCIÓN LISTA DE MOTIVACIONES

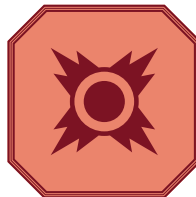
PERTENENCIAS DEL GRUPO

RECURSOS DEL GRUPO

LADO LUMINOSO

RESERVA DE DESTINO

LADO OSCURO



NOMBRE DE LA NAVE

MODELO

ENSAMBLAJES

CAPACIDAD DE IMPEDIMENTO

TRIPULACIÓN

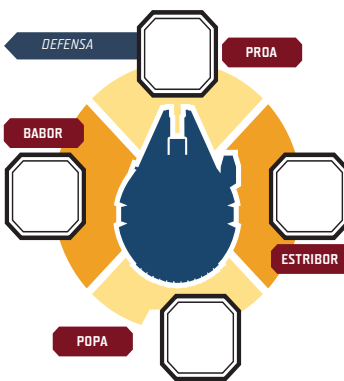
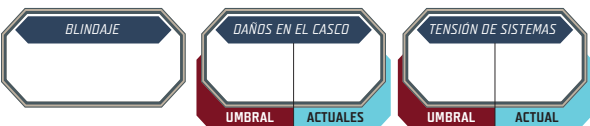
PASAJEROS

AUTONOMÍA

HIPERIMPULSOR

ALCANCE DE LOS SENSORES

CARACTERÍSTICA



BODEGA DE CARGA

ARMAS

ARMA SECTOR DE TIRO DAÑO ALCANCE CRÍTICO ESPECIAL

ACCESORIOS

NOMBRE ENSAMBLAJES OCUPADOS MODIFICADORES BÁSICOS MODIFICACIONES