

Dumplie y Psicópata Vengador: dos novedades para Star Wars

Este artículo resulta un poco extraño, y no por su contenido, sino porque está escrito a cuatro manos. Al confeccionar este número nos encontramos con la particularidad de que teníamos dos colaboraciones para Star Wars que consideramos interesantes, pero que resultaban excesivamente breves. La solución no podía ser otra que unirlos en un mismo artículo. Para dejar las cosas claras sólo falta decir que el Dumplie pertenece a Alvaro Tato mientras que el Psicópata Vengador es obra de Daniel Mayoral Barea.

por Alvaro Tato y Daniel Mayoral Barea

El Dumplie, raza alienígena

Esta pacífica raza mora en el desierto de *Tatooine*, en largos túneles bajo las ardientes arenas del desierto. Los *Dumplies* tienen aspecto de cienpiés gigante con brazos que se desplazan reptando. Son de un color verde mate y no suelen llevar ropa. Otra de sus características son los enormes ojos de mosca que les proporcionan una visión periférica. Estos seres son capaces de girar por completo su cabeza, como los búhos. Su voz es chillona y no suelen tratarse demasiado con los humanos, tal vez por su fama de carroñeros (e incluso antropófagos), fama totalmente falsa ya que son

vegetarianos y pacíficos. En realidad todas estas historias son atribuibles a los *Dewbacks*, criaturas que los imperiales entrenan como bestias de carga y ataque. Pueden usar como armas las garras en que terminan sus brazos. Los *Dumplies* tienen un sistema político independiente por comunas, que a su vez se relacionan entre sí. Una comuna corriente está formada por entre 40 y 50 individuos.

Características:

Destreza	2D+2
Percepción	3D
Conocimientos	4D
Fortaleza	2D+2
Mecánica	3D
Técnica	2D+2

El Psicópata Vengador, nuevo personaje

Desde pequeño has odiado a todo lo relacionado con el Imperio. Ellos mataron a tus padres y hermanos, lo cual supuso un tremendo trauma para ti, y nunca se te olvidarán los recuerdos de los imperiales violando a tu madre y quemando vivo a tu padre. Desde aquel momento tu vida no ha sido normal, sufres alucinaciones y constantes ataques de furia. Sólo hay un objetivo en tu vida, aniquilar a cualquier soldado de asalto que se atreva a respirar en tu radio de acción. Para eso has estado entrenándote desde pequeño en el manejo de las armas, mejorando tu percepción e incrementando enormemente tu fortaleza. Ahora estás preparado para tu objetivo, y la mejor

forma de cumplirlo es alistándote en la Rebelión.

Personalidad: Como el nombre del personaje indica, tú no eres normal. Eres un psicópata y te alteras enormemente si no matas soldados del Imperio. Si no has matado por lo menos a uno al cabo del día, tu agresividad y tus ganas de matar son tales que te volverás excesivamente violento con cualquier bicho o persona que se encuentre cerca de ti, incluyendo a tus propios compañeros. Lo único que te puede calmar el ansia asesina es liquidar imperiales o tomar una droga llamada "calmanfetas" que logra relajarte durante unas 5 horas. Durante ese tiempo serás consciente de lo que haces pero tus atributos y habilidades se reducen en 2D mientras el efecto de la droga continúe en tu cuerpo.

Una cita: "Sin destripar cerdos imperiales, la vida no tiene sentido".

Conexión con otros personajes: En general te puede conocer cualquier personaje rebelde, aunque es más probable que exista relación con algún Cazarecompensas que te haya contratado para que le ayudes en alguna misión de asesinato de imperiales.

Características:

Destreza	4D
Percepción	4D
Conocimientos	2D
Fortaleza	4D
Mecánica	2D
Técnica	2D

Material:

2 cuchillos
1 granada
Pistola blaster de bolsillo
Rifle blaster
10 dosis de "calmanfetas"
1.000 créditos estándar ●

